REVISTA + JUEGO 3,99€

Computer Hoy Juegos

Práctica • Completa • Actual

Nº 67 OCTUBRE 2006

LA REVISTA DE JUEGOS PARA ... EN EUROPA

AHÓRRATE 5 EUROS En las últimas novedades para PC en Pág. 93 ¡¡DESCUENTO SEGURO!!

GUÍA DE COMPRAS 100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS

PRIMER CONTACTO

¡¡LO MÁS NUEVO!!

- F.E.A.R. Extraction Point
- Age of Empire III War Chiefs

TEST

Dark Messiah

Acción 3D con aires de rol

Una estrategia para cada batalla

Company of Heroes

Duelos al sol en el Salvaje Oeste

Call of Juarez

Y también probamos... Dungeon Siege II Broken World, X3 Reunion, G.T.R. 2, Broken Sword el Ángel de la Muerte, Medal of Honor Pacific Assault...

PRÁCTICO

¿Funciona en mi PC? Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador

¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!

¡LO HEMOS JUGADO!

Vuelve la saga de estrategia más espectacular

Medieval II

EL MEJOR TOTAL WAR

¡¡Bienvenidos a la Edad Media!!

HARDWARE



Altavoces estéreo 2.1

¡Qué bien suenan!

PRÁCTICO

Opciones de control avanzado

Configura pads, volantes y joysticks

COMPARATIVA

JUEGOS DE AVENTURA

- MARTIN MISTÈRE OPERACIÓN DORIAN GRAY
- BROKEN SWORD EL ÁNGEL DE LA MUERTE
- DREAMFALL
- PARADISE

¿CUÁL ES EL MEJOR?



GUÍAS Y TRUCOS

Los mejores consejos para:

- Company of Heroes
- Call of Juarez

y además...

- Trucos Secretos





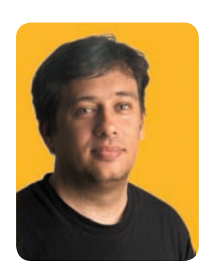

Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

Ya está aquí la gran batalla



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Fue en el pasado E3 de Los Ángeles cuando pudimos ver en funcionamiento este genial «Medieval II Total War», la continuación de uno de los juegos de estrategia más aclamados de los últimos años. La experiencia fue increíble y, ahora que lo hemos jugado, hemos podido corroborar cada una de sus promesas: batallas gigantescas, decenas de miles de unidades en pantalla y mucha, mucha estrategia.

Pero no sólo de Edad Media vive el PC. También le hemos hincado el diente a un buen puñado de novedades, entre las que destacan: «Company of Heroes», estrategia en la Segunda Guerra Mundial con muchas novedades, «Dark Messiah», épica acción 3D con aires de rol, «Call of Juarez», o cómo sobrevivir en el Salvaje Oeste, y «The Settlers II 10º Aniversario», el regreso al futuro de la estrategia de los 90. A todos, los hemos pasado por el rodillo implacable de nuestro laboratorio y sus 24 ordenadores.

En Hardware, analizamos cuatro conjuntos de altavoces 2.1 estéreo, te revelamos los secretos mejor guardados por los expertos y te contamos cómo avanzar en las primeras fases de «Company of Heroes» y «Call of Juarez». Terminamos con la serie de artículos dedicados a «Los Sims 2 Abren Negocios» y te destapamos las noticias más importantes del mundo. Como juego completo de regalo, «Big Mutha Truckers», un título divertidísimo que nos invita a conducir camiones y a repartir sus mercancías por medio mundo.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



ESTE MES
BIG MUTHA TRUCKERS
¡¡Disfruta a todo gas con los camiones más rápidos de tu PC!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

Las batallas en la era feudal tienen nombre: «Medieval II»

Os contamos de primera mano cómo será el próximo éxito de la saga «Total War». Y es que después del aclamado éxito de crítica y ventas de «Rome»... ¿quién no deseaba volver a la Edad Media? Este mes, ¡por fin!, hemos jugado y os lo contamos en un reportaje espectacular.



HARDWARE — PÁGINA 72

Especial conjuntos de Altavoces 2.1

Cuatro es el número de conjuntos de altavoces 2.1 que os ofrecemos para que descubráis cuál es la elección perfecta y, así, disfrutar a tope de los juegos.



TEST — PÁGINA 26

La guerra más real está en «Company of Heroes»

Muchos son los títulos de estrategia que podemos encontrar sobre la Segunda Guerra Mundial. Pero ninguno tan bien ambientado y tan divertido como el que nos ofrece THQ. En COMPUTER HOY JUEGOS os hemos preparado el Test más riguroso que podéis encontrar.



COMPARATIVA — PÁGINA 56

¿Cuál es el mejor juego de aventuras?

Si os gusta tomaros las cosas tranquilamente, recoger objetos y pensar mucho cómo resolver un puzzle, esta es vuestra Comparativa. ¿Cuál es el mejor, «Broken Sword», «Dreamfall», «Martin Mystère» o «Paradise»?



EN ESTE NÚMERO...

GUILD WARS NIGHTFALL

Elona, el nuevo continente de «Guild Wars», cobra vida

Dos profesiones inéditas, nuevos escenarios y toda la acción del rol online multijugador.

Juego de Rol Online para PC | Casi sin tiempo de asimilar las jugosas novedades de «Factions», el segundo capítulo de la saga «Guild Wars», NCSoft nos sorprende con un tercer episodio que, como el anterior, distribuirá Friendware en nuestro país. Aunque el juego no saldrá hasta el próximo 27 de octubre, nosotros ya hemos tenido la oportunidad de probarlo en la presentación mundial que NCSoft organizó del 22 al 25 de septiembre, para todos aquellos jugadores habituales de «Guild Wars» y «Factions». Y la experiencia fue muy positiva.

«Nightfall» viene cargado de novedades, empezando por el nuevo continente, Elona, que significa tierra del sol brillante, paradójicamente, ya que se encuentra bajo la sombra de un malvado Dios al que debemos derrotar. También hay movimiento en cuanto a las profesiones, añadiéndose dos inéditas: Paragón, una especie de comandante armado con escudo y lanza que se valdrá de sus gritos y cánticos para encantar a los enemigos y alentar a los aliados; y Derviche, guerreros armados con guadañas que tienen la habilidad de enfrentarse a numerosos enemigos a la vez. En cuanto al juego PvP, se han añadido dos nuevas Arenas a las ya existentes: la Isla de Churrano y la Arena de los Lanceros del Sol.

«Nightfall», al igual que su predecesor, ejercerá tanto de expansión como de juego independiente. Es decir, si tenemos alguno de los dos capítulos anteriores, el nuevo continente y las dos profesiones añadidas se sumarán a los ya existentes. En caso contrario, sólo podremos jugar en Elona y elegir entre las profesiones de Paragón y Derviche. ¿Te unes a «Guild Wars»? 13 Pág. 96

Lanzamiento: 27 de Octubre
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80

La isla de Istan, Kourna y Vabbi son las tres provincias que forman el continente de Elona. La belleza de sus paisajes es ya conocida por los jugadores de «Guild Wars».





La edición coleccionista de «Nightfall» incluirá, entre otras cosas, un slot adicional para la creación de personajes y dos objetos exclusivos para Paragones y Derviches.

ASÍ SON LAS DOS NUEVAS PROFESIONES DE NIGHTFALL



El Derviche se debe al misticimo, usa la guadaña y se sirve de las plegarias.



El Paragón tiene liderazgo y dotes de mando, además de dominar la lanza.

Lanzamientos PC

OCTUBRE

- **Age of Empires III War Chief** — Expansión • Estrategia • Microsoft • 34,99€
- **Anno 1503 Gold Edition + Expansión** — Reedición • Estrategia • Virgin Play • 14,95€
- **Aura 2** — Aventura • Proein • 19,95€
- **Barrow Hill** — NEOjuego • Aventura • Nobilis • 19,99€
- **Battelfield 2142** — Acción • Electronic Arts • 49,95€
- **Blitzkrieg II Fall of the Reich** — Estrategia • Proein • 19,95€
- **Caesar IV** — Estrategia • Vivendi • 39,99€
- **Championship Manager 2007** — Manager • Proein • 29,95€
- **Cossacks II Battle for Europe** — Estrategia • Proein • 19,95€
- **Dangerous Heaven** — Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **Dark Messiah of Might & Magic** — Rol • Ubisoft • 44,95€
- **Dark Messiah of Might & Magic Edición Coleccionista** — Rol • Ubisoft • 54,95€
- **Dungeon Siege II Deluxe** — Reedición • Rol • Take2 • 29,99€
- **Flight Simulator X** — Simulador • Microsoft • 59,99€
- **Flight Simulator X Deluxe** — Simulador • Microsoft • 74,99€
- **Garfield 2** — Aventura • Proein • 19,95€
- **Gothic 3** — Rol • Nobilis • 39,99€
- **Gothic 3 Collector Edition** — Rol • Nobilis • 59,99€
- **Guild Wars Nightfall** — Rol Online • Friendware • 44,95€
- **Guild Wars Nightfall Edición Coleccionista** — Rol Online • Friendware • 69,95€
- **In Memoriam 2** — Aventura • Nobilis • 39,99€
- **Julio Verne Edición Coleccionista** — Aventura • Proein • 19,95€
- **Lineage II Chronicle 5th** — Expansión • Rol Online • Friendware • 19,95€
- **Los Sims 2 Mascotas** — Expansión • Simulador • Electronic Arts • 29,95€
- **Mage Knight Apocalypse** — Rol • Virgin Play • 39,95€
- **Marvel Ultimate Alliance** — Rol • Activision • 39,95€
- **Mi Hospital de Animales** — Simulador • Friendware • 29,95€
- **NBA Live 07** — Deportivo • Electronic Arts • 49,95€
- **Neverwinter Nights 2** — Rol • Atari • N/D
- **Patriots** — Acción • Proein • 19,95€
- **Príncipe de Persia Las Dos Coronas** — Reedición • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Príncipe de Persia Las Dos Coronas + BSO** — Reedición • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Pro Evolution Soccer** — Deportivo • Konami • 32,95€
- **Red Orchestra** — NEOjuego • Acción • Nobilis • 19,99€
- **Scarface The World is Yours** — Acción • Vivendi • N/D
- **Sid Meier's Railroad** — Simulador • Take2 • 29,99€
- **Silverfall** — Rol • Virgin Play • 49,95€
- **Specnaz Project Wolf** — Acción • Friendware • 19,95€
- **SpellForce 2 Dragon Storm** — Expansión • Rol • Nobilis • 29,99€
- **Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción** — Expansión • Estrategia • Activision • 29,95€
- **Stronghold Legends** — Estrategia • Take2 • 44,99€
- **Tiburón** — Acción • THQ • N/D
- **Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent** — Acción • Ubisoft • 44,95€
- **U-Boat** — Expansión • Simulador • Virgin Play • 14,95€
- **Unreal Anthology** — Reedición • Acción • Virgin Play • 29,95€
- **Warhammer 40,000 Dawn of War Dark Crusade** — Estrategia • THQ • 34,95€
- **Wings Over Europe** — Simulador • Proein • 19,95€
- **Zoo Tycoon 2 Marine Mania** — Expansión • Simulador • Microsoft • 29,99€
- **Zoo Tycoon 2 Zoo Keeper Collection** — Recopilación • Simulador • Microsoft • 44,99€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.



FLIGHT SIMULATOR X
25 años volando

Simulador de vuelo para PC | Microsoft pretende darle un aire nuevo a la saga «Flight Simulator» y hacerlo accesible a todo tipo de usuarios, apasionados o no de la simulación, para deleitarles con más de 24.000 aeropuertos y decenas de aviones. Además de los clásicos modos de juego, incluirá misiones muy diversas como aterrizar una Cessna, hacer lo propio con un 747, pasar entre aros flotantes o aterrizar sobre el techo de un camión, entre otras. Completarlas nos reportará contenidos y material adicional a modo de recompensa. Esto es lo más destacable de un juego que mejora, y mucho, en todos los demás aspectos del simulador. 14 Pág. 96

Lanzamiento: Octubre de 2006
Más inf.: Microsoft, Tel. 91 391 90 00



En «FSX» pilotaremos aviones comerciales, avionetas, helicópteros e incluso ultraligeros.

ARCHLORD
Sólo puede ganar uno

Juego de Rol Online para PC | El creciente éxito de los juegos de rol online se debe, en buena medida, al componente competitivo que tienen (también cooperativo), y que muy pocos juegos son capaces de ofrecer. Ese ímpetu de los jugadores por ser el mejor es la baza que trata de explotar «Archlord», ya que se erige en el primer título de estas características que ofrece al jugador la posibilidad de ser coronado como dueño y señor de todo un mundo virtual. Claro que, una vez conseguido, deberá impedir que le desbanquen, y serán muchos los que lo intenten. Por lo demás, seguirá el mismo desarrollo de "quest", habilidades y talentos de los juegos enseña del género como «WoW» o «EverQuest». 15 Pág. 96

Lanzamiento: Otoño de 2006
Más inf.: Codemasters, www.codemasters.com



Las impresionantes monturas de «Archlord» serán uno de los puntos más espectaculares del juego.

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Héroe y... ¿villano?

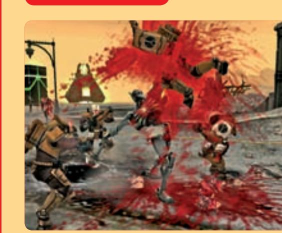
Juego de Acción para todos los sistemas | Casi sin hacer ruido, como buen agente secreto que es, Sam Fisher se infiltra de nuevo en nuestro PC, aunque en esta ocasión lo hará por partida doble. O mejor dicho, como agente doble. Así, a las misiones tradicionales de infiltración habrá que sumar ahora, como integrante de un grupo terrorista, algunas tareas moralmente reprochables, pero imprescindibles para llevar la historia principal a buen puerto. El juego se desarrollará en ciudades como Shangai, Cozumel, Nueva York o Los Ángeles, y en algunas tendrán lugar un nuevo tipo de misiones submarinas, hasta ahora inéditas en la saga. 16 Pág. 96

Lanzamiento: Octubre de 2006
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



¿Habíais visto alguna vez a Sam Fisher con esta pinta tan "especial"? ¡No creáis todo lo que véis!

¿QUÉ... es «Dark Crusade»?



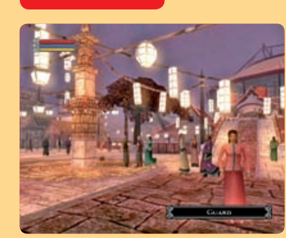
Es el título con el que aparecerá la segunda expansión para «Warhammer 40.000 Dawn of War», y que saldrá a la venta a finales de mes. Incluirá dos nuevas razas, Tau y Necrons, elevando hasta siete el número total. Por supuesto, habrá una nueva campaña para un sólo jugador, así como nuevos mapas para multijugador. 17 Pág. 96

¿CUÁNDO... sale «Virtua Tennis 3»?



Si todo va bien y no hay ningún retraso, para la primavera de 2007 debería estar ya en las estanterías la tercera entrega del simulador de tenis de Sega. Lo más destacado, como podéis apreciar en la imagen, será el realismo de sus gráficos, que superará con creces todo lo visto hasta ahora en un simulador deportivo. 18 Pág. 96

¿CÓMO... es «Jade Empire SE»?



La edición especial de «Jade Empire» será espectacular, si la comparamos con aquella versión que Bioware programó para Xbox allá por 2005. Se trata del mismo juego de rol que tanto nos gustó, pero con unos gráficos mucho más definidos, nuevos enemigos y mayor número de localizaciones. Saldrá en enero de 2007. 19 Pág. 96

LA IMAGEN



WORLD OF WARCRAFT
Do you speak spanish?

Juego de Rol Online para PC | Se acabó aquello de preguntar en los servidores ingleses, franceses y alemanes si alguien habla español. La traducción al castellano de «World of Warcraft» ya está en la calle y, de hecho, los antiguos usuarios pueden descargarse el cliente traducido completamente gratis desde la web (http://www.wow-europe.com). El proceso de testeo de la beta en castellano estuvo salpicado por la polémica y las numerosas quejas que se recibieron en los foros oficiales de Blizzard, provocadas, en su mayor parte, por el trabajo que supone para los jugadores volverse a aprender todos los nombres propios de zonas, objetos y personajes. Aún así, todos coinciden en que, salvando algunos fallos comprensibles, el nivel de la traducción es muy alto. 20 Pág. 96

Lanzamiento: Ya a la venta **Más información:** Vivendi, Tel. 91 735 55 02

PRONTO EN TU PC

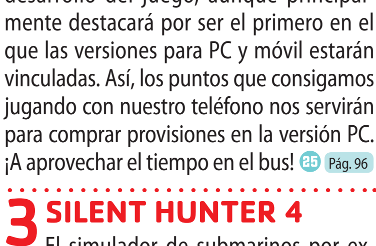


Se ha incluido un modo de juego a través del correo electrónico.

1 BIRTH OF AMERICA

Diseñado por el creador de «Europa Universalis», «Birth of America» nos traslada a la guerra de la independencia de los EE.UU., un conflicto que enfrento allá por 1755 a británicos y americanos. Se nos dará la posibilidad de manejar a ambos bandos en este juego de estrategia, que consta de 11 escenarios, divididos en tres campañas, y con un centenar de unidades distintas. 4 Pág. 96





El comercio en «ANNO 1701» se hará en unas brillantes 3D.

2 ANNO 1701

En noviembre regresa un clásico de la estrategia con mejoras gráficas y en el desarrollo del juego, aunque principalmente destacará por ser el primero en el que las versiones para PC y móvil estarán vinculadas. Así, los puntos que consigamos jugando con nuestro teléfono nos servirán para comprar provisiones en la versión PC. ¡A aprovechar el tiempo en el bus! 25 Pág. 96



Algunas secuencias del juego parecen creadas en Hollywood.

3 SILENT HUNTER 4

El simulador de submarinos por excelencia vuelve a estar de actualidad, ya que Ubisoft distribuirá en pocas semanas la cuarta entrega de la serie. El juego tendrá un aspecto gráfico casi cinematográfico, repleto de efectos especiales y con nueve inmensos mapas situados en el Pacífico, que podremos explorar en un apasionante modo cooperativo con nueve jugadores más. 26 Pág. 96



Un especialista en combate medieval simuló los movimientos.

4 THE WITCHER

No será hasta principios de 2007 cuando podamos disfrutar de «The Witcher», un prometedor juego de acción y rol en el que controlaremos a Geralt, un exterminador de criaturas con poderes sobrenaturales. El juego tiene un toque oriental y gira en torno a la idea de que cada decisión, cada acción que tomemos, influirá y marcará el curso que irá tomando la aventura. 27 Pág. 96



Contaremos con decenas de unidades, algunas de ellas navales.

5 ANCIENT WARS SPARTA

A principios de 2007 debería aparecer este espectacular juego de estrategia en tiempo real de gran belleza visual. Ambientado entre los años 500 y 450 antes de Cristo, nos reta a ponernos al mando de una de estas tres civilizaciones: Esparta, Egipto o Persia. El fin será dominar Asia, Europa y el norte de África a lo largo de 30 misiones. 28 Pág. 96



¿SABÍAS QUE...?

... SE JUNTAN HÉROES Y VILLANOS?

Desde finales de septiembre podéis encontrar en las tiendas una edición doble que, con el nombre de «Héroes contra Villanos», combina en una sola caja las dos facciones del popular juego de rol online de NCSoft. Además de «City of Villains» y «City of Heroes», en el pack encontraremos la última expansión, lanzada en octubre del año pasado, «Número 7 Destiny Manifest», más 30 días de suscripción gratuita. ¡Y sólo cuesta 24,99€!





«Silverfall» contará también con varios modos multijugador, en red y online, tanto en cooperativo como en PvP. ¡Habrá diversión para rato!

SILVERFALL

Tecnología vs Magia

Juego de Aventura para PC | Naturaleza o tecnología, he ahí la elección a tomar antes de sumergirnos en este curioso juego de rol desarrollado por Monte Cristo. Elegiremos una raza, ya sea un troll, guerrero, goblin o elfo, para luchar, primero por completar todas las "quest" o misiones del juego, pero también para evitar que nuestra ciudad caiga en manos enemigas. Para alcanzar este objetivo, nos valdremos de la maquinaria de guerra que nos proporciona la tecnología, o de la naturaleza, en forma de magia y otros recursos. Serán 25 horas de juego en las que nuestro personaje aprenderá hasta 130 habilidades, imprescindibles para hacer frente al centenar de enemigos que nos asediará. 21 Pág. 96

Lanzamiento: Octubre de 2006
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

En «NBA Live 07» es fácil reconocer la apariencia y los movimientos de las grandes estrellas, incluido el propio Gasol.

NBA LIVE 07

Pasión por el basket

Juego Deportivo para PC | Después de llevar a la selección española a lo más alto del baloncesto mundial, un año más Pau Gasol presta su imagen para la versión 2007 del ya clásico «NBA Live» de Electronic Arts. Entre las novedades más importantes de esta edición se encuentra el nuevo sistema Freestyle Control, que según sus creadores nos permitirá tener un control total, tanto sobre el jugador que manejamos, como del resto del equipo. Además de los gráficos, se ha mejorado también la inteligencia de los rivales y se ha dotado de un sistema de habilidades que permitirá hacer progresar a los componentes de nuestro equipo. El modo Manager y el fin de semana de los All Star también se estrenan este año. 22 Pág. 96

Lanzamiento: Octubre de 2006
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00





El juego estará formado por 25 niveles divididos en 6 zonas.

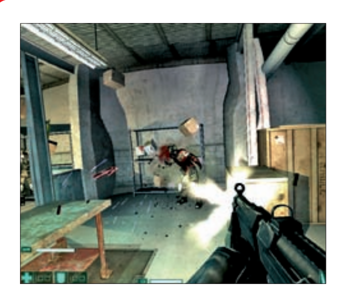
BIONICLE HEROES

Héroes por piezas

Juego de Acción para PC, PS2, GBA y DS | Basado en los personajes más espectaculares que ha dado el universo de los LEGO, «Bionicle Heroes» es una mezcla de acción y aventura en la que nuestro personaje viajará del mundo real al de los Bionicle, donde los Toa Inika mantienen una lucha constante con los siempre malintencionados Piraka. La acción tendrá lugar en los volcanes, junglas y montañas de la isla de Voya Nui, un lugar donde no todo se resuelve con el uso de la fuerza; el camino estará infectado de pruebas y puzzles que desafiarán nuestra habilidad e inteligencia. ¡Ah! No olvides practicar con los LEGO, ya que en «Bionicle Heroes» podremos transformar el entorno a nuestro antojo. 23 Pág. 96

Lanzamiento: Noviembre de 2006
Más información: Proein, Tel. 91 406 29 40


Computer
Hoy
Juegos



Está IN que haya tanta acción y terror en «F.E.A.R. Extraction Point»



La primera expansión de «F.E.A.R.», «Extraction Point», es tan espectacular como esperábamos. Acción sin tregua y miedo, mucho miedo.

La traducción al castellano de «World of Warcraft» nos recuerda a aquéllas soberbias que se hicieron de la obra de Tolkien. Está quedando realmente bien.



«Pro Evolution Soccer 5» ha vendido la friolera de 600.000 copias desde su lanzamiento el año pasado para PC, PS2, Xbox y PSP. ¡Todo un éxitazo! El fútbol sigue al alza.

Nos alegra el regreso de un clásico de la estrategia como «The Settlers», que además en esta edición décimo aniversario muestra un aspecto de veras inmejorable. ¡Y además tan sólo cuesta 9,95€!

out

El año que viene no habrá E3 tal como lo conocemos. En su lugar, habrá una convención para periodistas en mayo. Suena muy aburrido.

¡De récord Guinness! Vivendi, la nueva distribuidora de «Timeshift», ha anunciado que el juego se retrasa de nuevo hasta 2007. ¡Y no especifican el mes!

Se agradece el gran trabajo que está realizando NCSoft con «Guild Wars», pero nos parece pronto para sacar «Nightfall», el nuevo capítulo de la serie. ¡Sólo han pasado seis meses!

Nos indigna que se haya pasado olímpicamente de doblar al castellano las voces de «Broken Sword el Ángel de la Muerte». Si hay un personaje de videojuego con una voz peculiar, ese es George Stobbard.

Está OUT que no se haya doblado «Broken Sword el Ángel de la Muerte»





Cada vez nos vamos encontrando con más caras conocidas en el simulador de Konami.



Podrás disfrutar del talento que Cesc Fábregas despliega sobre un terreno de juego.

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Cesc nos acerca al mejor fútbol

¡Llegó la hora de jugar al fútbol! El 6 de octubre es la fecha elegida por Konami para el lanzamiento simultáneo de «Pro Evolution Soccer 6» para PlayStation 2, Xbox 360 y, por supuesto, PC. Una versión, esta de 2006, en cuya portada brillará con luz propia la imagen de Cesc Fábregas, el joven centrocampista español del Arsenal que nos deslumbró a todos este verano con su sensacional juego durante la Copa del Mundo de Alemania 2006, dejando constancia de su constante progresión. Exactamente igual que sucede con esta saga, que no para de mejorar en infinidad de aspectos.

Uno de los más importantes es el de la inteligencia de los jugadores, que ahora, por ejemplo, buscarán en todo momento la mejor posición posible cuando no estén en posesión del balón. Del mismo modo, los defensores serán capaces de interpretar los movimientos del contrario, reculando cuando sea necesario para cerrarle huecos al atacante y aprovechar para robarle el balón. El golpeo de la pelota también es mucho más preciso ahora, ayudando así a que haya más opciones de tiro exterior, ya que el código para las voleas y medias voleas ha sido reescrito por completo para hacerlas más reales.

En cuanto al tema de las licencias, la serie «Pro Evolution Soccer» se va poniendo al día poco a poco. Ya cuenta con los jugadores de las ligas australiana, checa, francesa, inglesa, italiana, argentina, sueca y española, añadiéndose además la licencia oficial del campeonato francés, que podremos jugar de principio a fin con el calendario original.

¿Y el juego online? Buenas noticias. Hasta ocho jugadores podrán participar simultáneamente en el mismo equipo o enfrentados. La pena es que, por el momento, no podrán batirse contra los de Xbox 360. A lo mejor en 2007, con Windows Vista...



Este es el logo de la herramienta desarrollada por Microsoft.

XNA GAME STUDIO EXPRESS

Programa tus juegos

Si te apasiona la programación, te interesará saber que Microsoft ha creado una versión Express de su kit de desarrollo XNA Game Studio. Con esta herramienta podemos desarrollar juegos para PC y Xbox 360 de forma rápida y sencilla, aunque habrá que aprender C# (leído "c sharp"), uno de los lenguajes diseñados por Microsoft para su entorno .NET. El kit, que es gratuito, se encuentra en fase beta y podremos descargarlo a finales de año desde www.msdn.com/xna. La opción para compilar nuestras creaciones para Xbox 360 sólo estará disponible pagando una suscripción anual de 99€.



«Spacewar» es el juego que se incluye como tutorial con el kit.

LA CIFRA

1.000.000.000 de dólares

Es la suma facturada por Blizzard con «World of Warcraft»

desde que fuese lanzado en noviembre de 2004 en Estados Unidos. Lo que no terminamos de entender es cómo es posible que, con tanto dinero en caja, Blizzard siga sin dar una fecha concreta para «The Burning Crusade», que acumula ya varios retrasos. ¿Qué harán con tanta pasta en el futuro?





«Getting Up»

Suya es la mejor banda sonora. Al menos según el gusto de los responsables de la MTV, que le otorgó a «Marc Ecko's Gettin' Up Contents Under Pressure» el premio a la mejor banda sonora para un videojuego en la gala de los premios MTV 2006. En él podemos encontrar varios temas producidos por el aclamado Sean 'Diddy' Coombs.





Sony y PS3

Sony ha despreciado una vez más al mercado europeo retrasando la salida de su nueva consola hasta 2007, mientras en Japón y EE.UU. estará disponible en noviembre. La causa aducida es la escasez de consolas fabricadas. ¿No se da cuenta de que Europa es su segundo mercado más importante? Al parecer, no.




Computer
Hoy
Juegos

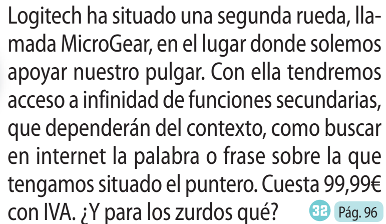
EN EL PUNTO DE MIRA



Una magnífica tarjeta gráfica que además soporta HDMI.

1 PNY GEFORCE 7600 GS AGP 8X

En estos tiempos de transición de **AGP** Pág.96 a **PCI-Express** Pág.96, ocurre que las compañías se ven obligadas a lanzar sendas versiones de una misma tarjeta gráfica. Este modelo de PNY es una muestra de ello. Cuesta 149€ con IVA, monta una **GPU** Pág.96 a 400 **MHz** Pág.96 y 256 MB Pág.96 de memoria **DDR2** Pág.96 y utiliza puerto AGP 8X. 31 Pág. 96





El MX Revolution de Logitech es, además, láser e inalámbrico.

2 LOGITECH MX REVOLUTION

Logitech ha situado una segunda rueda, llamada MicroGear, en el lugar donde solemos apoyar nuestro pulgar. Con ella tendremos acceso a infinidad de funciones secundarias, que dependerán del contexto, como buscar en internet la palabra o frase sobre la que tengamos situado el puntero. Cuesta 99,99€ con IVA. ¿Y para los zurdos qué? 32 Pág. 96



Tecnología punta y 30 vatios RMS de potencia. ¡Ahí es nada!

3 LOGITECH Z-10

Desembolsar 149,99€ por un conjunto de altavoces estéreo puede parecer algo exagerado, aunque en este caso el precio está un tanto justificado. Los Z-10 de Logitech se conectan al PC a través de USB y, desde su pantalla digital, permiten controlar las listas de reproducción de iTunes y Windows Media, así como conectarnos a emisoras de radio por medio de internet. 32 Pág. 96



Así pinta una tarjeta PCI-Express potente y con buen precio.

4 XPERT VISION GEFORCE 7300 SONIC

Si no quieres efectuar un desembolso demasiado elevado y, a la vez, te niegas a renunciar a la potencia gráfica, échale un vistazo a esta tarjeta gráfica de Xpert Vision que, por sólo 99€ IVA incluido, nos ofrece una GPU a 500 MHz y 128 MB de **RAM DDR3** Pág.96 a 1.100 MHz. Además, integra sendas salidas **VGA** Pág.96 y **DVI** Pág.96. 33 Pág. 96



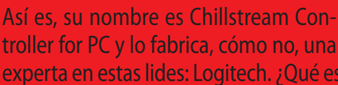
Calidad de sonido y diseño vistoso no han de estar reñidos.

5 PHILIPS SPA9300

Con una potencia total de 30 vatios **RMS** Pág.96, cinco por satélite y 20 adicionales del **subwoofer** Pág.96, y un diseño realmente brillante, el nuevo conjunto de altavoces 2.1 de Philips está especialmente pensado para la reproducción de **MP3** Pág.96. Incluye mando a distancia por cable y se conecta al PC por medio de una conexión estéreo tipo jack. Te costará 79,90€ con IVA. 34 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

... HAY UN GAMEPAD CON AIRE ACONDICIONADO?



Así es, su nombre es Chillstream Controller for PC y lo fabrica, cómo no, una experta en estas lides: Logitech. ¿Qué es eso de que lleva aire acondicionado? Pues como lo oyes; un ventilador de tres velocidades y cuatro rejillas de ventilación, dos por asidero, se encargarán de mantener las manos del jugador frescas y secas. Aún no está a la venta, pero lo hará en breve. Ya te contaremos.

XBOX 360 WIRELESS GAMING RECEIVER PARA WINDOWS

Hermanados por los dispositivos de juego

Cuando Microsoft anunció que dejaba de diseñar y fabricar dispositivos de juego para PC, muchos lo lamentamos profundamente recordando los excelentes productos que aquella división había desarrollado, como los clásicos **gamepad** Pág.96 Sidewinder o los volantes y joysticks con Force **Feedback** Pág.96. Hoy podemos decir con satisfacción que Microsoft, de forma indirecta, vuelve a surtir a los usuarios de PC de una sensacional gama de dispositivos de juego. ¿Que por qué decimos "de forma indirecta"? Básicamente porque todos ellos han sido desarrollados para Xbox 360 y, dado que utilizan tecnología inalámbrica para conectarse a dicha consola, simplemente se necesitaba desarrollar un adaptador inalámbrico **USB** Pág.96 para PC que permitiese a Windows "entenderse" con todos estos dispositivos. Dicho y hecho; en el mes de diciembre saldrá a la venta con un precio de 20€, IVA incluido. Pero, ¿qué podremos conectar? Además del Wireless Controller que viene con Xbox 360, algunos de los dispositivos que saldrán para esta consola en el mes de noviembre. Hablamos del conjunto de volante y pedales Xbox 360 Wireless Racing, con Force Feedback, que costará 149€, y del Wireless Receiver, el headset inalámbrico (que podéis ver arriba a la izquierda) que nos permitirá mantener conversaciones de voz, tanto en los juegos como con Messenger Live! Saldrá a la venta con un precio de 59€. Para la que por el momento no habrá compatibilidad es para la WebCam Live Vision, aunque suponemos que será cuestión de tiempo. 29 Pág. 96



El Xbox 360 Wireless Racing es el primer conjunto de volante y pedales inalámbrico.



Este adaptador, conectado al PC, nos permitirá usar los periféricos inalámbricos de Xbox 360.

Lanzamiento: Diciembre de 2006
Más información: Microsoft, 902 197 198

THRUSTMASTER RALLY GT FORCE FEEDBACK PRO CLUTCH EDITION

No se te volverá a calar el coche



Con el volante de Thrustmaster disfrutarás de una tradición europea: el cambio manual.

Los conjuntos de volante y pedales para PC tienden a ser cada día más realistas. Lo demuestra la evolución que Thrustmaster ha hecho de su aclamado volante Rally GT Force Feedback Pro. El nuevo modelo, rebautizado con el sobrenombre de Clutch Edition, incluye precisamente eso, el pedal de embrague ("clutch" es la palabra sajona para embrague). Con esta incorporación se convierte en el primer conjunto de volante y pedales en utilizar cinco ejes distintos, aunque los de los pedales de acelerador y freno pueden combinarse para funcionar como uno sólo. Dispone de palanca de cambio, pad direccional, siete botones y dos pulsadores posteriores. Su precio es de 139,90€, IVA incluido. 30 Pág. 96

Lanzamiento: Diciembre de 2006
Más información: Thrustmaster, www.thrustmaster.com




Computer
Hoy
Juegos



¡¡LA SEGUNDA PARTE MÁS ESPERADA VUELVE PARA CONQUISTAR EL TRONO DE LA ESTRATEGIA!!

Medieval II Total War

ESTRATEGIA · Un ejército formado por miles de unidades viene hacia ti, te giras y no ves el final del tuyo. ¡¡Puedes estar tranquilo!!

Desde que apareciera el fantástico «Shogun Total War» en el año 2001, Creative Assembly se ha convertido en uno de los equipos de programación más reputados del panorama internacional. Su particular manera de representar la estrategia, con miles de unidades a la vez en pantalla bajo nuestro mando, ha marcado un punto de inflexión en el género y bajo el sello «Total War» ha sorprendido con títulos como "Medieval" o "Rome", donde la temática samurai de Shogun fue reemplazada por las cruzadas medievales y el nacimiento y caída del Imperio Romano.

En esta nueva entrega de la saga regresaremos a la Edad Media de la mano de «Medieval II Total War», con un objetivo tan ambicioso como complicado: conquistar la mayor parte de Europa a base de diplomacia y guerra.

CÓMO SE JUEGA

El periodo histórico que abarca este título va del 1080 al 1530, quinientos años de guerras y hasta 17 facciones, entre las que encontramos Imperios como el británico, el francés o reinos como el de Castilla, todos con un mismo objetivo: ensanchar sus dominios en Europa, ya sea por la vía militar o la diplomática.

Son estos siglos un reflejo de los tiempos convulsos y de cambio que se experimentaron en Europa a todos los niveles, pero sobre todo en lo político y religioso, y podremos vivir mediante un modo campaña por turnos. El jugador dispondrá de varias ciudades en su terri- →

La Europa del medievo está reproducida con todo lujo de detalles. Hasta las fronteras políticas están plasmadas, así como los imperios más clásicos... ¡¡como la corona de Castilla!!





Debemos salvaguardar al caballero que lidera a nuestro ejército manteniéndole bien protegido en la retaguardia. Si muere, las tropas huirán desmoralizadas.



La guerra en todo su esplendor y grandiosidad con cientos de unidades combatiendo sobre el campo de batalla gracias a una mecánica de juego profunda y divertida.



El modo por turnos concede tiempo para pensar cada movimiento. Un tutorial nos explicará, detalladamente, todas las opciones de que disponemos en cada tanda.

ZAPATERO A TUS ZAPATOS



Los lanceros forman en primera línea y se aprestan a ensartar a cualquier enemigo que ose atacarnos.



Los arqueros son los encargados de infligirle al enemigo las primeras bajas desde la retaguardia.



La caballería es fundamental para destrozar la formación enemiga o perseguir a los que huyen del combate.

LO MÁS NUEVO



El juego de estrategia más espectacular regresa a la Edad Media para hacernos disfrutar con sus gigantescas batallas repletas de unidades.





Asediar una ciudad es complicado, sobre todo si no podemos alcanzar sus muros ni derribar sus puertas.



¡Al ataque! Los lanceros frenan el empuje de la caballería.

ASÍ SE JUEGA: ASEDIO A LA CIUDAD DE BIRMINGHAM



1 Tenemos orden de conquistar Birmingham para hacernos con la totalidad de Inglaterra, así que cortamos las líneas de abastecimiento del enemigo y damos comienzo al asedio.



2 Situamos a las tropas delante del castillo. Al comprobar que sus defensas son tremendas, optamos por debilitarlas con las armas de asedio.



3 Las catapultas están listas para derribar los muros. Debemos abrir una brecha por donde nuestras tropas puedan penetrar y tomar la ciudad.



6 ¡¡Debemos tomar la plaza!! Aquí es donde se concentra el grueso de las tropas enemigas, que nos estarán esperando con sus mejores armas.



7 Mandamos a la caballería directamente contra ellos para diezmar sus filas. Tras este primer embate, la infantería rematará a los rivales caídos.



“Las batallas son increíbles con varios miles de unidades al mismo tiempo en pantalla”

torio que servirán de centros de poder desde los que realizar numerosas acciones: reclutar unidades de entre un amplio abanico disponible, mejorar las defensas e incluso desarrollar las infraestructuras necesarias que permitan la conquista de otros territorios. Cada orden comprende un número concreto de turnos, además de un coste monetario que se sufraga con los impuestos sobre la población y los tesoros conseguidos en cada conquista. Una vez tengamos formado un ejército poderoso, podremos pensar en adentrarnos en terreno enemigo con el propósito de invadirlo.

Y aquí empieza lo bueno, porque es sobre el campo de batalla donde «Medieval II Total War» saca a relucir sus mejores virtudes. Para empezar nos plantaremos con miles de unidades, cada una con una función concreta, esperando nuestras órdenes. A una señal, los arqueros abrirán fuego contra las huestes enemigas, mientras los lanceros se afanan en frenar la embestida de la caballería rival. Sin embargo, si hay una unidad de la que debemos estar siempre pendientes, es el héroe. Su capacidad de liderazgo e importancia es tal, que si perece se derrumbará la moral de la tropa, que huirá despavorida. La guerra estará perdida.

La colocación y uso de las unidades es tan crucial como el número, principalmente en acciones complejas como abrir brecha en una fortaleza bien protegida. Habrá que saber emplear la maquinaria de asedio, como catapultas, y derribar muros para que la tropa irrumpa en el castillo.

VALORACIÓN

«Medieval II Total War» pretende mejorar el apartado técnico de su predecesor y profundizar en el desarrollo sin traicionar la esencia del juego. ¡Y vaya si lo consigue!

El diseño de cada unidad es primoroso, ¡¡se puede ver hasta el escudo de armas de cada facción!!, y durante las batallas las veremos a cientos, magníficamente animadas luchando en enormes escenarios repletos de detalles. Se ha incrementado el número de facciones disponibles, 17, y perfeccionado el control sobre las tropas durante la batalla, además de incluirse habilidades especiales que aportan variedad.

Desde luego se ha superado con creces al original, lo que garantiza un éxito seguro.

4 **¡¡Hemos tirado la muralla!!** Es el momento de enviar a dos pelotones para que reduzcan a las defensas apostadas dentro de la fortaleza.



5 **Nos abrimos paso** apoyados por los arqueros que van mermando al ejército rival desde lejos. Son una ayuda más que estimable.



8 **¡¡El rey enemigo ha sucumbido!!** Sus huestes están bajas de moral y huyen despavoridas. Nuestro deber es perseguirlas hasta darles muerte.



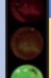
9 **La victoria es nuestra** y la ciudad de Birmingham nos pertenece. Sometida y exterminada la facción rival, Inglaterra está a nuestros pies.



Las tropas esperan ansiosas la señal de ataque, pero aguardamos al momento adecuado; precipitarnos dará al traste con la ofensiva.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE DE 2006 DISTRIBUIDOR: SEGA
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 46 00 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 1 GB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Espectacular desarrollo que mezcla a partes iguales estrategia en tiempo real y por turnos. La variedad de que hacen gala las diferentes facciones, unido al impresionante apartado visual, le convierte en uno de los mejores en su género.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

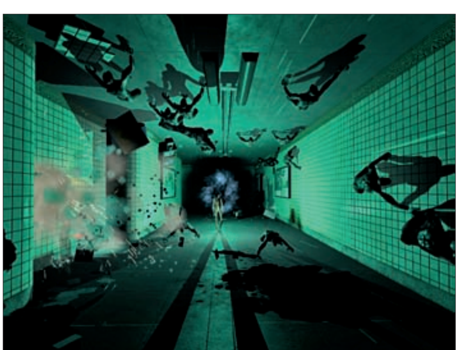


Alma no es que sea mala, es que es peor, y en esta expansión se desmelena. Asusta transitar por habitaciones teñidas literalmente de sangre.

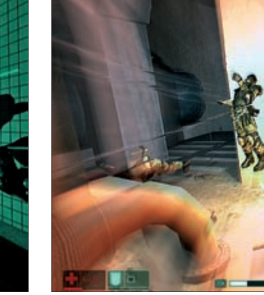
Nuevos y peligrosos enemigos se apuntan a la juerga, como estos espíritus apenas visibles que nos acecharán desde cualquier rincón.



Algunos viejos conocidos se apresurarán a saludarnos... bueno más bien a ponernos en más apuros incluso que antes. Contra estas armaduras andantes, nada mejor que un buen cohete.



Alma volverá a conjurar a sus tropas para hacernos la vida imposible.



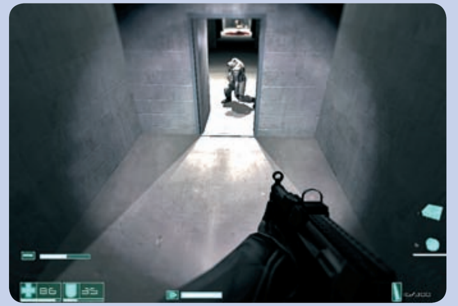
La ciudad es un hervidero de enemigos, lo mejor será esquivar los enfrentamientos directos.



MOMENTOS ATERRADORES



Los nuevos fantasmas son prácticamente invisibles; vuelan y suelen aparecer de improviso en lugares bastante oscuros y recónditos.



Los espíritus en pena desaparecen sin dejar rastro en cuanto nos acercamos. Al menos no son violentos, lo que es un descanso.

LA VENGANZA DE ALMA CONTINÚA...

F.E.A.R. Extraction Point

ACCIÓN · EXPANSIÓN · Tras los horripilantes acontecimientos de «F.E.A.R.», nos llega una expansión que enreda aún más las cosas.

Uno de los mejores juegos de acción 3D del pasado año, vuelve a la carga con una expansión que promete gozar de una ambientación tan angustiosa y terrorífica como la del original.

«F.E.A.R. Extraction Point» comienza justo donde lo dejó el título original. Después de destruir los siniestros laboratorios y liberar a Alma, al grupo de especialistas en crisis paranormales les vuelve a sonar el teléfono. La infinita maldad de la "nena" no tienen freno y junto a sus secuaces planea destruir la ciudad entera.

Para hacerles frente, volvemos a contar con un armamento de lujo, mejorado con la inclusión de nuevos pertrechos que nos vendrán de perlas para enfrentarnos a los innumerables enemigos, incansables en su acoso durante todo el juego. A los ya conocidos robots y clones, esta vez se les han unido fantasmas y espectros que desplegarán nuevas estrategias, lo que complicará aún más la búsqueda de Alma. Por supuesto, lo de avanzar a lo loco debemos descartarlo, máxime ahora que los escenarios han ganado en extensión y en recovecos donde ocultarse.

Como cabía esperar, el desarrollo también estará salpicado de sencillos puzzles y retos, como en el original, en forma de apertura de puertas o activación de palancas para seguir adelante.

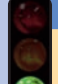
VALORACIÓN

La expansión de «F.E.A.R.» persevera en la línea de calidad que caracterizó al juego original y enamoró a apasionados de la acción. Visualmente es incluso mejor, ya que se han añadido nuevos efectos, además el escenario es casi por completo destruible. Por otro lado, la ambientación sigue siendo unos de sus puntos fuertes; tenebrosa y asfixiante, como una especie de pasadizo del terror, con sustos y apariciones sucediéndose constantemente. Afortunadamente, también se ha incrementado el armamento con objeto de ajustar un poquito la dificultad, ya que los nuevos enemigos son realmente complicados de eliminar.

En definitiva, «Extraction Point» goza de un guión de película, una ambientación espectacular y una nueva misión a completar; pilares sólidos que nos garantizan una escalofriante diversión.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 1,7 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Vuelve el terror a nuestro PC con la primera expansión de uno de los juegos más espectaculares del año pasado. Novedades en armas, enemigos y misiones nos garantizan mucha diversión y una tensión casi insoportable. ¡Genial!

VERSIÓN PROBADA: Demo en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



Las nuevas civilizaciones han sido cuidadas estudiadas para ofrecernos unidades y edificios que las representen fielmente, como bien se puede apreciar en los modelos de las tiendas de los Sioux.



AGE OF EMPIRES III
The War Chiefs

ESTRATEGIA · EXPANSIÓN · Tras el éxito de «Age of Empires III», ahora podremos vivir los mágicos tiempos de la Independencia americana.

La saga «Age of Empire» goza de buena salud, como prueba el hecho de que su última entrega haya conseguido colocar en el mercado más de millón y medio de copias. Éxito que Ensemble Studios quiere volver a repetir con una expansión que promete mejorar lo visto hasta ahora. Esta vez los protagonistas son los nativos norteamericanos, tribus indias que lucharán por impedir que los imperios europeos invasores les expulsen de sus propias tierras, participando en la guerra de la independencia americana.

A grandes rasgos, el sistema de juego de «The War Chiefs» será muy similar al original «Age of Empires III». Tendremos que reclutar aldeanos en el edificio principal, recolectar distintos recursos, como oro, madera y alimentos, edificar y crear un ejército con unidades de todo tipo, desde caballos a jinetes, para expandir nuestra civilización.

La experiencia nos reportará cartas con las que conseguir recursos y unidades con más rapidez, y estarán disponibles en nuestra ciudad natal.



Tres civilizaciones nuevas y más unidades para el resto.



La caballería es crucial en las nuevas civilizaciones.



Asaltar trenes nos dará suculentos botines.



Los Aztecas son un pueblo guerrero con unidades muy valerosas y bravas especialmente entrenadas para combatir.

VALORACIÓN

La aportación más significativa que trae esta expansión serán las nuevas civilizaciones nativas disponibles: la confederación Iroqui, los Sioux y los Aztecas. Cada una con sus propias unidades y edificios. Además, se ha incluido una campaña con 15 fases y mejorado las civilizaciones europeas, con unidades y cartas inéditas, que garantizan mayor variedad.

Sin duda, buenas razones como para que los leales a la saga se lancen a conquistar, o más bien defender, las Américas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** MICROSOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **PRECIO ESTIMADO:** 34,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 A 1,4 GHZ / 256 MB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Los nativos americanos son los verdaderos protagonistas de esta expansión que, además, nos ofrece mejoras para todas las civilizaciones de la versión original. Resumiendo más y mejor para una fórmula ya impecable.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

X3 Reunion es la tercera entrega de una saga que nació en 1999 con «X Beyond the Frontier»; un juego donde el reto que se le planteaba al jugador consistía en surcar el es-

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada ❶ y si su contenido es violento ❷, discriminatorio ❸, si tiene lenguaje soez ❹, si se enseña el uso de drogas ❺, si muestran situaciones de miedo ❻ o sexo explícito ❼.



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

CÓMO SE JUEGA

El infinito universo es el escenario donde se desarrolla este juego, por lo que os podéis hacer una

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



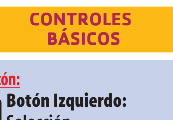
Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

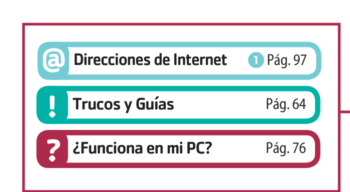
ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CONTROLES BÁSICOS



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.



Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 9,85 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

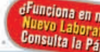
8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)

X3 Reunion

DISTRIBUIDOR: Ludis Games
TEL. INFORMACIÓN: 952 093 753 FAX: 952 093 753
PRODUCTOR: Egosoft
DESARROLLADOR: Egosoft
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una experiencia total de juego, en la que surcaremos el espacio a bordo de increíbles naves para labrarnos un futuro. Poder comerciar, guerrear, traficar o lanzarnos a cumplir cualquier misión que nos encomienden es una gozada.

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,62**
	Gráficos	**13%**		**9,85**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
	Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**7,43**
	Música	2%	Buena	8,00
	Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
	Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
	Jugabilidad	**38%**		**8,42**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
	Vida del juego	6%	Infinito	10,00
	Argumento	4%	Interesante	9,00
	Realismo	3%	Destacable	7,00
	Intensidad	3%	Muy alta	8,00
	Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
	Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Joystick / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	952 093 753	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ludisgames.com)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**8,11**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.349,3 Megabytes)	10,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,J)	**8,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,27**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**7,50**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**9,05**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 200 naves disponibles y toda la galáxia	8,50
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick	6,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**8,46**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa			
11	**RESULTADO DEL TEST**		Notable	**8,46**
12	**PRECIO/CALIDAD**		Suficiente	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,46 = 4,72 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,46
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,46 = 4,72 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



COMPANY OF HEROES



ESTRATEGIA • Las guerras se ganan recogiendo recursos y acumulando unidades. Y ahora, aprovechando los accidentes del terreno.

Company of Heroes no es otro juego más de estrategia sobre la Segunda Guerra Mundial, sino una ambiciosa apuesta de Relic Entertainment por recrear las batallas más espectaculares, encarnizadas y decisivas que convulsionaron Europa desde el desembarco de Normandía hasta la feliz toma de Berlín por parte de los aliados. Con «Company of Heroes» la historia regresa para darnos la oportunidad de alcanzar la gloria y sentirnos parte de esos hombres que rescataron a la Humanidad de un destino bastante oscuro.

CÓMO SE JUEGA

El campo de batalla es el sitio natural de «Company of Heroes», con un tipo de estrategia orientado fundamentalmente a



El campo de batalla es el protagonista de este título de estrategia bélica donde priman más los combates que el sistema económico. Incluso el escenario está concebido para proteger a nuestros hombres.



EN BUSCA DE LA ESTRATEGIA PERFECTA

Cualquier lugar es bueno para protegerse del fuego enemigo, desde un simple vallado de piedra al cráter formado por la explosión de una bomba en el interior.

Los blindados sirven como parapeto si avanzamos detrás de ellos y los utilizamos a modo de escudo. No podrán alcanzarnos jamás.

Contamos con un práctico mapa táctico desde el que podemos mover a nuestras tropas de forma sencilla. Además, nos ofrece toda la información necesaria sobre el dominio de las distintas zonas.

Cada unidad está especializada en un tipo de combate, por lo que es imprescindible conocer las características de todas para saber cuál debemos utilizar en cada momento. ¡¡Fuego vaaaa!!

“Los recursos se consiguen conquistando las zonas que componen el mapa de juego”

➜guerrear sobre el escenario. Con esta premisa, el sistema de recursos se basa exclusivamente en munición, combustible y la energía que han de gastar los hombres en el combate. Pero, ¿cómo se consiguen? Pues conquistando las distintas zonas que componen el mapa y que se dividen en casillas, como si de un tablero se tratara. Después, habrá que conservarlas en nuestras manos y tenerlas conectadas al cuartel general, para así poder recolectar sus recursos y disponer de constante suministro. Si nos las roban, adiós a los recursos.

Las zonas bajo nuestro dominio aparecerán en el mapa táctico en color azul, siendo rojas las del enemigo. Como habréis podido imaginar, cada recurso se utiliza para una fin especifico; el combustible lo emplearemos en crear tanques, orugas, jeep y demás vehículos a motor, mientras la munición nos servirá para utilizar las habilidades especiales de cada unidad como, por ejemplo, lanzar una granada. Finalmente, la energía de los hombres se utilizará para reclutar nuevos soldados. Algo que no debemos pasar por alto es la figura del ingeniero, que se encarga de construir los edificios necesarios para crear un ejército, reparar vehículos, colocar minas, construir un puesto de ametralladora, etc.

A la hora de defendernos también podremos utilizar los accidentes del escenario. Así, por ejemplo, el cráter dejado por una bomba servirá para guarecer a nuestos hombres y colocarlos cuerpo a tierra. De igual modo, nos introduciremos en casas para protegernos del fuego enemigo. El combate nos sólo nos dará victorias, también nos reportará experiencia que se irá sumando a su correspondiente barra y que, una vez llena, nos concederá un punto que podemos gastar en el menú de habilidades.

Las unidades también podrán actualizarse e instalar mejoras. En el caso de los tanques, dependiendo del modelo creado, podemos incorporarle algunas muy interesantes; por ejemplo, para el M4 Sherman existe un accesorio que coloca en la parte delantera unas cadenas para detectar minas, mientras que al M4 Sherman Crocodile se le puede acoplar una pala que destruye cuanto se le pone por delante.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- **A: Ataque**
- **B: Construir**
- **F10: Menú del juego**
- **Y: Reunión**

VALORACIÓN

Lo más destacable de «Company of Heroes» es su maravillosa ambientación que se ha mezclado

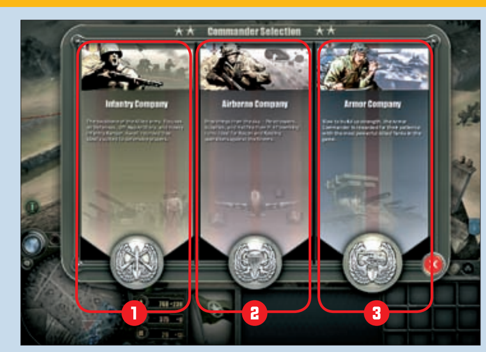
ASÍ SE JUEGA: UN EJÉRCITO DE ARMAS TOMAR



1 Podemos arrebatarles las armas al enemigo. Así, si capturamos un cañón antiaéreo, lo podemos utilizar para defendernos.



2 Hay seis tipos de edificios, cada uno con una función específica. El cuartel fabrica soldados...



3 Las habilidades se ramifican en: infantería ❶, paracaidismo ❷ y blindados ❸.



6 Colocar un puesto de observación multiplicará la producción de materias primas.



7 Los enemigos saben parapetarse y es preferible rodearles que atacarles de frontalmente.



En los edificios podemos comprar habilidades para nuestras unidades, eso sí, para poder echar mano de ellas se nos exigirán recursos que debemos obtener de los distintos puntos del mapa conquistados.

existosamente con una estrategia sencilla de comprender. Cada detalle se ha cuidado al máximo buscando la recreación más realista posible de la Segunda Guerra Mundial y a fe que lo han conseguido. Las explosiones, los zambombazos de la artillería, las balas, los escenarios... ¡todo! está realizado con un virtuosismo que nos deja con la boca abierta.

También dentro del juego se mantiene esta línea, con acciones dignas de la mejor película de guerra. Francotiradores traicioneros, centinelas que dan la voz de alarma... cada paso que demos dentro de la partida debe estar muy bien pensado o seremos pasto de los gusanos.

Encima, la idea de que para conseguir recursos es necesario mantener bajo control las zonas conquistadas sin perder ninguna es bastante original y nos tiene en constante tensión. Para que esto sea así, la inteligencia artificial del juego es perfecta: los enemigos reaccionan a nuestras decisiones avanzando o replegándose según las circunstancias. En definitiva bonito, original y, sobre todo, muy divertido.

Direcciones de Internet Pág. 96
Trucos y Guías Pág.62
¿Funciona en mi PC? Pág.76



4 Una flecha verde indica el objetivo 4 siempre que esté dentro del rango de visión.



5 Hay vehículos con lanzallamas que harán estragos en la tropa, pero no en los blindados.



8 Capturado el campamento enemigo lo emplearemos para contrarrestar la ofensiva nazi.



9 Las 15 fases ocultan medallas que ganaremos al superar los objeti vos marcados.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 98/ME/XP)



Company of Heroes

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **FAX:** 91 799 19 91
PRODUCTOR: Relic Entertainment
DESARROLLADOR: Havok
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Impresionante título de estrategia y acción que recrea algunas de las batallas más transcendentales de la Segunda Guerra Mundial. Divertido y muy sencillo, se centra más en los aspectos tácticos que en los económicos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,33**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,45**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.com/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,45**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.998,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	15 Megabytes	2,25
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,11**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 misiones, 18 tipos de unidades	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	178 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,55**
Corrección positiva		El uso del escenario como aliado*	0,50
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,05**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,05 = 5,52 = Suficiente		

* en la batalla



DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

ACCIÓN • La búsqueda de un poderoso ingenio se convertirá en la aventura de nuestra vida y en la esperanza de nuestra tierra.

El mundo de Ashan está a punto de sucumbir al asalto de una legión de fuerzas demoníacas, que planean exterminar a todas las gentes de bien. Mientras tanto, los humanos se preparan para combatir tan funesto destino entrenándose en las artes de la guerra. Aún conservan un hálito de esperanza, pues en sus filas hay un joven aprendiz de mago predestinado a cambiar el curso de los acontecimientos; su nombre es Sareth y su misión, encontrar un increíble objeto: la Calavera de las Sombras.

Con este artefacto será posible encerrar a las hordas malignas en una prisión y, así, evitar la destrucción de la Humanidad.

CÓMO SE JUEGA

La epopeya de Sareth, a quien controlaremos a través de una perspectiva en primera persona, comenzará en la ciudad del Yelmo de Piedra. A modo de tutorial, y adiestrados por nuestro maestro, recibiremos un práctico entrenamiento que nos enseñará a movernos por los escenarios pero, por encima de todo, a

1 Los guardias negros son mercenarios con resistentes armaduras pero poco seso. Serán fáciles de destruir con magia o acero.

Acción con unas gotitas de rol en un mundo épico hecho a la medida de legendarios héroes.

Acción salvaje con tintes de rol en escenarios espectaculares es lo que nos reserva «Dark Messiah». Combatir, mejorar el equipo y resolver pequeños puzzles serán sus divertidos objetivos.

Algunos personajes que conoceremos durante la aventura nos ayudarán a combatir a los enemigos, como en el caso de la valiente Leanna, fiel luchadora.

combatir utilizando las armas y la magia como principal defensa. Una vez que hayamos adquirido, y dominado, estos conocimientos básicos, estaremos preaparados para explorar el vasto y amenazador mundo de Ashan.

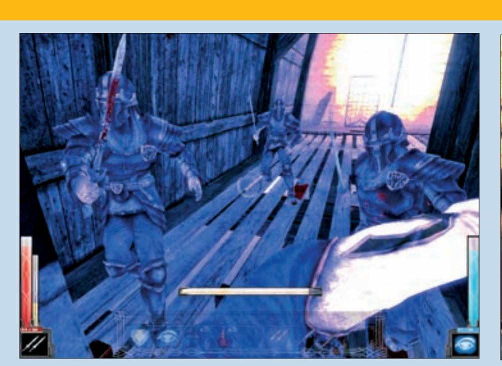
La épica historia se irá desvelando a lo largo de 12 fases, que nos llevarán por todo tipo de lugares como mazmorras, parajes desérticos o fuertes orcos, con sus correspondientes laberintos, trampas y tesoros escondidos. Estos últimos son vitales para mejorar nuestro equipo con nuevas armaduras, protecciones e incluso armamento; pequeñas ayudas que nos vendrán muy bien para superar las adversidades que padeceremos hasta encontrar la Calavera de las Sombras.

Los principales escollos que encontraremos en nuestro camino serán, cómo no, los enemigos, en este caso criaturas fantásticas y muy peligrosas como los no muertos, espíritus, orcos e incluso dragones. Pelear contra algunas de estas tremendas fieras, sobre todo las de desmesurado tamaño, será todo un ejercicio de arrojo y valentía.

Por fortuna, seremos libres de decidir nuestro estilo de lucha, al optar por cualquiera de estas tres ramas de armas: espadas, arcos o magia. ➜

Habrá mucha violencia en pantalla, de hecho está recomendado para mayores de 18 años. Después de cada combate la pantalla acaba roja...

ASÍ SE JUEGA: UN MUNDO PLAGADO DE ENEMIGOS



2 **Tenemos hechizos para casi todo,** siendo uno de los más útiles el de visión nocturna.



3 **El armamento es muy completo** y eleva su poder en los compases finales de juego.



4 **Hay criaturas muy poderosas,** como los dragones, que nos pondrán en graves aprietos.



5 **Combatir cuerpo a cuerpo es un reto,** sobre todo ante enemigos fuertes como los orcos.



6 **Hay que tener cuidado con las trampas** que deja el enemigo. Aunque es posible devolverles la jugada. ¡¡Para que aprendan!!

Sareth puede aprender el uso de distintas armas que tendrá que utilizar en enfrentamientos tan espectaculares como el de este dragón Paokai. Todo un desafío a nuestra habilidad como aventureros.

➜Cada estilo posee ventajas e inconvenientes; por ejemplo, en el combate cuerpo a cuerpo es más fácil recibir heridas. También podemos valernos de ciertos elementos del escenario para librarnos de enemigos, ya sea haciéndoles despeñarse por precipicios o logrando que caigan en sus propias trampas.

Los combates nos otorgarán puntos de experiencia, que gastaremos en mejorar las habilidades del personaje o en nuevos y poderosos hechizos. El de curación es muy útil, igual que las pociones de vida, pues será habitual acabar pero que bien magullado tras cada enfrentamiento.

VALORACIÓN

Este «Dark Messiah» no es sólo el nuevo capítulo de una de las sagas más famosas en el género de la estrategia por turnos, sino que es un punto de inflexión en la serie y un apreciable viraje hacia cotas de acción 3D mucho más increíbles. Gracias a esta idea genial se alcanzan cotas de diversión altísimas sin perder ni un ápice del encanto y la maravillosa ambientación característica del universo «Might and Magic».

El poderoso motor Source, diseñado por Valve para «Half-Life 2», se deja sentir nada más empezar a jugar. Ante nuestros ojos desfilan escenarios gigantescos con cientos de detalles, personajes primorosamente realizados y creíbles pero, por encima de todo, una física excelente que alcanza su punto álgido en el conseguido uso de la gravedad.

Otro factor fundamental es la intensidad; la adrenalina nos desborda constantemente gracias a un desarrollo pletórico de acción. No pararemos de hacer cosas: luchar, escalar, saltar y, sobre todo, esquivar la muerte.

«Dark Messiah es un título muy divertido, bastante largo, con un acabado gráfico fenomenal y, además, alcanza un notable grado de compatibilidad con la mayoría de configuraciones de PC, como hemos comprobado en nuestro laboratorio. ¡¡Colosal!!



Se ha dotado a cada zona de un estilo propio, con un diseño de escenarios y enemigos muy coherente. En los nichos, aguardan arañas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:
Movimiento cámara
Botón Izquierdo: Disparo principal
Botón Derecho: Disparo secundario

Teclado:

W: Avanzar
S: Retroceder
A: Izquierda
D: Derecha

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-DVD (Win 2000/XP)



Dark Messiah of Might & Magic

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Arkane Studios
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Diversión y épica para un desarrollo copado por espectaculares batallas de magia y espadas. Si a esto le unimos una buena historia, sus puntitos de rol y sencillos pero entretenidos puzzles, obtenemos la fórmula del éxito.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,45**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	902/Provincial	0,00
INSTALACIÓN	**5%**	No tiene (www.ubisoft.es)	**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.376,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,36**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	13 armas y 12 hechizos diferentes	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	132 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,01**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**		**9,01**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 9,01 = 4,99 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

CALL OF JUAREZ

ACCIÓN • Dos hombres con destinos distintos para una historia de venganza en la que encarnamos dos papeles: cazador y presa.

Esperanza es un pueblo de mala muerte con poco que ofrecer a un joven inquieto como Billy, marcado por la muerte de su madre y las palizas de su padre. Así que sólo era cuestión de tiempo que partiera en busca de fortuna y una suerte mejor, seducido por las historias sobre el tesoro de Juarez.

Sus sueños de riqueza pronto se desvanecieron y harto de vagabundear regresó a su ciudad, justo a tiempo para sufrir un nuevo revés. Su odiado padre ha sido asesinado y Billy es pillado en el lugar del crimen. El reverendo Ray, hombre de Dios y pistolero sin piedad, además de hermano de la víctima, no tiene dudas: Billy es el asesino y debe pagar por ello. A partir de aquí comenzará una implacable persecución.

CÓMO SE JUEGA

«Call of Juarez» es una historia de venganzas ambientada en el brutal Oeste Americano, que nos pone en la piel de dos hombres, perseguidor y perseguido, Billy y el reverendo Ray, cada uno con un objetivo: sobrevivir y ajusticiar.

A lo largo de 15 episodios viviremos esta caza sin tregua, alternando el manejo de ambos personajes y afrontando sus diferentes objetivos en cada fase. Su historia nos llevará por distintos parajes típicos del Salvaje Oeste y a cruzarnos con forajidos, justicieros y pistoleros sin escrúpulos acechando en poblados y caminos en busca de fortuna.

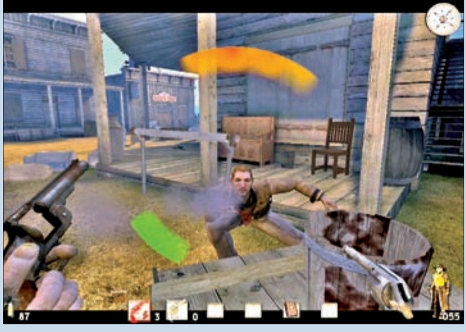
La acción, por suerte, es el elemento principal de «Call of Juarez», que pasará revista a cada uno de los tópicos típicos del género "western": duelos al sol, caza de bandidos a caballo, peleas en el "saloon", etc.

La manera de jugar con cada uno de los personajes la marcan sus propias habilidades y virtudes, como queda claro desde el principio de la aventura, con un Billy llegando al pueblo que le vio nacer para enfrentarse

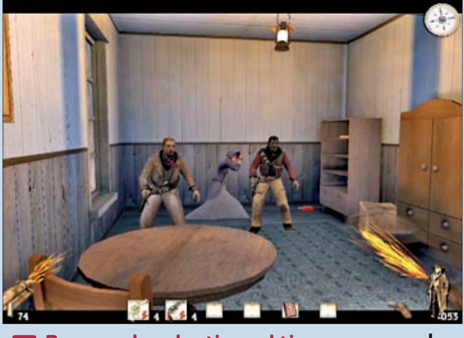
ASÍ SE JUEGA: CON LA MUERTE EN LOS TALONES



1 Estaremos en constante peligro y habrá que defenderse como sea, incluso a puñetazo limpio.



2 Las armas se estropean con el uso, así que debemos vigilar en qué estado se encuentran.



5 Ray puede ralentizar el tiempo para acabar, sin despeinarse, con varios enemigos a la vez.



El Salvaje Oeste en estado puro es lo que ofrece este juego, que cuenta con un guión digno del mejor "western", acción de la buena y un desarrollo tan entretenido como variado.

a sus fantasmas del pasado y a un recibimiento hostil. El joven no es precisamente un portento de fortaleza y tendrá que optar por esquivar las situaciones de peligro en las que se verá involucrado, más que enfrentarse directamente a ellas.

Para ello cuenta con su capacidad para el sigilo, que le permite ampararse en la oscuridad o los accidentes del escenario para pasar desapercibido a los ojos de sus enemigos. De todos modos, algunas confrontaciones serán inevitables y en esos casos Billy podrá hacer uso de su arco para eliminar a sus adversarios, e incluso un látigo, que también le sirve para sortear precipicios.

Al personaje del reverendo Ray lo abordaremos de forma bien distinta. En el nombre de Dios no dudará en impartir justicia a su manera y eliminar a toda oveja descarriada que se cruce en su camino y, por supuesto, será incansable en la persecución de Billy. Tipo duro donde los haya, es tremendamente resistente al daño y de gatillo tan certero como fácil. Además, en determinadas circunstancias puede hacer uso de una habilidad especial que le permite ralentizar el tiempo para liquidar a varios enemigos a la vez mientras abre fuego con sus dos poderosas pistolas.

En pantalla aparecerán dos mirillas, que manejaremos →



Nos las veremos con lo mejor de cada casa y los tipos más duros del Oeste nos abordarán reaccionado a nuestros movimientos e intenciones. Sin duda, la inteligencia artificial está muy conseguida.



La ambientación es soberbia y la recreación de las situaciones habituales muy acertada y bien encajadas en el desarrollo, incluidas las tensas partidas de póker.



3 **Habrá persecuciones a caballo**, tan espectaculares como exigentes con nuestra puntería.



4 **Las cartas guardan secretos** y andan ocultas por el escenario. Hay que encontrarlas todas.



6 **Los puzzles son sencillos;** pequeñas pruebas como apagar un fuego para seguir el camino.



7 **La munición es limitada** por lo que antes de un tiroreo necesitaremos recargar.



8 **El sigilo es fundamental para esquivar al enemigo** y con la tecla Ctrl evitaremos hacer ruido y que nos descu bran.



El sol de mediodía pegando, calle principal del pueblo, pistoleros inquietos... la escena la habremos visto en infinifdad de "westerns", pero aquí la viviremos con toda la tensión imaginable.

➜ de forma independientente con cada botón del ratón. A lo largo del desarrollo se hará con un arsenal muy completo y demoledor, que incluirá revólveres, recortadas o ametralladoras, que se cargarán con la munición que suelte el enemigo.

Las heridas que ambos antagonistas sufran durante el juego podrán restañarse con los exigüos botiquines escondidos por el escenario. ¡Ojo!, si la salud llega a cero pereceremos sin remedio.

VALORACIÓN

«Call of Juarez» es el Salvaje Oeste en su más cruda expresión. Como en el mejor "western", desde los personajes hasta la puesta en escena, todo nos resultará familiar. En cualquier caso, lo mejor del juego es la sabia combinación de estilos que van alternándose a medida que controlamos a los dos protagonistas. Acción y sigilo van tomando el testigo para que nunca nos aburramos ni sintamos que la historia se vuelve monótona. Un acierto.

Además, ayuda bastante el hecho de que los escenarios estén tan bien recreados y que su calidad nos recuerden, una y otra vez, a las mejores películas del género. Desiertos, desfiladeros, ciudades donde no somos bienvenidos, chicas que viven en los legendarios salones, cárceles, Sheriff... ¡¡todo!!

Por si fuera poco, sus creadores se han cuidado de reproducir momentos que todos guardamos en la retina: duelos de pistoleros llenos de tensión, peleas a puñetazo limpio, ejercicios de puntería a caballo, etc. Aunque el gran atractivo reside en la posibilidad de adoptar dos roles diferentes: el perseguido Billy y el perseguidor Ray. Ambos hermanos y ambos separados por un abismo que les impulsa a encontrarse.

Eso sí, para disfrutar del Salvaje Oeste con un mínimo de calidad en nuestrta casa necesitaremos un ordenador con mucha potencia porque «Call of Juarez» es muy, pero que muy exigente.

Este juego es la recreación más soberbia realizada sobre el Salvaje Oeste. Y la más divertida.



La violencia es bastante explícita, y no sólo física, porque vamos a oír todo tipo de barbaridades. ¿Dónde está el icono de tacos del PEGI?

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón:

Movimiento cámara

Botón Izquierdo: Disparo principal

Botón Derecho: Disparo secundario

Teclado:

W: Avanzar

S: Retroceder

A: Izquierda

D: Derecha

Direcciones de Internet — Pág. 96

Trucos y Guías — Pág. 66

¿Funciona en mi PC? — Pág. 76

RESULTADOS DEL TEST

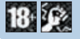
VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Call of Juarez

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 25 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: Focus Home Interactive
DESARROLLADOR: Techland
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una ambientación digna del mejor "western" cobija un desarrollo fundamentalmente divertido, donde la acción más salvaje comparte protagonismo con momentos de sigilo e infiltración. Muy, muy entretenido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,13**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**8,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.842,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Deficiente ()	**0,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,37**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes, 15 episodios y 12 armas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,54**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,54**	
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,54 = 3,51 = Bien		


Computer
Hoy
Juegos

THE SETTLERS II

10º ANIVERSARIO

ESTRATEGIA • El destino de estas simpáticas criaturas se ha torcido, pero su capacidad de trabajo y nuestra habilidad organizativa les llevará a fundar una nueva civilización.

Estamos de celebraciones, al menos Bluye Byte, que ha decidio conmemorar los diez años del lanzamiento de su bombazo «The Settlers II» con un profundo lavado de cara y muchas mejoras para adecuar esta joya a los tiempos que corren.

Esta es la historia de una raza de simpáticos hombrecillos azotados por la mala fortuna. Su tierra ha sido devastada por terribles fenómenos climatológicos y otras desgracias, por lo que esperan angustiados una señal que llega en forma de adivino que les vaticina un futuro próspero, pero tan lejos de su hogar que, la verdad, no dan ganas de ir.

Pero como estos "settlers" son así de dispuestos, no tardan en reunir una expedición y lanzarse a la mar en busca de la nueva tierra prometida. Lo malo es que cuando la mala suerte se ceba con un pueblo, se ceba de verdad.

Tras toparse con un vendaval que les hace naufragar, son arrojados a un lugar desconocido. Desorientados, tendrán que iniciar como colonos los cimientos de una nueva civilización.

CÓMO SE JUEGA

En «The Settlers II» todo funciona como una cadena en la que si se rompe un eslabón, adiós, y si nos quedamos sin una materia prima a buen seguro que alguno de los procesos de construcción en curso se verán afectados.

Por ejemplo, sin oro en los almacenes no es posible acuñar moneda y, por lo tanto, sólo podemos contratar a soldados rasos. ¿Que volvemos a tener oro?, pues a contratar generales y oficiales.

Explicado el sencillo funcionamiento del sistema de juego, debemos saber que contamos con tres categorías de materias primas: las militares, las económicas y las alimenticias. Cada una de ellas tiene una utilidad muy concreta dentro del juego.

Las militares sirven para atacar y defendernos de las otras cuatro civilizaciones, además de permitirnos expandir nuestro territorio; las económicas se utilizan para fabricar dinero de curso legal, aperos para el trabajo, etc.; finalmente, las alimenticias suministran a nuestros hombres la comida que necesitan para sus esfuerzos: carne, pescado y pan.



Edificar con cabeza es la base para que nuestra colonia crezca con orden y solidez, además habrá que gestionar muy bien todos los recursos para expandir nuestro territorio con edificios militares.

Los encargados de las tareas de recolección de todas estas materias primas son los trabajadores, unidades que no podremos controlar directamente pero a las que sí observaremos desempeñar sus funciones por el escenario. Su número variará según las estructuras que hayamos levantado, y para cada edificio habrá un nuevo trabajador dispuesto a ganarse el pan con su esfuerzo.

Debemos aclarar que esa autonomía para funcionar es relativa, porque si bien se dedican a sus labores sin que se lo ordenemos, cierto es que debemos crear una infraestructura que conecte todas las construcciones con el edificio principal para que sepan a qué lugar tienen que ir, y →

ASÍ SE JUEGA: COLONIZA CON CABEZA



1 Los edificios deben estar concentrados, así, los trabajadores no tendrán que darse largos paseos para transportar objetos.



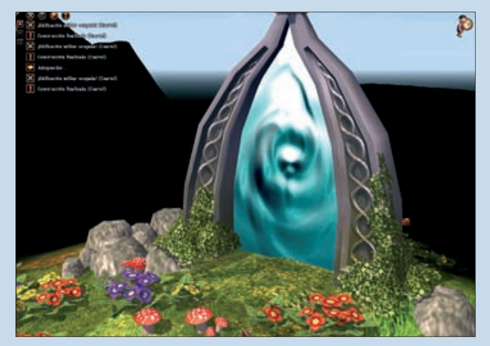
2 El mapa indica qué edificio, de las tres variedades existentes, se puede erigir en cada zona ❶.



3 Usaremos la barra de control ❷ para impartir todas las órdenes y sacar los menús del juego.



6 Las minas son cosas del geólogo ❹, debemos enviar uno para saber qué hay que hacer.



7 Dar con un portal de teletransporte será el objetivo principal en muchas misiones.



4 **Crearemos una red viaria;** un camino debe unir cualquier construcción con el edificio principal.

5 **La frontera la marca una línea azul** 3 y para ampliarla se necesita crear edificios militares.

8 **La barra de progreso** 5 **aparece** al pulsar sobre el edificio que estamos levantando.

9 **Es básico mejorar las comunicaciones** y, para ello, se puede montar una granja de burros.

10 **Las batallas son automáticas,** tan sólo debemos preocuparnos de tener bastantes soldados disponibles.



A veces aparecerá unas Zzz encima de algunos edificios, esto significa que nos hemos quedado sin materias primas y no podemos seguir con las tarea de construcción hasta que lleguen suministros.

➜ por dónde. Si al levantar un edificio no ponemos un camino que conduzca hasta él, nuestros trabajadores no podrán acceder y no se generará recurso alguno. Una particularidad interesante es que según avanzamos en la misión, nuestros propios "curritos" se encargarán de cambiar el camino de tierra por otro de piedra, lo que mejorará las comunicaciones. Y si además construimos una granja de burros, mejor que mejor.

Llegará un momento en que necesitemos expandir nuestro territorio y construir más. Para ello habrá que crear cuarteles que alberguen soldados.

Entonces empezará otra vez la cadena, ya que para reclutarles necesitaremos espadas y escudos, lo que implicará que previamente hayamos obtenido mucho hierro de una mina para tratar en una fundición.

VALORACIÓN

Aprovechando su décimo aniversario, «The Settlers II» se ha actualizado a la tecnología de los nuevos tiempos y ahora podemos jugar con estos pequeñajos en 3D, además de manejar la cámara como queramos, ya que se han acabado las limitaciones de anteriores entregas.

La de este título es una estrategia escasamente belicista. Aquí lo que cuenta es prosperar económicamente a base de recolectar recursos que nos permitan crear más y más unidades. Nos enfrentamos, pues, a un problema de organización, ya que si algo nos exigen es orden a la hora de construir y de transportar las materias primas.

Algo que resulta tremendamente agradable mientras jugamos, y que potencia la simpatía que inevitablemente sentiremos por estas criaturas, es el preciosista colorido que tiene todo. Estaremos encantados de ayudarles, felices de lograr sus objetivos y enternecidos al ver cómo expanden su territorio estos pequeños habitantes de nuestro PC.

Tal vez el único inconveniente del juego es su escasa variedad de situaciones. Y es que una vez tras otra tendremos la sensación de estar jugando la misma fase, sin variación ni descanso.

Un título para gente de orden donde el éxito radica en mantener una cadena perfectamente planificada. Cuidado con los "settlers" que con su sonrisa pueden hipnotizarte y dejarte pegado a la pantalla del PC.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- **Botón Izquierdo:** Selección, acción
- **Botón Derecho:** Rotar cámara
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:

- O: Seguir al trabajador
- C: Abrir estadísticas
- I: Abrir inventario
- P: Pausa



En la parte superior izquierda de la pantalla irán surgiendo constantemente mensajes con información de todo tipo.

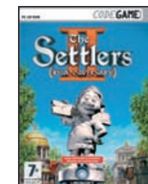
Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP)



The Settlers II 10º Aniversario

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Blue Byte Team
DESARROLLADOR: Red Strom Entertainment
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 7 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Diez años les ha llevado a estos simpáticos colonos pasarse a las tres dimensiones y mejorar algunos detalles de su sistema de juego, basado en la pura gestión económica y con unos gráficos bonitos y muy coloridos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,52**
Gráficos	**13%**		**6,31**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (498,7 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	31 edificios, 25 profesiones y 5 unidades militares	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,05**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,05**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,05 = 1,41 = Sobresaliente		


Computer
Hoy
Juegos

X3 REUNION

SIMULACIÓN • Si nunca supiste qué querías ser de mayor, pruébalo todo: comerciante, pirata, soldado... toda la Galaxia a tu alcance.

X3 Reunion es la tercera entrega de una saga que nació en 1999 con «X Beyond the Frontier»; un juego donde el reto que se le planteaba al jugador consistía en surcar el espacio a bordo de su nave para labrarse su futuro a base de comerciar, guerrear o explorar. Es decir, libertad total para buscarse la vida por los confines de la galaxia.

Tras el sonado, y sorprendente, éxito de aquella idea, surgió una merecida continuación, «X2 La Amenaza», que mejoraba notablemente todos los aspectos gráficos y técnicos del primero.

«X3 Reunion» arranca con la flota de Argon, de la que formamos parte en el papel del intrépido Julian Brennan, a punto de sucumbir ante los ataques de los temibles Khaak. ¿El objetivo? Evitar la destrucción de la flota.

CÓMO SE JUEGA

El infinito universo es el escenario donde se desarrolla este juego, por lo que os podéis hacer una idea de las vastas extensiones que podremos visitar a nuestro aire mientras buscamos una ocupación que nos permita ganarnos la vida en la galaxia.

Partiendo de esta premisa, podremos optar por muchas actividades "profesionales". Por ejemplo, convertirnos en empresarios que ambicionen levantar imponentes estaciones espaciales gracias al comercio con otras razas y la compra-venta de mercancías por toda la galaxia.

Otra posibilidad es ejercer de piratas espaciales y reservar la bodega de la nave para acumular armas con las que multiplicar nuestra capacidad destructiva. También podremos iniciar una carrera como cazarrecompensas para atrapar, y cobrar suculentas cantidades de dinero por ello, por supuesto, a todos los maleantes que andan sueltos.

Al margen del camino que tomemos, debemos saber que no estamos solos en la galaxia, sino acompañados por otras diez razas con las que relacionarnos, ya

ASÍ SE JUEGA: BÚSCATE LA VIDA... EN EL ESPACIO



1 Los portales 1 conectan zonas de la galaxia, lo que nos permite transportarnos rápidamente.

2 El piloto automático ahorra trabajo, pero antes hay que introducir los datos de destino.



5 El objetivo 3, arriba a la izquierda, se selecciona con total comodidad con May.

Dominar este juego lleva tiempo pero saber que dirigimos nuestro destino da muchas satisfacciones.

El diseño de naves es espectacular y una delicia surcar el espacio a bordo de estaciones espaciales.

sea comerciando, guerreando o cooperando. Así, al cruzarnos con cualquier nave podemos optar por atacar y crearnos un enemigo, o acercamos pacíficamente y atracar en cualquier estación, donde podremos repasar las noticias acontecidas por el mundo, hablar con el jefe de la estación orbital para ver si tiene alguna misión para nosotros, etc.

Dado que la galaxia es enorme, se han ubicado en ciertas zonas anillos teletransportadores, que nos llevan de un sector a otro con sólo cruzarlos y sin necesidad de pasar horas y horas viajando.

VALORACIÓN

Lo que más atrae de «X3 Reunion» es la libertad para elegir nuestro destino y cómo nuestras decisiones afectan directamente al entorno donde nos movemos.

Es lógico, pues, que estemos ante un título complejo que necesite muchas horas hasta dominarlo. El tutorial se queda corto y no nos enseña a hacernos con el funcionamiento de la nave, ni indica cómo viajar por el espacio.

Aunque la verdad es que salvado el escollo del control y comprendida la mecánica, el vasto mundo de posibilidades que nos abre nos tendrá atrapados y entretenidos por mucho tiempo. No existe simulador espacial más completo. Palabra.

CONTROLES BÁSICOS

Joystick:

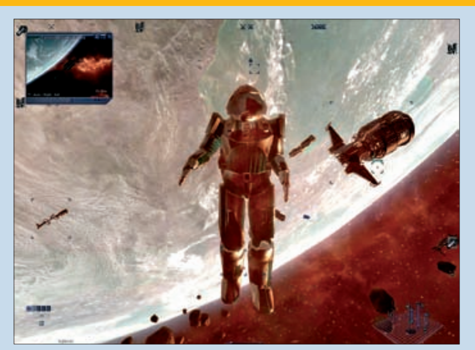
Palanca: Controlar timones

Acelerador: Velocidad



Direcciones de Internet Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



3 Se puede eyectar de la nave para escapar de un ataque, pero se tarda en llegar a otra base.



4 Atracar es fácil, se pide permiso por radio y vamos al símbolo 2 de la puerta del hangar.



6 El vídeo 4 aparecerá en pantalla cuando otra nave se ponga en contacto con nosotros.



7 Los combates son trepidantes y el punto de mira 5 viene bien para afinar la puntería.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

PC-DVD (Win 98/ME/XP)



X3 Reunion

DISTRIBUIDOR: Ludis Games
TEL. INFORMACIÓN: 952 093 753 **FAX:** 952 093 753
PRODUCTOR: Egosoft
DESARROLLADOR: Egosoft
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una experiencia total de juego, en la que surcaremos el espacio a bordo de increíbles naves para labrarnos un futuro. Poder comerciar, guerrear, traficar o lanzarnos a cumplir cualquier misión que nos encomienden es una gozada.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,62**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Acertados	6,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Joystick / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	952 093 753	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ludisgames.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.349,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (B,C,D,E,F,G,H,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,27**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 200 naves disponibles y toda la galáxia	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,46**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,46**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,46 = 4,72 = Suficiente		

EXPANSIÓN



Cientos de enemigos, escenarios repletos de tesoros y un mundo que salvar. ¿Se le puede pedir más a la expansión de «Dungeon Siege II»?

DUNGEON SIEGE II
BROKEN WORLD

ROL • Aranna se sume en la oscuridad, mientras los héroes agotan sus últimas esperanzas en una búsqueda llena de peligros. ¿Te atreves?

La destrucción de Valdis no ha liberado a Aranna de los peligros que la acechan. Más bien ha empeorado las cosas como descubriremos en esta primera expansión de «Dungeon Siege II». El Segundo Cataclismo ha dejado un panorama desolador, con abominables bestias mutiladas acechando a los supervivientes y una nueva raza, "los familiares", arrasando ciudades y asentamientos. Así las cosas, tendremos que encontrar al Overmage, eliminarlo y recuperar la paz y la tranquilidad en las remotas tierras de Aranna.

CÓMO SE JUEGA

Antes de nada, un aviso: es más que aconsejable, y casi indispensable, para disfrutar de esta expansión el habernos terminado el original para importar los héroes que hayamos creado con



ASÍ SE JUEGA: DESTIERRA EL MAL DE ARANNA



1 **Los súper ataques están limitados** por tiempo, pero infligen un daño devastador. Hay que reservarlos para momentos clave.



2 **Luchar en grupo es vital** para sobrevivir a las bandadas de enemigos que nos irán llegando.



3 **El inventario es amplio,** aunque es preferible vender los objetos inservibles a acumularlos.



4 **El teletransporte es de gran ayuda** ya que nos ahorra largas y pesadas caminatas.



5 **El mapa sirve para orientarnos.** Aranna es un lugar demasiado peligroso como para perderse.



«Dungeon Siege II». Y decimos casi porque para aquellos que no cumplan este requisito, «Broken World» pone a su disposición seis personajes predefinidos con los que comenzar la nueva aventura.

Se han añadido a las ya conocidas una raza inédita, la enana, y dos profesiones más, los puños de piedra y los asesinos de sangre, éstos últimos una clase de élite.

Una vez definido nuestro héroe, aparecemos en el campamento principal de las dríadas, donde podremos reclutar a diferentes mercenarios para configurar un grupo fuerte con el que limpiar Aranna de demonios.

Si bien los enemigos no son peligrosos por separado, cuando se reunen en grupos nos complican bastante las cosas. Afortunadamente, las habilidades mágicas disponibles nos permiten asestar golpes especiales cada cierto tiempo. Contar con un armamento contundente es crucial; espadas, báculos o armaduras mejoran las características de los personajes, y pueden hallarse revisando los cuerpos enemigos o en cofres escondidos.

VALORACIÓN

«Broken World» es una jugosa expansión que trae novedades muy interesantes. Para empezar el número de clases ha aumentado y contamos con una nueva raza, los poderosos enanos. Sin embargo, el mayor atractivo reside en las 15 horas de juego que da de sí el cautivador guión, que desgraciadamente no está traducido a nuestro idioma.

Zonas recónditas, nuevos objetos y multitud de enemigos, algunos con un tamaño tan apabullante que nuestros "protas" parecen microbios a su lado. Por suerte para los amantes de la saga «Dungeon Siege» estamos ante más de lo mismo. Es decir diversión, acción y mucho rol.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:



Botón Izquierdo: Acción, movimiento

Botón Derecho: Cancelar acción

Teclado:

H: Beber poción de salud

I: Inventario

B: Libro de conjuros

Z: Recoger objetos


Direcciones de Internet Pág. 96



¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Las épicas batallas contra cientos de enemigos es una de las grandes bazas de «Broken World» para divertirnos como locos.



Desgraciadamente, el juego no está traducido por lo que nos costará enterarnos de cuáles son los derroteros que sigue el guión.



El mapa nos marca los lugares a visitar mediante iconos. Aparte, también nos ofrece variada información sobre los sitios de interés .



Sin llegar a niveles alarmantes, la sangre que brota en las luchas es bastante aparatosa. Aunque como se trata de bestias y monstruos...

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Dungeon Siege II Broken World

Requiere «Dungeon Siege II» para jugar

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 25 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Entertaiment
DESARROLLADOR: Gas Powered Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una expansión a la altura del grandioso original, que añade nuevas clases y una campaña muy interesante y larga. Nada menos que 15 horas donde no pararemos de luchar y conseguir tesoros. Espectacular y divertida.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,95**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,95**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (608,4 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,42**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 raza y 2 clases nuevas	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,02**
Corrección positiva			
Corrección negativa		No está traducido	-1,00
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,02**
PRECIO/CALIDAD		**Notable**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,02 = 2,84 = Notable

BROKEN SWORD
EL ÁNGEL DE LA MUERTE

AVENTURA • La nueva trama de esta saga apunta hacia el Vaticano y a secretos peligrosos celosamente guardados sobre Moisés.

Sorpresa. La saga «Broken Sword», que en un principio iba a ser una trilogía, nos presenta una cuarta entrega, «El Ángel de la Muerte». Su historia nos sitúa en Nueva York y en el pellejo de George Stobbart, aún perplejo por la insólita revelación de la enigmática Ana María Prisa: Moisés no llevaba un bastón, sino un mortífero báculo de destrucción masiva. Casi nada.

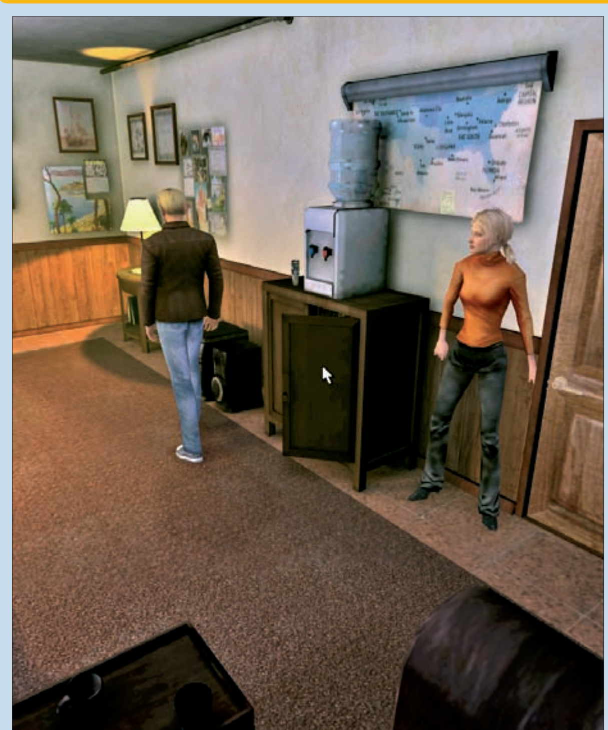
Sin tiempo para reponerse de semejante conmoción, George también descubrirá que alguien más es conocedor del secreto, y no tiene precisamente sus mismas intenciones. Así, tendrá que evitar que la Mafia atrape a la bella María y, con ella, el manucristo secreto.

CÓMO SE JUEGA

En «Broken Sword El Ángel de la Muerte» la labor investigadora es fundamental para recabar pistas y datos, hacernos con determinados



ASÍ SE JUEGA: LAS CLAVES DE LA AVENTURA



1 El trabajo en equipo es fundamental para resolver los puzzles que encontramos. Solos no podremos hacerlo todo.



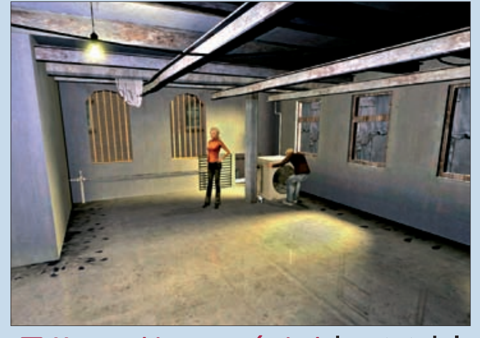
2 Acceder al inventario (1) es tan sencillo como arrastrar el cursor hasta la parte superior.



3 Los puzzles son lógicos, por ejemplo, para alcanzar el techo hay que subirse al archivador.



4 El palo de golf nos acompañará casi todo el juego. Aquí nos servirá para atrancar la puerta.



5 Mover objetos será vital durante toda la aventura, sólo así encontraremos el camino.





Las conversaciones y los puzzles nos darán las pistas necesarias para resolver la trama.



Manejaremos a dos personajes; ambos se controlan con el ratón o las teclas de dirección.



Pasar el puntero por el escenario es vital para descubrir en qué zonas se pueden realizar acciones.



Nos serviremos de una PDA, muy útil para buscar información por las redes WIFI o hacer llamadas.

objetos o incitarnos a perseguir indicios que nos lleven en última instancia a resolver el misterio final. Cosa ardua porque el camino, por supuesto, estará salpicado de puzzles que debemos ir resolviendo para progresar en nuestras indagaciones.

Por fortuna, dispondremos de ciertas facilidades, como el comodísimo inventario donde almacenar los objetos recogidos, o un teléfono PDA desde el que podremos llamar para obtener información, despistar a algún personaje o entrar en redes WIFI.

Una peculiaridad interesante es que a veces tendremos que trabajar forzosamente en equipo para resolver algunos puzzles, lo que nos obliga a controlar a más de un personaje a la vez. Otros, sin embargo, podemos abordarlos en solitario y son más típicos de este tipo de aventura, como aquellos que necesitan de un objeto, mover cajas hasta dar con una salida o rompecabezas de tiempo que exigen realizar una combinación de botones utilizando la lógica.



6 Podremos realizar muchas acciones como colgarnos, subir por cuerdas, escaleras... todo de una forma sencilla.

VALORACIÓN

Excelente aventura que nos llevará por infinidad de lugares resolviendo puzzles muy bien concebidos y siempre lógicos, que pondrán constantemente a prueba nuestra capacidad deductiva. Vamos, un agradable reto.

Además, se ha potenciado la apariencia gráfica con respecto a otros títulos de la saga, lo que nos sumerge aún más en la trama.

El único "pero" es que no se haya doblado al castellano, una lástima, aunque sí se han traducido todos los textos. De todos modos, es la mejor entrega de la serie. ¡Investigar es muy divertido!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Acción
- **Botón Derecho:** Cancelar selección

Teclado:
- **←→↑↓:** Movimiento



Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Broken Sword El Ángel de la Muerte

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **FAX:** 91 799 19 91
PRODUCTOR: Revolution Studios
DESARROLLADOR: SUMO Digital
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Sin lugar a dudas, el mejor juego de la saga por muchas razones: los espectaculares escenarios por donde nos moveremos, los lógicos y variados puzzles que debemos resolver y la apasionante e intrigante historia.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,00**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,34**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	A ratos	4,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.com/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.674,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,64**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 personajes principales	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón, Teclado-Ratón	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,80**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,80**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,80 = 6,40 = Suficiente

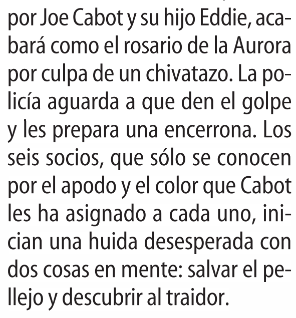


RESERVOIR DOGS

ACCIÓN • Para muchos, película de culto. Para otros, glorificación de la violencia. Y para Tarantino, el camino más corto hacia el éxito.



En 1992, Quentin Tarantinos recuperó para la gran pantalla una especie de "serie B" renovada, gracias a la particular forma de narrar la violencia y a unos diálogos tan vacíos de contenido como llenos de humor.



La historia de un atraco, ideado por Joe Cabot y su hijo Eddie, acabará como el rosario de la Aurora por culpa de un chivatazo. La policía aguarda a que den el golpe y les prepara una encerrona. Los seis socios, que sólo se conocen por el apodo y el color que Cabot les ha asignado a cada uno, inician una huida desesperada con dos cosas en mente: salvar el pellejo y descubrir al traidor.



CÓMO SE JUEGA

«Reservoir Dogs« está basado en la película del mismo nombre, por lo que reproduce milimétricamente el argumento y, por momentos, nos regala alguna que otra secuencia inédita y datos que en el filme de Tarantino nunca vieron la luz.

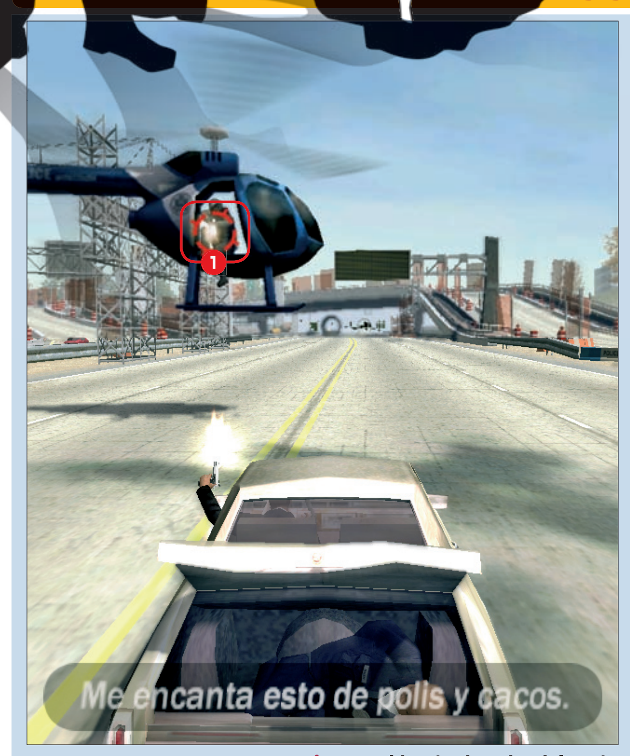
Como el objetivo es escapar de la policía, tendremos que hacernos cargo del destino de todos los integrantes de la banda, jugando cada una de sus huidas de forma independiente y separada.

Los enemigos no se andan por las ramas y no dudan en abrir fuego en cuanto nos ven, por lo que tendremos que andar muy atentos, apuntar bien, y usar correctamente el llamado "festival de balas", una especie de tiempo bala que ralentiza la acción y nos permite disparar durante un breve periodo de tiempo a nuestros enemigos cómodamente. Así podremos vivir un poquito más.

De vez en cuando podremos conducir coches y demostrar nuestra pericia cuando las patrullas de la "pasma" nos pisan los talones con el único objetivo de echarnos de la calzada.

En «Reservoir Dogs» cada acción repercute en el prestigio

ASÍ SE JUEGA: CUANDO FALLA EL ATRACO PERFECTO



1 En las fases de conducción con el botón derecho del ratón fijaremos los objetivos ❶ y con el izquierdo disparare mos.



2 Hay dos formas de afrontar la misión, como buenos profesionales o como "carniceros".



3 Los rehenes no son invulnerables, si los golpeamos mucho su barra de salud ❷ se agotará.



4 Toda la información aparece en pantalla: salud ❸, arma en uso y balas ❹ y adrenalina ❺.



5 La cámara cambiará de plano para ofrecernos la perspectiva más espectacular de cada acción.



que obtenemos a los ojos de los demás compañeros. Así, terminar una fase sin haber matado a nadie nos garantiza alcanzar el grado de "especialista", lo que se traduce en una menor presencia de policía en las persecuciones. Y ser buenos o malos depende de cómo queramos jugar.

VALORACIÓN

Sangre y acción para un título que descoloca al jugador gracias a una "original" fórmula de contar el argumento. Y es que podremos vivir la misma secuencia desde distintos puntos de vista.

El juego se hace repetitivo aunque las persecuciones en coche alivian en parte el problema. «Reservoir Dogs» es una descarga de adrenalina pura con mucha, mucha violencia. Normalete.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparar

Botón Derecho: Fijar un blanco

Teclado:

R: Recargar

X: Apuntar con precisión

Q: Festival de balas

Direcciones de Internet 3 Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76



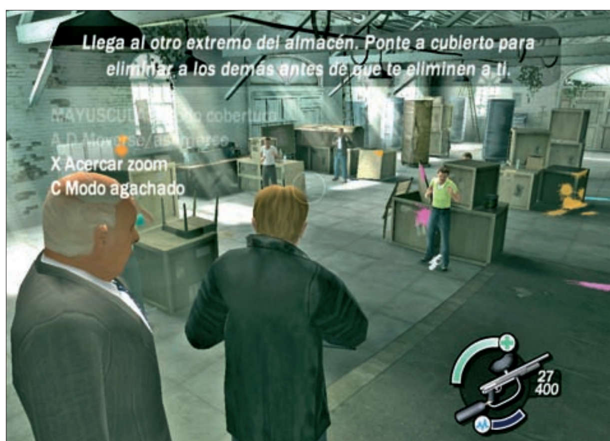
Acción y situaciones límite son la tónica de este título, todo aderezado con la brutalidad y el humor macarra y provocador de Tarantino.



El "festival de balas" nos sacará de apuros ya que podremos acabar con muchos enemigos a la vez sin que estos nos disparen.



Alternaremos las misiones de acción y conducción; estas últimas, en su gran mayoría, para huir más rápido de la policía.



Pasaremos por un tutorial que nos explicará de forma exhaustiva todos los movimientos básicos y avanzados que podemos realizar.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Reservoir Dogs

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Volatile Games
OTRAS VERSIONES: PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Fiel a la película, nos ofrece la misma jerga, violencia y tensión que pudimos ver en el cine de una forma sencilla y divertida que intercala las fases de conducción con las de acción... aunque algo repetitivo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,81**
Gráficos	**13%**		**7,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Breve	3,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Predecible	4,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,31**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.915,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	3 Megabytes	6,54
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,22**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,35**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	6 personajes controlables	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,87**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,87**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 6,87 = 6,54 = Insuficiente





G.T.R. 2

VELOCIDAD • Realismo extremo para una de las competiciones más emocionantes y exigentes: las carreras GT de la FIA.

El original no dejó indiferente a nadie cuando irrumpió hace ya un año en el mercado, y tampoco lo hará su continuación, que sigue apostando por una simulación absolutamente realista. «G.T.R. 2» nos vuelve a recordar lo complicado que resulta conducir uno de estos bólidos y nos reta a liderar el prestigioso campeonato de la FIA.

CÓMO SE JUEGA

Antes de lanzarnos a competir es prácticamente una obligación pasar por la escuela de conducción y enfrentarnos a todos sus retos. Aquí, se nos explicarán los fundamentos básicos para manejar los 600 c.v. de estas maravillas y se nos darán valiosos consejos para afrontar las carreras.

Pasado este tutorial, tendremos que demostrar nuestros conocimientos de mecánica para sacarle el máximo rendimiento a nuestro GT en carrera . Podremos configurarlo todo: hacer pequeños ajustes en el motor, retocar la aerodinámica e incluso decidir el par de las velocidades.

Aunque es sobre los circuitos donde este simulador reivindica su apuesta por el realismo extremo. Conducir estos bólidos es muy complicado y acciones en otros juegos sencillas, como tomar una curva o efectuar un adelantamiento, tienen su ciencia.

VALORACIÓN

Si existe algo parecido a conducir con un PC, lo encontraremos en «G.T.R. 2». El grado de simulación es total; el comportamiento de los coches, la climatología o el ambiente de las carreras es brutalmente realista.

Esto, que podría ser una virtud, a veces se convierte en un inconveniente, pues tanta complejidad puede frustrar a muchos amantes de la velocidad, que sólo buscan entretenerse con carreras emocionantes sin excesivas complicaciones. Para divertirnos necesitaremos mucha práctica.

CONTROLES BÁSICOS

Volante



Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76



Conducción hiperrealista favorecida por un acabado técnico espectacular y una dificultad extrema, que nos alentará a mejorar en cada carrera.



El número de bólidos disponibles impresiona; nada menos que 140 coches GT para competir en 19 circuitos, entre ellos los de Barcelona y Valencia.

VERSIÓN COMENTADA

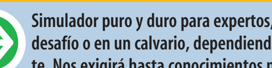
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



G.T.R. 2

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 FAX: 91 329 21 00
PRODUCTOR: 10tacle Studios
DESARROLLADOR: Simbin
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Jugadores expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Simulador puro y duro para expertos, que convierte cada carrera en un desafío o en un calvario, dependiendo de nuestro grado de pericia al volante. Nos exigirá hasta conocimientos mecánicos para jugar correctamente.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,89**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,47**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Intrascendente	4,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**5,80**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.672,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	30 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,44**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	34 circuitos y 144 bólidos disponibles	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Volante	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/28 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,63**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,63**
PRECIO/CALIDAD	**Insuficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,63 = 6,55 = Insuficiente	


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

MEDAL OF HONOUR PACIFIC ASSAULT

ACCIÓN • Pearl Harbor metió a EE.UU. en la Segunda Guerra Mundial e hizo soñar al Imperio japonés con una victoria total.

La Segunda Guerra Mundial también se ventiló en el Pacífico y para muchos marines se convirtió en un infierno .

Transcurridos casi dos años de su lanzamiento, en noviembre de 2004, Electronic Arts fulmina el precio de uno de los mejores títulos de acción bélica jamás realizados.

Viviremos la reveladora y brutal experiencia de la guerra en las carnes de Tom Conlin, un joven e inexperto marine destinado al Pacífico, que será testigo de algunas de las más decisivas y memorables batallas entabladas entre americanos y japoneses en la Segunda Guerra Mundial. De Pearl Harbor al corazón de la jungla, con una obsesión: volver sano y salvo a casa.

CÓMO SE JUEGA

«Medal of Honor Pacific Assault» nos recluta para sufrir en primera persona, y junto a un grupo de soldados americanos, los estragos del combate en primera línea. Si tenemos alguna posi-

ASÍ SE JUEGA: DE PEARL HARBOR A TARWA, UN PASEO INFERNAL



1 Un breve periodo de instrucción nos ayudará a desenvolvernos con las distintas armas y a entendernos con nuestro pelotón.



2 Las fases son muy variadas y se alterna entre el combate a cuerpo y el uso de armamento fijo.



3 Pilotaremos incluso un caza; se dirige con el ratón y su manejo es complicado al principio.



4 Defendemos la posición con armas fijas, no habrá soldado rival que traspase nuestras líneas.



5 El objetivo final es reconquistar Tarwa eliminando a todos los japones que resistan.

bilidad de salir ilesos será cooperando con nuestros compañeros, pues si nos desligamos del pelotón seremos presa fácil.

La necesidad de ayudarnos en el combate es total, dado que los japoneses son fieros guerreros que no dudarán en lanzarse contra nosotros bayoneta en ristre. Y aquí las heridas son mortales, o casi, porque no dispondremos de botiquines para sanarnos, sino que debemos aguardar a un médico que, encima, tiene un número limitado de asistencias en batalla y sólo podrá hacerlo si estamos cerca del pelotón.

Para empeorar las cosas, la munición será un bien escaso. Sólo podremos surtirnos de la que dejen caer los enemigos abatidos. Si nos quedamos sin balas, lo mejor será arrebatarle el fusil a algún cadáver. Incluso las armas fijas, como las ametralladoras, cuentan con munición limitada.

VALORACIÓN

Sin lugar a dudas, es este el juego de la saga «Medal of Honor» más realista y divertido de todos.

La ambientación es excelente, lo que unido a unos impresionantes apartados visual y sonoro, logra sumergirnos plenamente en un conflicto tan brutal y épico como las cruentas batallas que sostuvieron americanos y japoneses en el área del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial.

Cualquier amante de la acción bélica se va a divertir de lo lindo con la acertada combinación de incursiones a saco sobre las líneas enemigas y despliegue de operaciones sigilosas para tratar de tomar desprevenido al bando rival. Paciencia y silencio, contra coraje y ruido de metralla. Vamos, una experiencia bélica total.

En definitiva, una joya que, a este fantástico precio, se convierte en un objeto de deseo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Golpe con la culata**
- **Rueda Ratón: Cambiar de arma**

Teclado:
- **Alt: Apuntar mejor**
- **Espacio: Saltar**
- **X: Agacharse**


Direcciones de Internet Pág. 96

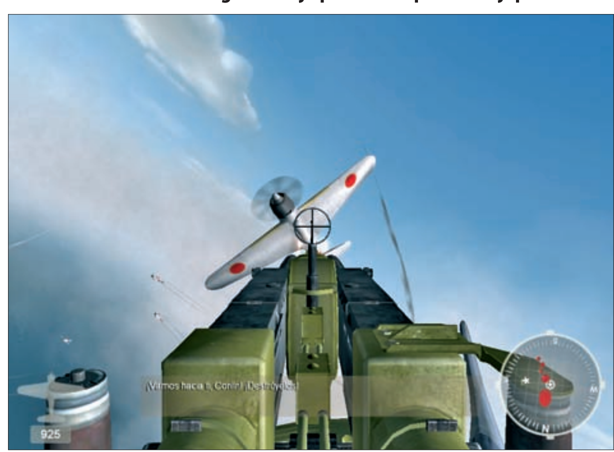

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Acción y realismo es la base de «Medal of Honor Pacific Assault», y también cooperación para sobrevivir y cumplir los objetivos.



No debemos separarnos de nuestro pelotón, si nos quedamos solos seremos como una gacela coja para los implacables japoneses.



También manejaremos el armamento de los aviones, lo que aporta más variedad de situaciones y la posibilidad de derribar "zeros".



Los japoneses son muy listos y, además, nos superan en número. La inteligencia artificial está bien ajustada y nos harán sufrir.

VERSIÓN COMENTADA

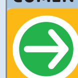
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



Medal of Honor Pacific Assault

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La guerra convertida en un espectáculo tan grandioso como terrible, gracias a una ambientación impresionante y realista. Además, destila tensión en cada acción y movimiento que realizamos sobre el campo de batalla.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,59**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,32**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.027,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,98**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	7 Grandes fases y 25 niveles	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,30**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,30**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,30 = 1,20 = Sobresaliente

REEDICIÓN



BROTHERS IN ARMS
ROAD TO HILL 30

ACCIÓN • Un soldado no gana una guerra, pero un buen líder puede salvarle el pellejo a sus hombres. Incluso en el momento final.

Matt Baker, soldado de la 101 aerotransportada y líder de un pequeño pelotón sabía que estaba escribiendo una parte gloriosa de la Historia cuando aterrizó cerca de Caen, Francia. Las órdenes recibidas eran muy precisas: tomar algunos pueblos franceses que resultarían claves para apoyar la posterior invasión aliada.

CÓMO SE JUEGA

Acción directa combinada con la planificación de tácticas de combate es la propuesta de este título. Cada centímetro conquistado al adversario será una lucha contínua, fruto de la colaboración de todos los hombres y nuestra capacidad para dar las órdenes adecuadas. Descubrir la presencia del enemigo, presionarlo y flanquearlo para cogerlos desprevenidos será parte del trabajo. Todo esto nos lo facilitará una vista cenital que nos muestra cuanto nos rodea, incluidos los lugares donde resguardarnos. El armamento es fiel al de la época y tan realista que hasta refleja la diferencia de cadencia entre los fusiles nazis y los americanos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Ordenes
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

VALORACIÓN

Original mezcla de acción y táctica con una intensidad altísima y mucho trabajo en equipo.

Además, el realismo de las escaramuzas y de las diversas incursiones en territorio enemigo se ve potenciado por la fenomenal ambientación y la historia que nos cuenta, que tiene una carga emocional enorme. En fin, diversión asegurada y un precio interesantísimo para uno de los grandes juegos de guerra.


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Un buen arsenal no será suficiente para cumplir con éxito las diferentes órdenes. Habrá que desplegar una táctica adecuada para cada tipo de situación.



El argumento es realmente apasionante, tanto por la carga emocional como por los continuos cambios en las prioridades de la misión.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98/ME/XP)

RESULTADOS DEL TEST



Brothers in Arms Road to Hill 30

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Gearbox Software
OTRAS VERSIONES: Xbox, PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Simulación realista de una operación histórica que nos pone al frente de un pelotón que debe adentrarse en territorio nazi para tomar ciertos enclaves, a base de trabajo en equipo y despliegue táctico. Divertido y espectacular.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,11**
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,11**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.120,4 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,62**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	11 misiones y 14 armas distintas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,28**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,28**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,28 = 1,20 = Sobresaliente		

Misterios para dar y tomar
LÁNZATE A LA AVENTURA

Sus historias hablan de mundos de ensueño, nos enfrentan a enigmas y retos de lógica con el fin de despertarnos la curiosidad y divertirnos pensando. ¿Estás preparado?

Nos encontramos ante uno de los géneros con más solera y que, sin tener un seguimiento masivo, cuenta con un buen puñado de fieles entusiastas. El secreto de su éxito está fundamentalmente en crear apasionantes historias, que logran atrapar al jugador y retarle a desenmarañar la trama resolviendo intrincados rompecabezas. Otra de las virtudes principales del género es que no se necesita ser un experto para lanzarse a jugar. Basta con tener curiosidad para explorar, poseer una cierta lógica a la hora de afrontar los puzzles y juntar la información que iremos recibiendo de boca de personajes o por medio de pistas u objetos.

Pese a que con los años ha ido perdiendo adeptos, los jugadores parecen decantarse por desarrollos más intensos y llenos de acción, últimamente se aprecia un cierto resurgimiento, gracias a la aparición de algunos títulos de indudable calidad, que han introducido significativas mejoras tanto en la mecánica de juego como en el apartado técnico. Las novedades, e incluso el aluvión de reediciones de clásicos que está llegando, tienen el mismo objetivo: divertir al jugador a base de atraparle con fascinantes historias y superar rompecabezas usando la lógica y la deducción.

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos que comparamos este mes poseen una calidad fuera de toda duda. «Dreamfall The Longest Journey», «Martin Mystère Operación Dorian Gray», «Broken Sword el Ángel de la Muerte» y «Paradise» comparten dos características muy atractivas: sus desarrollos son muy divertidos y absorbentes y, además, consiguen envolvernos en un halo de misterio que invita a avanzar y descubrir sus secretos.

LOS CRITERIOS

El requisito fundamental que deben cumplir los juegos de esta comparativa es pertenecer al género de la Aventura, entendida ésta desde un punto de vista clásica. Es decir, utilizando una perspectiva en primera o tercera persona, el jugador tendrá que visitar diversas localizaciones para explorar el escenario a su antojo, observándolo todo con detenimiento y sin prisas para encontrar pistas. Los retos llegarán de numerosas maneras, pero fundamentalmente en forma de puzzles, que se resuelven bien combinando objetos o dando con esa pista que nos ayude a esclarecer el misterio que encierra.

Hemo diseñado una tabla que contempla las principales características del género, entre las que se incluyen el número de protagonistas, tipos de puzzle e incluso la capacidad del inventario. Todo pensado para facilitar al jugador la decisión sobre qué juego se ajusta más a sus gustos.

AVENTURA Y MISTERIO

Nuestro objetivo es evaluar a los cuatro juegos mediante los parámetros utilizados por la tabla, diseñada para analizar punto por punto sus virtudes y defectos. A un lado hemos dejado la calidad gráfica o las animaciones, para concentrarnos única y exclusivamente en las características que convierten a estos cuatro juegos en una fuente de diversión inagotable. Y así conocer que juego es el que más aporta y mejor introduce al jugador en la aventura.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ARGUMENTO
La trama debe incitarnos a participar en la aventura, capturando nuestra atención a base de giros sorprendentes que refuerzen el misterio.

2. PUZZLES
Serán un desafío para el jugador, aunque en beneficio de la diversión no deberían ser ni muy complicados ni muy sencillos. La variedad se agradece.

3. DIÁLOGOS
Aportan al jugador información sobre los hechos a investigar, aunque habrá que leer entre líneas ya que las pistas no suelen ser evidentes.



4. PERSPECTIVA
Cuantas más mejor. Es fundamental que tengamos el mejor punto de vista posible, para registrar cada palmo del escenario en busca de las pistas necesarias para resolver los enigmas.

5. REALISMO
Ayuda al jugador a ubicarse y relacionarse con el entorno. Ya sea en mundos imaginarios o en situaciones cotidianas, las normas deben regirse por una lógica para no volver loco al jugador con situaciones sin pies ni cabeza.

Paradise

África es un continente peligroso donde podremos vivir apasionantes aventuras que nos cambiarán la vida, como bien sabe Ann Smith.



White Birds · Friendware | Benoît Sokal, famoso dibujante y guionista de cómics, vuelve a sorprendernos como ya hiciera con «Syberia» creando una fascinante y enigmática aventura. «Paradise» narra la historia de una joven, Ann Smith, que vuelve a Africa para cumplir la última voluntad de su padre, rey de un país imaginario. Por desgracia, un accidente en avioneta le hará perder la memoria y afrontar un insospechado reto: devolver a una extraña pantera negra a su lugar de nacimiento.

Las claves para resolver los enigmas que envuelven esta aventura nos las proporcionarán los distintos personajes que iremos encontrando en nuestro periplo. Mucho será lo que tengan que decirnos, aparte de orientarnos en nuestro viaje. Sin embargo, no será nada sencillo abrirnos paso por la compleja trama, ya que debemos enfrentarnos a decenas de puzzles que nos darán algún que otro quebradero de cabeza. Sí, los rompecabezas en «Paradise» son exigentes, pero agradecidos, ya que se resuelven por pura lógica. En algunas ocasiones habrá que combinar varios objetos, y en otras, descifrar códigos que nos servirán para comprender mejor la aventura.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 65

Martin Mystère Operación Dorian Gray

No hay mayor reto para un detective que encontrar al responsable de un misterioso asesinato acaecido en extrañas circunstancias.

Artematica Entertainment · Friendware | Martin Mystère es un cómic policíaco de gran popularidad en Italia, que apareció en la década de los 80. Su protagonista es un sabueso al que le encanta resolver crímenes y oscuros misterios, justamente como el caso al que tendrá que enfrentarse en este juego. Con nuestra ayuda, tendrá que resolver el enigmático asesinato del profesor Eulemberg, hallado muerto en su casa con un disparo en el corazón.

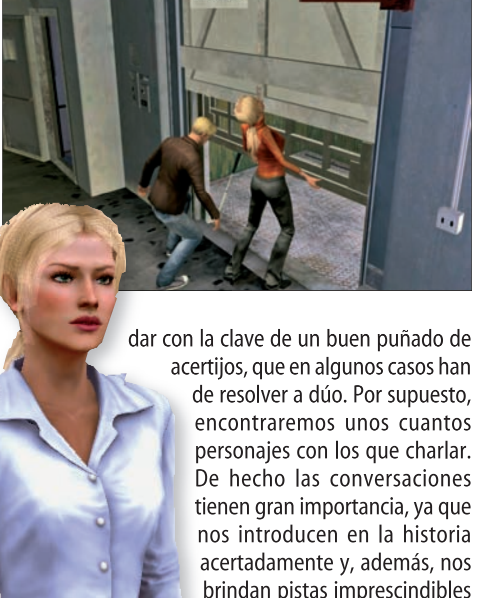
La historia nos traslada hasta Nueva York, donde nos tocará visitar ciertos lugares para recabar pistas y objetos con que interactuar en los diferentes puzzles que nos encontraremos, y de cuya feliz resolución dependerá esclarecer los hechos. Y la cosa tendrá su miga, porque no basta con dar con el objeto, además debemos saber dónde usarlo o combinarlo. Afortunadamente, será cuestión de lógica .

Los personajes también aportarán pistas reveladoras, así que debemos prestar mucha atención a las conversaciones que sostengamos con ellos. El resto será echarle un poco de ingenio y perspicacia.

Requisitos: Pentium III 866 MHz / 128 MB
Comentado en: CHJ Nº 59

Broken Sword El Ángel de la Muerte

Anna ha descubierto que Moisés ocultaba unos cuantos secretos y, aunque al Vaticano no le guste, estamos dispuestos a revelar la verdad.



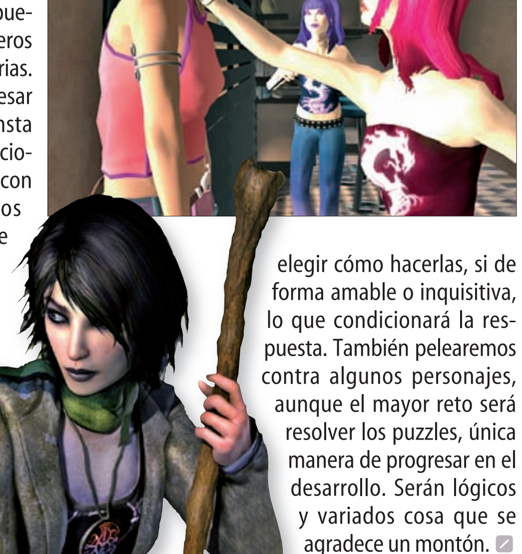
SUMO Digital · THQ | Cuando parecía que la saga se cerraba en forma de trilogía, Revolution Studios ha decidido lanzar una entrega más con una historia apasionante: el secreto mejor guardado del profeta Moisés.

Una vez más George Stobbart se ve envuelto en una trama tan peligrosa como enigmática, cuando una extraña mujer llamada Anna se refugia en su oficia perseguida por unos mafiosos. Anna tiene en su poder un antiguo manuscrito que demuestra que el bastón de Moisés no era otra cosa que un arma de destrucción masiva, y selectiva, pues sólo acabaría con sus enemigos egipcios. Como caballeros que somos trataremos de salvar a Anna y ayudarla en su búsqueda del bastón, lo que implicará dar con la clave de un buen puñado de acertijos, que en algunos casos han de resolver a dúo. Por supuesto, encontraremos unos cuantos personajes con los que charlar. De hecho las conversaciones tienen gran importancia, ya que nos introducen en la historia acertadamente y, además, nos brindan pistas imprescindibles para resolver los enigmas.

Requisitos: Pentium 4 1,4 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 67

Dreamfall The Longest Journey

Dos mundos diferentes con dos concepciones antagónicas de la vida y la voluntad de aniquilarse entre sí. ¿Podrán tres jovencitas evitarlo?



Funcom · Friendware | En esta aventura manejaremos a tres personajes bien diferentes, que han de jugar un papel decisivo en el drama que enfrenta a dos mundos paralelos. Sólo ellas pueden viajar entre los dos univeros y hallar las respuestas necesarias. Para ello, tendrán que atravesar los 15 capítulos de que consta el juego, sus múltiples y preciosistas escenariosos y hablar con numerosos personajes. Los objetivos irán planteándose de forma natural, a medida que la exploración nos vaya abriendo nuevos interrogantes y las pistas nos conduzcan hasta otros lugares o alteren las circunstancias personales de las protagonistas.

Mediante un sencillo menú escogeremos diferentes tipos de preguntas para sonsacar información. Podemos elegir cómo hacerlas, si de forma amable o inquisitiva, lo que condicionará la respuesta. También pelearemos contra algunos personajes, aunque el mayor reto será resolver los puzzles, única manera de progresar en el desarrollo. Serán lógicos y variados cosa que se agradece un montón.

Requisitos: Pentium 4 1,6 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 66

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Aventura.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla. Cuanta más información proporcione al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que un juego de Aventura debe contar con un sólido guión, personajes atractivos y suficientes retos, en forma de puzzles o enigmas, como para mantener al jugador atento y cavilando durante muchísimo tiempo.

Es el apartado de la comparativa más importante, y por tanto el que más puntuación obtiene, ya que es el termómetro que marca el grado de diversión que podemos esperar del juego. Se valoran la variedad de lugares a visitar, la lógica utilizada en los puzzles y enigmas, la presencia de varias perspectivas, la interacción con otros personajes, su inteligencia artificial y la diversidad en la naturaleza de los rompecabezas. Un juego en el que concurran todas estas características logrará una puntuación alta en este apartado.

En el apartado de número de personajes no se valora exclusivamente la cantidad de todos los que podemos manejar, sino las alternativas que ofrece cada uno al argumento del juego.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Es importante que una aventura disponga de un interfaz muy intuitivo y cuidado, para que el jugador pueda observar y manejar cómodamente los datos con que trabaja. El tiempo de aprendizaje para comprender el juego y la curva de interés son dos aspectos cruciales, ya que reflejan la facilidad con la que podremos sumergirnos en la aventura y avanzar por sus posibles vías.

La información presente en pantalla, ya sean pistas u objetivos también puntúa, al igual que si está traducido al castellano.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a los elementos de pantalla, personajes, objetivos y que, además, nos brinde consejos y tácticas para la observación. La presencia de un apartado que nos deparará el argumento se hace necesaria para ponernos en antecedentes sobre los hechos que vamos a vivir.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Y aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados sí dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 nos dificultarán jugar en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 76).

NOTA MEDIA

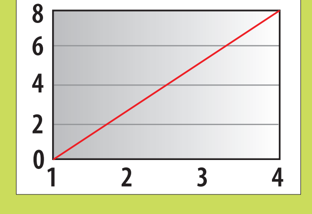
7 La relación precio calidad se alcanza al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa, marginando otros títulos y precios que podrían analizarse.

Índice hasta 4,50	Sobresaliente
4,51 hasta 5,62	Notable
5,63 hasta 7,49	Bien
7,50 hasta 11,24	Suficiente
11,25 hasta 22,48	Insuficiente
A partir de 22,49	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Variedad de lugares que visita el protagonista (comprobado)	4,00%
Realismo (comprobado)	5,00%
Número de personajes disponibles (comprobado)	2,00%
Perspectiva para observar detalladamente el escenario (comprobado)	3,00%
Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	3,00%
Caracterización del personaje principal (comprobado)	1,00%
Interacción con otros personajes (comprobado)	5,00%
Inventario (comprobado)	5,00%
Permite recoger objetos (comprobado)	4,00%
Variedad de puzzles (comprobado)	5,00%
Desbloqueo de secretos según retos completados (comprobado)	3,00%
Escenas de acción o lucha (comprobado)	2,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
Control sobre el personaje, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre pistas en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre los objetivos en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los personajes (comprobado)	0,50%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Aventura. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

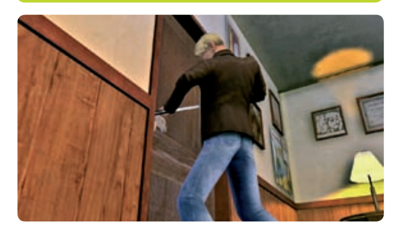
Puesto 1



DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

Tres protagonistas y dos mundos paralelos, con muchos enigmas por descubrir, son los mimbres principales de una historia fascinante que nos dejará cautivados.

Puesto 2



MARTIN MYSTÈRE OPERACIÓN DORIAN GRAY

Descubrir al autor de un horrible asesinato es un reto para la mente más inquisitiva. Puzzles interesantes y un guión de lujo redondean esta aventura detectivesca.

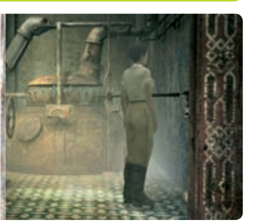
Puesto 3



BROKEN SWORD EL ÁNGEL DE LA MUERTE

Su clásico desarrollo salpicado de puzzles de lógica, unido a la trepidante historia, consigue atraparnos rápidamente. Una buena aventura que dará juego para rato.

Puesto 4



PARADISE

Muy bien realizado y con un desarrollo sencillo en el que se suceden puzzles muy divertidos. El halo de misterio que envuelve al juego es muy sugerente.

Dreamfall	Nota	Martin Mystère	Nota	Broken Sword	Nota	Paradise	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00	Sí (91 799 19 90)	10,00	Sí (91 724 28 80)	10,00
No (www.friendware.es)	0,00	No (www.friendware.es)	0,00	No (www.thq.co.uk)	0,00	No (www.friendware.es)	0,00
Sí (91 724 28 80)		Sí (91 724 28 80)		Sí (91 799 19 90)		Sí (91 724 28 80)	
Sí (91 725 90 81)		Sí (91 725 90 81)		Sí (91 799 19 91)		Sí (91 725 90 81)	
	10,00		8,70		10,00		7,04
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (6.036,5 megabytes)	10,00	Sí (525,5 megabytes)	10,00	Sí (2.674,4 megabytes)	10,00	No (2.235,5 megabytes)	0,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano opcional	8,00
	8,52		8,33		7,33		6,52
Muy variados (Arcadia, Casablanca...)	10,00	Muy variados (Nueva York, Méjico, Java,,,)	10,00	Variados (Nueva York, Phoenix...)	8,00	Variados (Maurania)	8,00
Muy elevado	10,00	Muy elevado	10,00	Muy elevado	10,00	Muy elevado	10,00
Muy elevado (3)	10,00	Muy elevado (3)	10,00	Elevado (1)	8,00	Elevado (1)	8,00
Completa	10,00	Completa	10,00	No disponible	0,00	No disponible	0,00
Media	6,00	No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00	No es necesaria	10,00
No disponible	0,00	No disponible	0,00	No disponible	0,00	No disponible	0,00
Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00	Sí (completa)	8,00
Sí (muy completo)	10,00	Sí (muy completo)	10,00	Sí (muy completo)	10,00	Sí (completo)	8,00
Sí (sin limitación)	10,00	Sí (sin limitación)	10,00	Sí (sin limitación)	10,00	Sí (limitado)	4,00
Muy variados	10,00	Muy variados	10,00	Muy variados	10,00	Muy variados	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	8,46		8,08		6,92		7,38
Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00	Corto	8,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	8,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés constante	8,00
(gráfico: eje 0 2 4 6 8 / 1 2 3 4)		(gráfico: eje 0 2 4 6 8 / 1 2 3 4)		(gráfico: eje 0 2 4 6 8 / 1 2 3 4)		(gráfico: eje 0 2 4 6 8 / 1 2 3 4)	
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces en inglés, textos en castellano	5,00	Voces y textos en castellano	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	8,08		7,92		6,29		8,33
	8,57		8,30		7,48		7,32
Notable ←	8,57	Notable ←	8,30	Notable ←	7,48	Notable ←	7,32
Notable		Notable		Bien		Notable	
44,95€		44,95€		49,95€		39,99€	
44,95 / 8,57 = 5,25 = Notable		44,95 / 8,30 = 5,42 = Notable		49,95 / 7,48 = 6,68 = Bien		39,99 / 7,32 = 5,46 = Notable	

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS presenta este mes una comparativa que ayudará, tanto al aventurero que se inicia, como al curtido descifrador de enigmas y puzzles. Hemos elegido cuatro maravillas del género: «Dreamfall The Longest Journey», «Martin Mysterè Operación Dorian Gray», «Broken Sword El Ángel de la Muerte» y «Paradise».

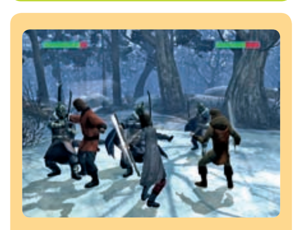
Como cada mes, la redacción al completo se ha reunido para establecer lo que, en nuestra modesta opinión, debe tener una aventura para satisfacer las expectativas de diversión del jugador.

El ganador de la comparativa de este mes es «Dreamfall», en virtud del completo desarrollo de que hace gala, con una historia brillante, buenos puzzles y mucha variedad de juego. El segundo puesto recae en «Martin Mysterè», basado en un clásico del cómic europeo, donde nos vemos envueltos en un misterioso crimen deudor del mejor guión policíaco.

Tercer lugar para el último capítulo de la saga «Broken Sword», que cuenta con una excelente ambientación y una historia llena de sorpresas y enigmas. La guinda a la comparativa la pone «Paradise», el más exótico y misterioso del cuarteto, que nos trasladará al África para vivir una historia cargada de simbolismo.

El jugador de aventuras se sentirá plenamente satisfecho si elige cualquiera de los cuatro títulos aquí comparados. Todos poseen calidad suficiente como para divertir al aventurero más exigente y dejarle dar rienda suelta a su instinto detectivesco.

MÁS PRECIOSISTA



1. Dreamfall The Longest Journey
2. Paradise
3. Broken Sword El Ángel de la Muerte
4. Martin Mystère Operación Dorian Gray

PUESTO 1

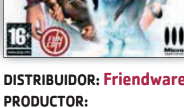


Dreamfall The Longest Journey



+
- Su desarrollo es largo y profundo.
- Los puzzles son muy interesantes y equilibrados.
- La acción dota de variedad al desarrollo.
- Manejar a tres personajes, cada uno con su propia historia.

−
- Las peleas aburren con el tiempo.
- Algunos puzzles se repiten.



Nota:	Notable 8,57
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	44,95€



DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: Micro Application
DESARROLLADOR: Funcom
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Fascinante aventura en las que debemos dirigir los pasos de tres personajes en busca de respuestas. Los puzzles son lógicos y los diálogos muy buenos.

PUESTO 2

Martin Mystère Operación Dorian Gray



+
- La historia es muy interesante.
- Los puzzles ofrecen retos lógicos.
- Largo, completo y divertido.
- Gran variedad de localizaciones.

−
- El sistema de inventario es limitado.
- Resulta bastante complicado avanzar.



Nota:	Notable 8,30
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: GMX Media
DESARROLLADOR: Artematica Entertaiment
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: Un personaje carismático y un misterioso crímen por resolver para un juego que desafía la capacidad deductiva. Sus puzzles y el halo de misterio nos atraparán.

PUESTO 3

Broken Sword El Ángel de la Muerte



+
- Su gran ambientación.
- Su envolvente historia.
- Gran variedad de rompecabezas.

−
- Algunos puzzles son muy complicados.
- Requiere un PC potente para jugar.



Nota:	Notable 7,48
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: Revolutions Studios
DESARROLLADOR: SUMO Digital
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

VALORACIÓN: Los jugadores más exigentes encontrarán en este título una aventura a su medida. Los interesantes puzzles convencen, aunque a veces son algo complicados.

PUESTO 4

Paradise



+
- Gran cantidad de puzzles.
- Una trama bien urdida.
- Visualmente muy preciosista.

−
- A la historia le cuesta arrancar bastante.
- El contenido es algo lineal.

Nota:	Notable 7,32
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	39,99€

DISTRIBUIDOR: Friendware
PRODUCTOR: Miro Application
DESARROLLADOR: White Birds
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 724 28 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 725 90 81

VALORACIÓN: La historia, realmente sugerente aunque algo lenta en su desarrollo, va tomando fuerza según progresamos y despertando nuestra curiosidad. Bastante entretenido.

AVENTURAS A BUEN PRECIO

Hay quienes desconfían aún de las series baratas pensando que sólo se nutren de productos de inferior calidad, pero lo cierto es que su catálogo generalmente lo engrosan títulos que en su día fueron grandes éxitos. Aquí tenéis cuatro alternativas bastante modernas.

BLACK MIRROR


FAHRENHEIT


MYST V: END OF AGES


SYBERIA


Black Mirror: una historia terrorífica que nos pone en la piel de un noble que vuelve a sus tierras 12 años después de su marcha para descubrir oscuros sucesos. Buenos puzzles, algunos misterios sin resolver y engimas de otro mundo nos esperan por sólo 9,95€.

Fahrenheit: una original aventura donde varios personajes entrecruzan sus destinos. En este thriller paranormal encontraremos un guión al más puro estilo "Hollywood", con puzzles muy interesantes y muchas escenas de acción. Su precio es de 19,95€.

MYST V: el juego que cierra la popular saga de aventuras cuenta con un excelente guión pero, sobre todo, con rompecabezas realmente exigentes. Debemos recorrer diferentes mundos para descubrir por fin los secretos de la civilización D'ni. Su precio es de 9,95€.

Syberia: la obra magna de Benoît Sokal nos invitar a un viaje fascinante que nos lleva de un pueblo francés, donde todo está automatizado, a Siberia. El jugador quedará prendado de esta hermosa historia con un guión y unos puzzles maravillosos. Cuesta 9,95€.

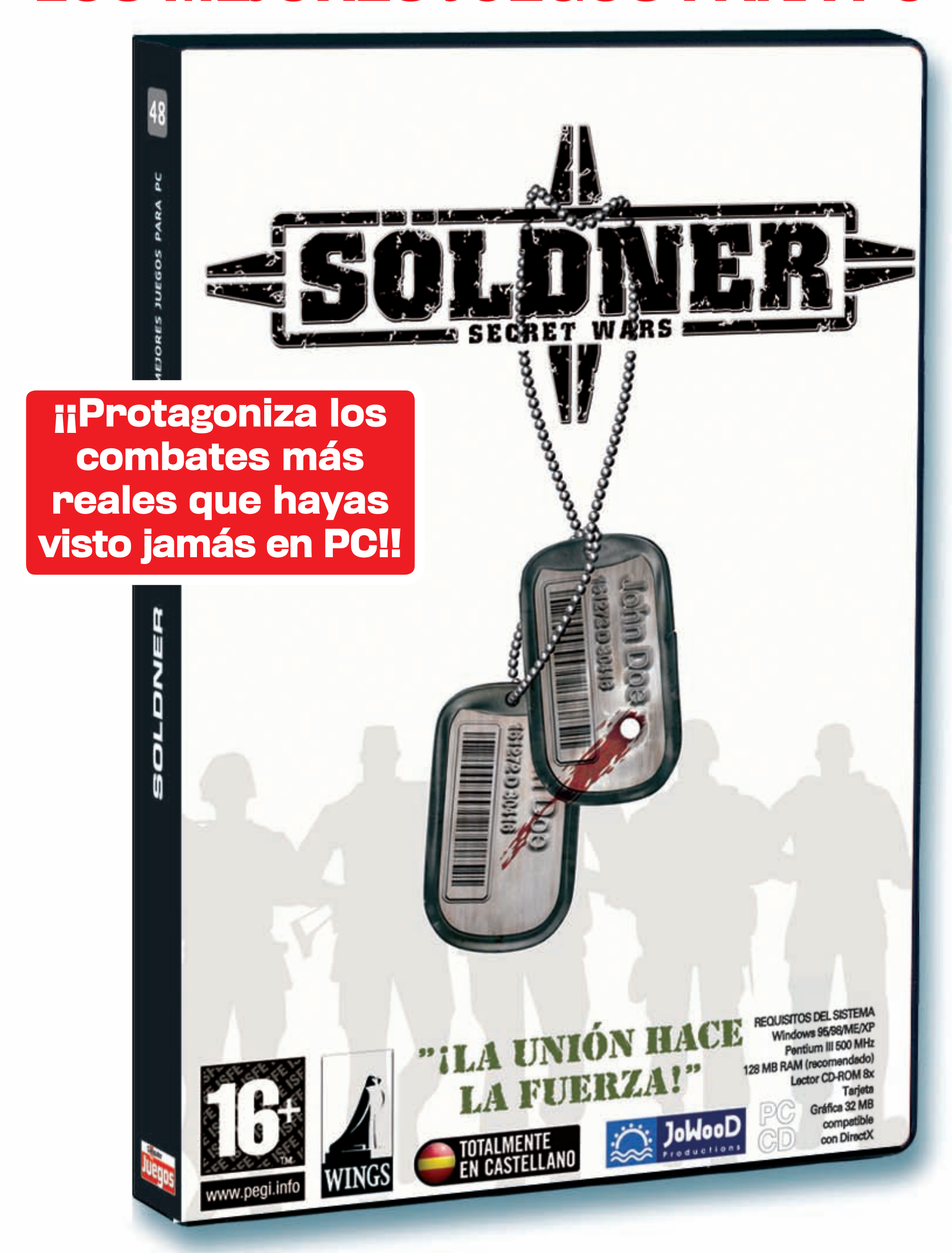


Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Protagoniza los combates más reales que hayas visto jamás en PC!!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Personaliza la apariencia de tus soldados y utiliza un increíble arsenal con más de 100 modelos de armas diferentes.



Ataca las posiciones enemigas con las máquinas de guerra más avanzadas del mundo: tanques, helicópteros, cazas...



Manda y recibe órdenes de tu equipo y disfruta de un escenario casi tan grande como toda Europa: 22.000 Km².

SÖLDNER

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 5 DE NOVIEMBRE

Company of Heroes

Estrategia · Planificar al dedillo cualquier escaramuza y lograr que cada hombre haga su trabajo no es fácil, pero con estos consejos tendremos medio guerra ganada. Test pág. 26

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Esta es la información que podremos ver en pantalla durante el desarrollo de la partida: 1 mensajes sobre el combate, 2 salud de las tropas seleccionadas, 3 salud del ejército enemigo, 4 abrir el mapa táctico, 5 activar/desactivar opciones del minimapa, 6 minimapa, que nos muestra nuestras unidades y las del enemigo, aunque éstas sóamente podremos verlas si se encuentran en nuestro campo de visión, 7 ventana de chat, 8 barra exterior que nos muestra la experiencia conseguida, el número y el nivel, 9 habilidades disponibles que podemos utilizar durante la partida, 10 puntos de honor que tenemos más los que vamos adquiriendo, 11 munición actual más la que vamos recolectando de los centros, 12 fuel actual más el que estamos obteniendo, 13 población total y límite de población, 14 unidades seleccionadas, 15 órdenes disponibles para las unidades seleccionadas, 16 opciones de selección por tipos de unidades, 17 acceso directo a grupos creados y 18 acceso al menú principal.

2. PUNTOS DE EXPERIENCIA



Cada vez que entramos en combate ganamos puntos de experiencia, que se suman hasta otorgarnos distintos niveles. Con ellos se compran diversas habilidades.

3. MAPA TÁCTICO



El mapa táctico es vital para conocer cómo va la partida. Nos muestra: 1 las zonas que controlamos, 2 nuestras unidades, 3 objetivo de la misión 4 y recursos utilizables.



4. INGENIEROS

Los ingenieros son una parte muy importante para organizar nuestra defensa, ellos solitos se las apañarán para levantar una fortaleza absolutamente inexpugnable que no dejará pasar a ningún enemigo.



El alambre de espino impedirá que la infantería enemiga penetre en nuestra zona pero no frenará a los carros de combate, que lo machacarán al pasar por encima.



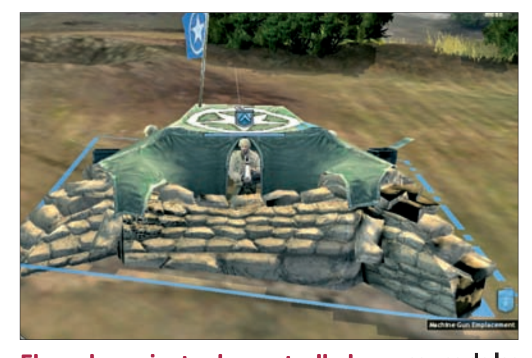
La mejor cobertura que podemos ofrecerle a nuestros hombres son los sacos de arena, ya que evitarán que las balas impacten contra sus cuerpos.



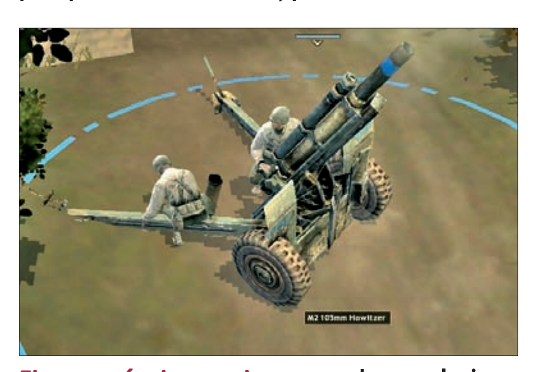
Frenar el avance de los blindados es prioritario para defender nuestro territorio, por lo que pondremos trampas antitanque, aunque algunos las pueden destruir.



El puesto médico alberga al personal sanitario, que son los encargados de recoger a los heridos y regresar con ellos para que reciban tratamiento y puedan volver a combatir.



El emplazamiento de ametralladoras es una de las mejores estructuras defensivas estáticas contra la infantería, ya que contiene varias armas pesadas.



El arma más destructiva que pueden crear los ingenieros es el obús M2 de 105 mm., que dispara proyectiles altamente explosivos a muy larga distancia.

5. CREAR UN PUESTO DE OBSERVACIÓN



Al conquistar un centro de recursos, debemos montar un puesto de observación para que éstos se multipliquen. Sólo pueden hacerlo soldados e ingenieros.

6. A CUBIERTO



Emplazar bien a nuestras unidades es básico para alzarnos con la victoria, y esto pasa por saber beneficiarnos del terreno y conseguir que estén bien parapetadas.

7. EDIFICIOS Y TROPAS PARA CREAR

A nuestra disposición tenemos un amplio catálogo de edificios, que debemos ir construyendo con objeto de reclutar a las unidades que necesitaremos en el campo de batalla.



Cuartel general: será el primer edificio que levantemos y el centro neurálgico del ejército, pues allí se crean los ingenieros.



Ingenieros: son los constructores por excelencia, ya que se encargan de poner en pie edificios y contundentes defensas.



Cuartel: aquí se fabrican jeeps y fusileros, a los cuales también se nos permite mejorar con efectivas armas automáticas.



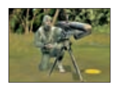
Fusileros: son muy versátiles, además de colocar bombas lapa en los tanques lanzan granadas y manejan muchas armas.



Jeep: idóneo para un reconocimiento; está equipado con una ametralladora M1919 calibre 30, aunque tiene poco blindaje.



Centro de armamento de apoyo: se necesita tener un cuartel para edificarlo. Salen pelotones mejor armados que los fusileros.



Pelotón de ametralladora pesada: la M1917 dispara balas perforante antiblindaje, aunque sólo es eficaz con los ligeros.



Mortero: la escuadra de morteros bombardea desde larga distancia y arroja botes de humo. Poco eficaz contra unidades rápidas.



Francotirador: pese a la lenta cadencia de disparo no fallan ni un tiro. Con la mejora de Camuflaje se mueven sin ser detectados.



Parque automotor: es la estructura donde se crean todos los vehículos, salvo los tanques. Puede producir artillería antitanque.



Semioruga M3: es muy útil en el ataque gracias a su ametralladora M3 calibre 50. Transporta hasta doce unidades.



Semioruga M3 mejorado: pierde la capacidad de trasladar unidades pero gana en potencia de fuego contra la infantería.



Carro Blindado M8: es vital como unidad de reconocimiento gracias a su blindaje y armamento. También lanza minas.



Cañón antitanque M1 de 57mm: el arma más mortífera contra blindados por su potencia de fuego, aunque es poco veloz.



Depósito de tanques: de este edificio salen los tanques Sherman y sus actualizaciones. Además, se nos permitirá mejorarlos.



M4 Sherman: la joya del ejército aliado por su grueso blindaje y potentes armas. Se actualiza con cadenas para detectar minas.



M4 Sherman Crocodile: incorpora un lanzallamas. El más eficaz para destruir infantería. Su actualización es una pala.



Cruz roja: esta estructura se ocupa de sanar a las unidades de infantería, las cuales irán recuperando poco a poco la salud.



Almacén de suministros: necesario para levantar un parque automotor o depósito de tanques. Reduce costes de apoyo.

PASO A PASO: UN COMIENZO MOVIDITO

1. DESEMBARCO



1 **Llevar a 25 hombres a la costa** ❶ será nuestra primera misión. Para ello, debemos seleccionar a un pelotón de paracaidistas ❷ y conducirles a la orilla ❸.



2 **La mejor forma de avanzar** sin que nuestros hombres sucumban al fuego enemigo será aprovechar todos los parapetos ❹ que nos ofrece la playa.



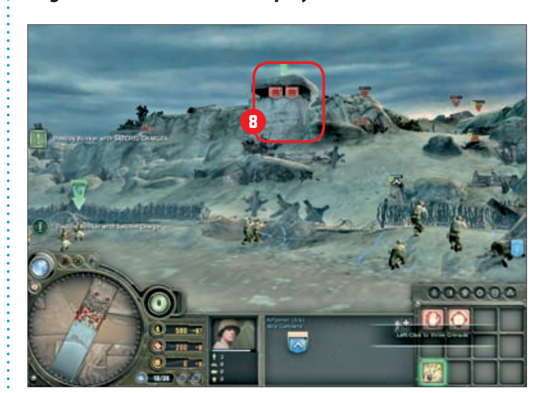
3 **De todos modos, será inevitable** dejarnos a compañeros por el camino. Eso sí, al menos deben llegar 25 de los nuestros a la playa ❺.



4 **A continuación, se nos encomienda** la misión de llevar a un francotirador ❻ hasta el final de la playa para acabar con algunos nidos de ametralladoras.



5 **Tenemos a los 25 hombres a salvo** en la playa, ahora debemos proteger a los ingenieros ❼ para que puedan abrirnos un paso a través de la alambrada.



6 **Después, destruiremos el búnker** ❽ utilizando a los ingenieros y sus explosivos. La subida por la ladera estará plagada de dificultades.



7 **En primer lugar neutralizaremos** los nidos de ametralladoras ❾, para lo cual tenemos que seleccionar a los paracaidistas ❿ y lanzar granadas.



8 **Ya tenemos vía libre** para hacer volar el búnker. Entonces, nos ocuparemos de capturar la batería del calibre 88 situada a la izquierda del búnker.



9 **Para finalizar la misión,** debemos destruir las otras dos baterías que hay hacia el norte. Será sencillo con la ayuda de la que capturamos anteriormente

2. TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS



1 **Comenzamos la misión** con dos pelotones de paracaidistas ❶; se nos ordena cubrirles parapetados tras los matorrales ❷ y volar el primer antiaéreo ❸.



2 **Lanzar una granada** al lugar donde se concentran mayor número de enemigos ❹ es lo más aconsejable. Acabaremos con ellos muy fácilmente.



3 **El siguiente objetivo** será capturar un puesto de mando que se encuentra a la derecha ❺, pero antes debemos acabar con unos cuantos soldados enemigos.

2. TRAS LAS LÍNEAS ENEMIGAS



4 A continuación, partimos hacia el norte con el propósito de liberar a unos compañeros que han sido acorralados por el enemigo en una casa.



5 Debemos tomar el centro, situado al fondo a la derecha, y acabar con el oficial que permanece en el interior. Recogemos las dos piezas de artillería 6.



6 Se nos informa de la llegada de un convoy. Va directo hacia nuestra posición. Tras ocultar a nuestros hombres, colocamos minas en el camino para detenerles.



7 Es hora de dirigirse hacia el norte, donde divisaremos otro centro de operaciones que debemos capturar. Encontraremos algo de resistencia.



8 Regresamos hacia la parte derecha con el fin de tomar un nuevo centro. ¡Cuidado!, los aviones abatidos presentarán una fuerte resistencia.



9 Si avanzamos hacia la izquierda descubriremos otro antiaéreo. Lo capturamos. Para el asalto lo mejor es utilizar la artillería arrebatada al enemigo.



10 Cuando logremos capturarlo, acudirán varios enemigos para intentar recuperarlo. Con el antiáreo a todo trapo les fulminaremos enseguida.



11 Toca ahora hacernos con todos los centros de operaciones y antiaéreos destacados en el mapa hasta llegar al norte, donde hay soldados atrincherados.



12 Una vez dejemos a nuestros hombres en este último centro, podremos utilizar a un pequeño grupo para conquistar los demás.



13 Se nos advertirá que un gran convoy se acerca por la carretera. ¡Qué mejor recibimiento que sembrar de minas el camino por donde pasará!



14 Ya sólo resta capturar el centro que nos marcan para, de esta forma, atraer al convoy por la carretera que hemos minado hace un momento.



15 Con esta estrategia, todos los camiones y blindados que pasen acabarán en llamas. Ni siquiera tendremos que utilizar a nuestros hombres.

Call of Juarez

Acción · Dos hombre y dos obsesiones: el oro de Juarez y satisfacer las ansias de venganza. El duelo está servido, ¿quién logrará cumplir su objetivo? Test pág. 34

Lo que hay que saber

Paso a Paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



Información en pantalla: ❶ balas de revólver, ❷ de rifle, ❸ de escopeta, ❹ armas disponibles, ❺ modo concentración activado, ❻ salud del personaje y ❼ brújula.

2. APAGAR FUEGOS



En cuanto se produzca un incendio, debemos buscar un cubo de agua lleno hasta el borde. Podremos cogerlo utilizando el botón F del teclado.



Una vez lo tengamos en nuestro poder, nos acercamos al fuego y, con mucho cuidado de no quemarnos, pulsamos el botón izquierdo del ratón para arrojar el agua.

3. MODO CONCENTRACIÓN



Sólo disponible si manejamos a Ray. Se enfundan los revólveres, sacamos las mirillas para apuntar ❶ y, cuando cambien a rojo al pasar sobre un enemigo, disparamos.

4. DUELO



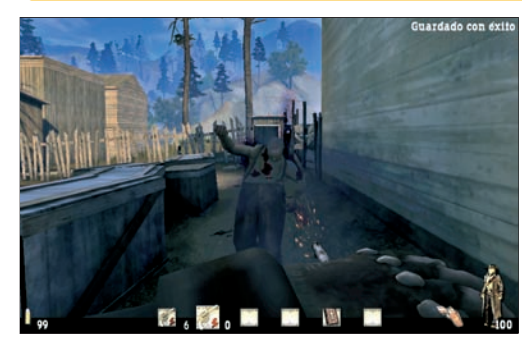
El enemigo que nos haya retado aparecerá frente a nosotros. Veremos que en la parte superior ❶ una cuenta atrás nos indica el tiempo que falta para el duelo.



Cuando el reloj llegue a cero, movemos hacia abajo el ratón para desenfundar, apuntamos y, por último, disparamos. Debemos ser muy rápidos para no morir.



5. ARMAS



Revólveres: llevan seis balas y podemos portar uno en cada mano. Se combinan con dinamita, escopetas o cualquier otra cosa que no requiera usar las dos manos.



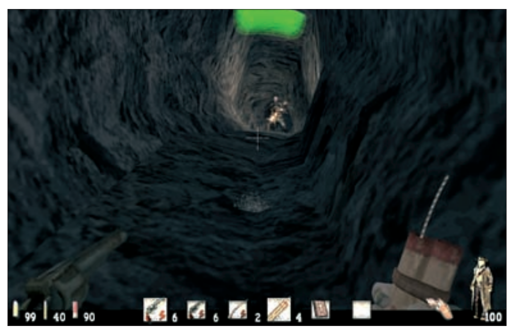
Rifles: el arma más eficaz a larga distancia, aunque es lento a la hora de recargar y requiere de las dos manos para dispararse. Son muy certeros, erraremos pocas veces.



Escopeta: el arma más mortífera a corta distancia y completamente inútil para abatir a un enemigo que esté lejos, ya que los cartuchos se dispersarán sin alcanzar el blanco.



Rifle con mira: versión mejorada del rifle. Es igual de preciso pero con la ventaja de la mira telescópica, que nos permite apuntar muchísimo mejor.

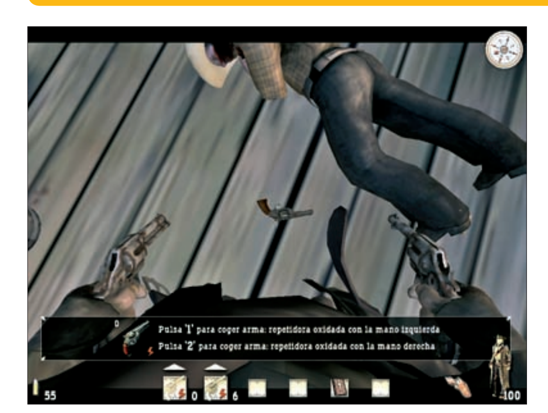


Dinamita: tan sólo podemos llevar cinco cartuchos a la vez, pero lo bueno es su efectividad. Es tan potente que con uno arrasarremos cuanto haya alrededor.



Armas fijas: en algunas fases tendremos que manejar ametralladoras fijas. Dado que se calientan fácilmente, habrá que dejarlas descansar cada cierto tiempo.

6. ÍTEMS



Armas: nuestras armas se calientan y se estropean, así que resulta muy aconsejable ir cambiándolas de vez en cuando. Cuando veamos una tirada, mejor la recogemos.



Salud: repone la salud de nuestro personaje, siempre y cuando no esté a tope. Se recoge pulsando la tecla F en el momento en que aparece el icono de la mano.



Munición: además de salud y armas, algunos enemigos sueltan cajas de munición cuando caen abatidos. También se pueden encontrar esparcidas por todo el escenario.

7. RECOMPENSAS



Las recompensas suelen estar ocultas en cajones, detrás de algunas cajas o en lugares impensables. Ofrecen comentarios divertidos sobre el grupo de programación.

8. SIGILO



Una de las habilidades de Billy es el sigilo. Si el icono 1 está apagado será indetectable. Cuidado con los relámpagos, al iluminar el paisaje le dejan al descubierto.

9. UTILIZAR EL LÁTIGO



Si llevamos equipado el látigo y aparece este icono 1, significará que se puede usar como liana. Sólo hay que enrollarlo al árbol y balancearnos en el aire.



PASO A PASO: LA HUIDA DE BILLY

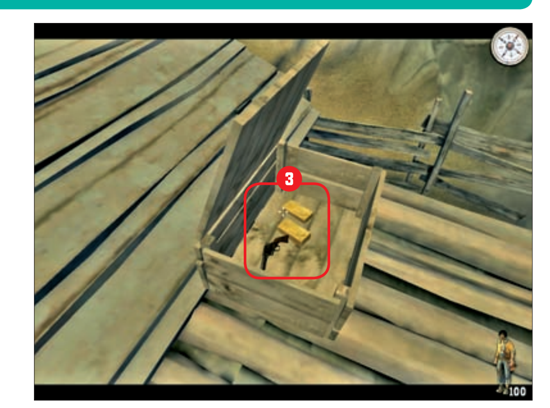
1. LA HUIDA DE BILLY



1 **Tras una introducción sobre** la triste historia de Billy, caminamos hasta dar con la granja. El dueño no nos permitirá que atravesemos su propiedad.



2 **Debemos ocultarnos** detrás del árbol y esperar a que se largue a dar un paseo (1). Será el momento para avanzar agachados (2) sin que nos oiga.



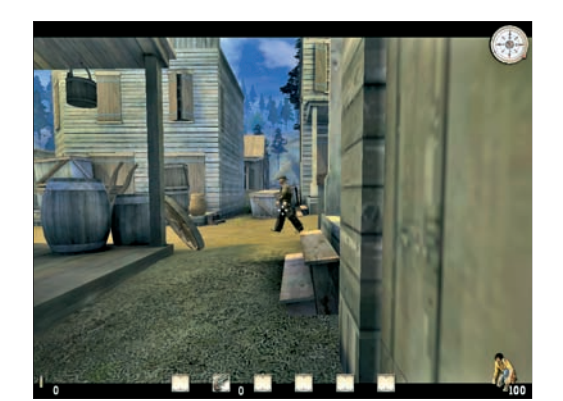
3 **Nos deslizaremos hacia la parte** trasera de la casa. Allí, descubriremos una caja con un revólver y munición. La arrimamos a la pared para subirnos al tejado.



4 **Ahora que estamos armados,** el granjero no supondrá un peligro. Lo mejor será dar con unas botellas para practicar la puntería un poquito.



5 **Marchamos hacia Esperanza**. Antes de entrar el sheriff nos pedirá el revólver. Vamos al Salón a ver a Suzy, pero tenemos que entrar por la parte de atrás.



6 **Nos pillará el chulo de Suzy** y pondrá precio a nuestra cabeza. Huimos del pueblo sin que nos vean, pues si nos descubren nos dispararán.



7 **Llegaremos a este granero.** Con bastante esfuerzo conseguiremos subir y, una vez arriba, encontraremos una salida y nuestro látigo.



8 **Desde el tejado podemos bajar** ayudándonos del látigo para evitar una dura caída. Primero nos agarramos a una rama y luego bajamos cómodamente.



9 **Tras el suceso con el granjero loco,** daremos con el camino que lleva a la granja de nuestra madre. Al aproximarnos, oiremos unos gritos terroríficos.



10 **Pasaremos a controlar** al Reverendo Ray, cuya primera misión será celebrar una misa. Necesitaremos llegar hasta el altar y coger la Santa Biblia.



11 **Una señora interrumpirá la misa** para avisar que se han escuchado disparos. Sin dudarlo, nos pondremos en camino para descubrir qué ha sucedido.



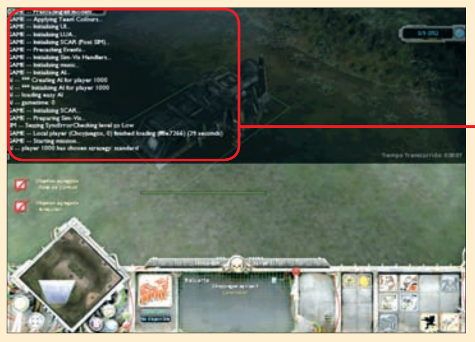
12 **Al llegar, vemos los cuerpos** de la madre y el padrastro de Billy. Todo hace pensar que Billy los ha asesinado. Comienza la persecución.


Computer
Hoy
Juegos

Juega con ventaja

WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR WINTER ASSAULT

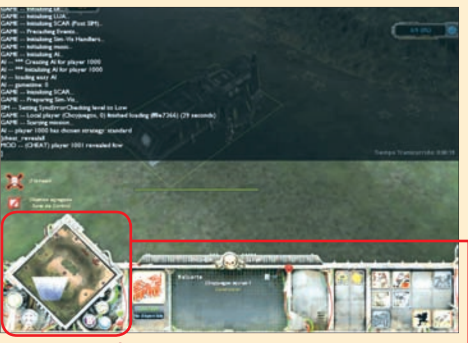
Conocer la localización del enemigo es muy útil en este juego de estrategia. Test pág. 74 CHJ 56



1 **Abriremos la consola** de juego pulsando las teclas Ctrl + Shift + Ñ.

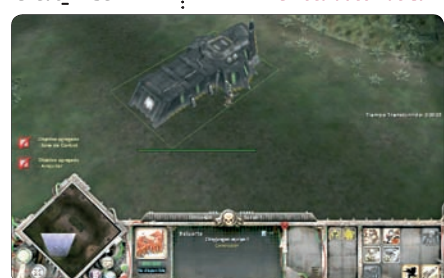


2 **Escribimos** cheat_revealall y, a continuación, presionamos la tecla Enter.



3 **Automáticamente,** el mapa de juego se habrá revelado ante nuestros ojos.

CÓDIGO	TRUCO
cheat_revealall	Muestra contenido del mapa
cheat_power(n)	Añade "n" de potencia
cheat_requisition(n)	Añade "n" de perquisiciones
cheat_killself	Derrota automática



DRAGONSHARD

Nuestro ejército obtendrá la victoria por la vía rápida, vamos sin bajarnos del autobús. Test pág. 68



1 **En cualquier momento** de la partida pulsamos Enter para escribir enablecheats.



2 **A continuación, tecleamos** victory en el teclado y presionamos Enter para continuar.



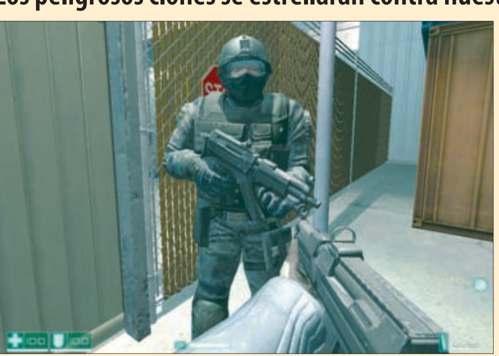
3 **Automáticamente,** aparecerá esta pantalla para informarnos de que hemos derrotado al enemigo.

CÓDIGO	TRUCO
enablecheats	Activa la opción de trucos
+all 1000	Añade puntos de experiencia y oro
buildspeed 0	Velocidad de construcción máxima
victory	Victoria instantánea



F.E.A.R.

Los peligrosos clones se estrellarán contra nuestros nuevos poderes. Test pág. 52 CHJ 66

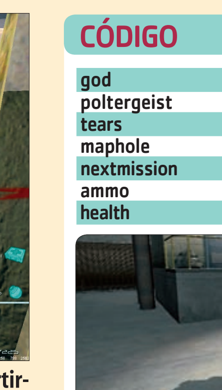


1 **En cualquier momento** de la partida pulsamos la tecla T para entrar en el modo chat.



2 **Al activarse sólo tenemos** que introducir los códigos y pulsar Enter para que funcionen.





3 **Sólo tenemos que escribir god** para convertirnos en un ser inmune a las balas enemigas.

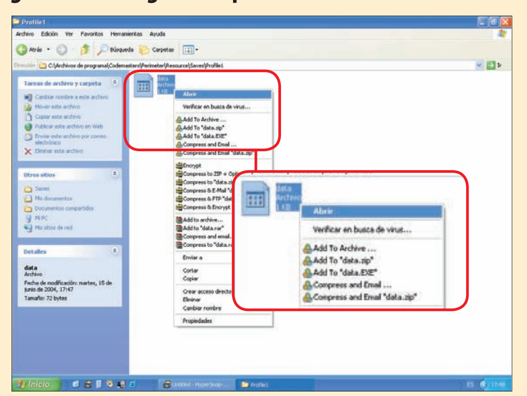
CÓDIGO	EFECTO
god	Invencible
poltergeist	Invisible
tears	Todas las armas y munición infinita
maphole	Siguiente nivel
nextmission	Siguiente intervalo
ammo	Munición completa
health	Vida completa

PERIMETER

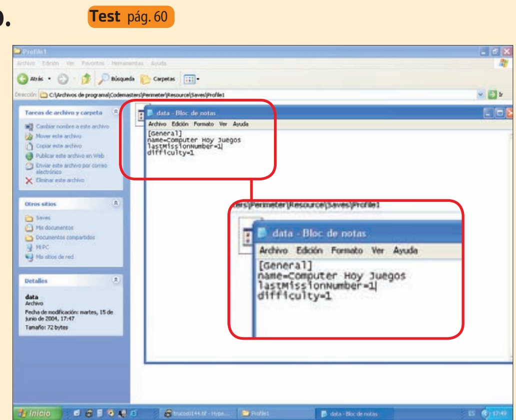
Acceder a todas las misiones de este complicado juego de estrategia será posible con este sencillo truco. Test pág. 60



1 Lo primero que haremos será crearnos un perfil, en caso de que no lo tengamos activo.

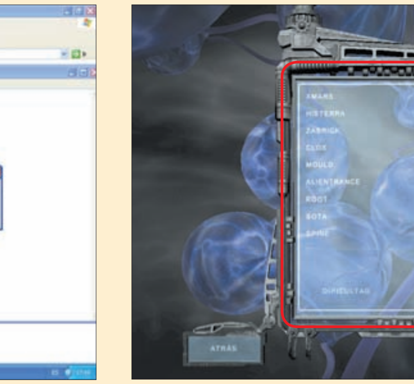


2 Entonces, salimos del juego y buscamos la carpeta 'saves' del juego y abrimos el archivo data.



3 Encontraremos toda la información referente a nuestras estadísticas de juego.

4 Cambiamos el valor de 'lastMissionNumber' a 19. A continuación, salvaremos.



5 Volvemos al juego y, al seleccionar nuestro perfil, comprobaremos que las fases están abiertas.



6 Podremos cargar la fase que deseemos desde el principio sin ningún problema.

CALL OF JUAREZ

Nada mejor para sobrevivir al Salvaje Oeste que estar hecho a prueba de balas. Test pág. 34



1 En cualquier momento de la partida, abrimos la consola de juego pulsando la tecla º.



2 Escribimos la siguiente frase 'Cheat.Heal()' para que el truco funcione. Pulsamos la tecla Enter.



3 Automáticamente, habremos recuperado toda la salud que hayamos perdido.



4 Si nos hace falta un arma potente escribimos Cheat.GiveRifle(). Aceptamos presionando Enter.




5 Aparecerá como por arte de magia un rifle de gran calibre, con el que será más fácil avanzar.

CÓDIGO	TRUCO
Cheat.Heal()	Recupera la salud perdida
Cheat.GiveRifle()	Conseguimos un rifle
Cheat.GiveAmmo()	Munición al máximo
Cheat.GiveDynamite()	Conseguimos dinamita
Cheat.God(1)	Modo invencible activado
Cheat.MagicAmmo(1)	Munición infinita

Por muy buenos gráficos que tengan, tus juegos no cobrarán vida hasta que instales un conjunto de altavoces con el que disfrutar de la música y los efectos de sonido.

Conjuntos de altavoces 2.1
¡Más allá del estéreo!

Disfrutar del mejor sonido que un juego actual puede ofrecernos no es una cuestión muchas veces de número de altavoces. Con un sistema 2.1 podremos sacarle todo el partido.

Siempre se ha dicho que una buena banda sonora marca la diferencia entre una película y un "peliculón". En los juegos ocurre algo parecido, aunque en este caso lo que consigue que la experiencia se multiplique por mil es el equilibrio entre efectos de sonido y música. De hecho, siempre hemos recalcado la importancia de contar con una buena tarjeta de sonido y un buen conjunto de altavoces, si puede ser uno de esos equipos de sonido 3D que conocemos como 5.1, 6.1 ó 7.1.

Sin embargo, el elevado coste de estos modelos y, en ocasiones, el gran espacio que ocupan obligan a muchos jugadores a optar por una opción más económica y compacta, pero que nos puede reportar resultados igual de satisfactorios. Hablamos de los conjuntos de altavoces 2.1, que este mes ponemos a prueba.

¿QUÉ SIGNIFICA 2.1?

Cuando hablamos de conjuntos de altavoces 2.1, 5.1 ó 7.1, queremos decir que está formado por 2, 5 ó 7 altavoces y un **subwoofer** Pág.96 o caja de graves. Podríamos decir que los conjuntos 2.1 son una versión avanzada de los primeros estéreo, sin embargo, la calidad de sonido que ofrecen es infinitamente mejor y, si los combinamos con una tarjeta de sonido adecuada, podremos simular de forma convincente el sonido envolvente de los 5.1.

Evidentemente, son mucho más baratos que estos últimos y, además, nos evitarán tener que llenar la habitación de cables. Y si no eres "quisquilloso", te aseguramos que un conjunto 2.1 es tu mejor opción.

Para el Test de este mes hemos elegido los modelos más modernos de cuatro de las compañías punteras en el sector del sonido para PC. Hablamos de Logitech, Philips, Genius y, por supuesto, Creative Labs. Todos cuentan con unas características semejantes, aunque el precio no es igual de homogéneo; de los 169,99€ del modelo de Logitech a los 21,95€ del conjunto de Genius hay un abismo, marcado por la propia calidad de sonido y el número de accesorios suministrados por el fabricante, entre los que podemos encontrar el mando a distancia por cable o inalámbrico. Lamentablemente, lo que no hemos encontrado este mes es una gran diferencia en la calidad de sonido de aquellos modelos más caros con respecto a los más baratos. Está claro que podríamos aplicar aquel famoso dicho que reza que "lo mejor no es siempre lo más caro". ¡A fe que no!



El Z-2300 de Logitech, ganador del Test, es compatible con PC, Mac, Xbox y PS2.

EL TEST

Al consultar los resultados del Test, seguramente os sorprenderá encontrar notas tan bajas en el apartado de calidad del sonido. Pensad, sin embargo, que para un oído poco entrenado como el de cualquier usuario convencional (entre los que nos incluimos), estos valores son más que aceptables. Otra cosa, claro, es que andes buscando una solución mucho más profesional...

LOS CUATRO MODELOS

Después de tantas pruebas, cada conjunto de altavoces analizado nos ha dejado una impresión totalmente distinta. Junto a estas líneas os presentamos los cuatro modelos que participan en el Test, así como el aspecto que mejor los define.



EL MÁS ECONÓMICO
Genius SW-J 2.1 330



EL MEJOR DISEÑO
Creative Labs I-Trigue L3800





EL MÁS EQUILIBRADO
Philips MMS 430



EL MEJOR SONIDO
Logitech Z-2300

6 dudas resueltas sobre altavoces

1 ¿Qué tipos hay? Los cuatro tipos de altavoces más comunes, sin contar los monoaurales, son los estéreo, que están formados por dos altavoces para los canales izquierdo y derecho; los sistemas 2.1, también estéreo, que añaden un subwoofer para la mejora de sonidos



graves (tonos bajos). Y, a partir de ahí, nos encontramos con los sistemas de sonido envolvente: los 5.1, se componen de tres altavoces frontales y dos traseros, mientras que los 7.1 utilizan tres frontales, dos laterales y dos traseros. Todos ellos, como los 2.1, incluyen un subwoofer.



2 ¿Qué necesito para conectarlo? Lo primero, y más importante, una tarjeta de sonido. En cuanto a las conexiones, dependerá del tipo de altavoces que vayamos a utilizar. Para cualquier sistema estéreo o 2.1, será suficiente con una salida jack convencional. La cosa cambia con los altavoces 5.1 y 7.1, ya que necesitaremos disponer de tres y cuatro salidas, respectivamente. Una conexión digital, sin embargo, nos permitirá enviar a través de un único cable todos los canales de sonido, aunque para que esto sea posible, tanto la tarjeta de sonido como los altavoces deben contar con dicha conexión.



3 ¿Dónde están situadas las conexiones? En los sistemas estéreo, se colocan en uno de los dos altavoces. En los conjuntos 2.1, 5.1 y 7.1, suelen encontrarse en el módulo del subwoofer. Algunos incluyen una conexión para auriculares en el mando a distancia.

4 ¿Necesitan controladores para funcionar? No, por lo general este tipo de conjuntos no precisan de controladores, aunque algunos sistemas utilizan conexiones **USB** Pág.96 o **FireWire** Pág.96, que permiten manejarlos desde el propio PC. En estos casos especiales, sí que será absolutamente necesario instalar los driver y el software de control para poder disfrutar de ellos al cien por cien.

5 ¿Puedo conectar los altavoces a la consola? Debido a que algunas consolas utilizan cables y conexiones propias para enviar el sonido a la televisión, será necesario comprar un conjunto de altavoces especialmente adaptado para consolas. Hay muchos modelos en el mercado y, algunos de ellos, incluso, son compatibles con varios modelos y con PC.



6 ¿Qué me puede costar? Los modelos estéreo o 2.1 más sencillos puedes encontrarlos a partir de la módica cantidad de 15€, aunque pueden alcanzar un precio considerable. En cuanto a los sistemas 5.1 y 7.1, el abanico de precios va desde los 100 hasta los 300€, con decenas de modelos donde elegir.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha sometido a un exigente Test a cuatro conjuntos de altavoces 2.1 para PC. Las pruebas de laboratorio fueron realizadas por expertos en verificaciones de calidad de audio y se usaron dispositivos para medir señales y pureza.



Los expertos realizan numerosas pruebas de audición para comprobar que el sonido emitido por los altavoces no está falseado ni tiene molestas inteferencias .

INSTALACIÓN

El proceso de montaje de los altavoces con sus soportes debe estar descrito paso a paso en las instrucciones, y los problemas que puedan surgir contemplados claramente en el manual. En caso contrario, la puntuación se resentirá.

CONFIGURACIÓN

Se valora que dispongan de controles para regular el volumen y el balance de sonido entre altavoces. A la vez, se comprueba que el **subwoofer** Pág.96 venga con un regulador de graves y se examinan todas las conexiones disponibles. También se indica si el conjunto permite utilizar unos auriculares o un micrófono.



Uno de los técnicos sitúa los altavoces dentro de una habitación especial.

FIDELIDAD DE SONIDO

En esta prueba se mide el grado de fidelidad del sonido que reproducen los altavoces con respecto al original que sirve de muestra. Cualquier perturbación influirá negativamente en la nota final.

Las mediciones se hacen en una sala con paredes acolchadas para evitar la generación de ecos y otras perturbaciones. Los altavoces deben reproducir una serie de tonos que cubren el espectro entre los 20 **Hz** Pág.96 y los 20 **KHz** Pág.96, que es el rango de frecuencias que el oído humano percibe. Un micrófono de gran sensibilidad capta los sonidos emitidos por los altavoces y un dispositivo compara la señal obtenida con la original. Lo ideal es que ambas muestras sean idénticas.

RETARDO

Cuando se incrementa el volumen de un sonido ha de excitarse la membrana del altavoz para que vibre al unísono, de manera que el mínimo retraso acaba falsificando el sonido que emite el altavoz. Para medir dicho retardo, hacemos que emita dos breves tonos, uno grave y otro agudo. Un micrófono especial captará si el altavoz sigue resonando más allá del exiguo instante que debe invertir en reproducir ambos tonos. El tiempo de resonancia no debe exceder los 2 ms. para el tono grave y 1 ms. para el agudo.

AUDICIÓN Y DISTORSIÓN

La prueba de audición la realizan especialistas, cuyos oídos están entrenados para detectar incorrecciones y valorar el sonido que captan. Con su ayuda se examina si los altavoces ofrecen un nivel de graves y agudos compensado. También evalúan si el conjunto es capaz de reproducir sonidos en estéreo o generar entornos tridimensionales.

Por otro lado, un instrumento de alta precisión conectado a los altavoces comprueba si el sonido emitido contiene algún tipo de perturbación o nos llega acompañado de chasquidos. Esto queda perfectamente registrado, determinando así un factor de distorsión.

PRECIO / CALIDAD

La nota Precio/Calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota final alcanzada en el Test. Este resultado se compara con una tabla, que se muestra bajo estas líneas, creada a partir de la media ponderada de los precios de todos los artículos analizados. Por ejemplo, si un conjunto de altavoces tiene un precio de 69,90€ y su nota es de 4,77, su relación Precio/Calidad será de 69,90/4,77 = 14,65, es decir, un Bien.

Índice hasta 10,10	Sobresaliente
10,11 hasta 12,62	Notable
12,63 hasta 16,83	Bien
16,84 hasta 25,25	Suficiente
25,26 hasta 50,50	Insuficiente
A partir de 50,51	Deficiente

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Resultados del Test

	PORCENTAJE	Puesto 1	NOTA	Puesto 2	NOTA	Puesto 3	NOTA
MODELO		**Z-2300**		**MMS 430**		**I-TRIGUE L3800**	
FABRICANTE		Logitech		Philips		Creative Labs	
SERVICIO	**7,0%**		**6,57**		**6,57**		**5,43**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	91 375 33 69	6,00	902 113 384	6,00	+353 1 4380020	2,00
Ayuda en internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.logitech.com (castellano)	10,00	www.philips.es (castellano)	10,00	es.europe.creative.com (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	91 375 33 68		902 113 384		+353 1 4380020	
Fax de información (comprobado)	0,0%	-		91 404 86 03		-	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**8,00**		**8,00**		**8,00**
Dificultad en la instalación (puesta en funcionamiento, comprobado)	5,4%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,00**		**2,00**
Manual (extensión, comprensibilidad, comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00
CONFIGURACIÓN	**16,0%**		**6,88**		**6,88**		**6,88**
Conmutador encendido / apagado disponible (comprobado)	8,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Regulador de balance disponible (comprobado)	2,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Regulador de tonos agudos disponible (comprobado)	3,0%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Regulador de tonos graves disponible (comprobado)	3,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Conector para auriculares disponible (comprobado)	0,0%	Sí		No		Sí	
Conector para micrófono disponible (comprobado)	0,0%	No		No		Sí	
CALIDAD DE SONIDO	**61,6%**		**4,20**		**3,25**		**3,26**
Volumen de sonido máximo sin distorsión (en señal de 400 **Hz** Pág.96, medido)	11,6%	Bajo (88,7 **dB** Pág.96)	4,20	Bajo (88,0 dB)	4,02	Bajo (87,0 dB)	3,76
Fidelidad de sonido (porcentaje de fidelidad de sonido en respuesta en frecuencia, margen de 20 Hz a 20 **KHz** Pág.96, medido) +5 dB 0 dB GRAVES MEDIOS AGUDOS 100 % -20 dB 20 Hz 200 Hz 5 KHz 20 KHz **En el caso ideal, la máxima fidelidad proporcionaría esta gráfica.**	25,0%	Poco fiel respecto al original (74,4%) +5 dB 0 dB GRAVES MEDIOS AGUDOS 74,4% -20 dB 20 Hz 200 Hz 5 KHz 20 KHz	4,88	Muy poco fiel respecto al original (60%) +5 dB 0 dB GRAVES MEDIOS AGUDOS 60,0% -20 dB 20 Hz 200 Hz 5 KHz 20 KHz	2,00	Muy poco fiel respecto al original (64,5%) +5 dB 0 dB GRAVES MEDIOS AGUDOS 64,5% -20 dB 20 Hz 200 Hz 5 KHz 20 KHz	2,90
Retardo en la respuesta de tonos graves (medido)	2,0%	Muy prolongado (más de 9 milisegundos)	1,02	Muy prolongado (más de 9 milisegundos)	1,02	Muy prolongado (más de 9 milisegundos)	1,02
Retardo en la respuesta de tonos agudos (medido)	2,0%	Muy prolongado (más de 4 milisegundos)	1,02	Muy prolongado (más de 4 milisegundos)	1,02	Muy prolongado (más de 4 milisegundos)	1,02
Distorsión (perturbaciones de sonido entre los 100 Hz y los 8 KHz, medido)	8,0%	Muy fuertes (48,2%)	1,02	Muy fuertes (11,8%)	1,02	Muy fuertes (22,8%)	1,02
Ruido en el altavoz (sin señal en el conector de entrada, medido)	5,0%	Leves (1,2 **Sone** Pág.96)	8,76	Leve (1,3 Sone)	8,62	Leve (1,7 Sone)	8,10
Calidad de sonido (opinión subjetiva)	8,0%	Falsificado con respecto al original (nivel muy escaso de tonos agudos)	4,00	Algo falsificado con respecto al original (nivel de tonos agudos algo elevados)	6,00	Falsificado con respecto al original (nivel muy escaso de tonos agudos)	4,00
OTROS DATOS	**8,0%**		**9,68**		**9,22**		**5,00**
Dispone de todos los componentes necesarios para su instalación (comprobado)	4,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Consumo de energía (encendido / reposo / apagado, medido)	4,0%	Muy bajo (14 / 2,6 / 0 vatios)	9,36	Bajo (7,3 / 4,9 / 0,0 vatios)	8,44	Muy elevado (13,0 / 8,0 / 8,0 vatios)	0,00
Dimensiones de los altavoces satélites (anchura x altura x profundidad, medido)	0,0%	8,5 x 17,5 x 15,0 cm.		10,5 x 10,5 x 10,5 cm.		5,0 x 24,0 x 9,0 cm.	
Dimensiones del **subwoofer** Pág.96 (anchura x altura x profundidad, medido)	0,0%	28,0 x 28,0 x 49,0 cm.		19,5 x 20,0 x 29,5 cm.		19,0 x 30,0 x 28,5 cm.	
Fuente de alimentación integrada (comprobado)	0,0%	Sí		No		No	
NOTA MEDIA	**100%**		**5,39**		**4,77**		**4,36**
CORRECCIÓN POSITIVA		Incluye mando a distancia por cable	+0,20			Incluye mando a distancia inalámbrico	+0,30
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Bien**	**5,59**	**Suficiente**	**4,77**	**Suficiente**	**4,66**
PRECIO /CALIDAD		**Insuficiente**		**Bien**		**Insuficiente**	
Precio aproximado		**169,99 €**		**69,90 €**		**142,13 €**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**169,99 / 5,99 = 30,41 = Insuficiente**		**69,90 / 4,77 = 14,65 = Bien**		**142,13 / 4,66 = 30,50 = Insuficiente**	

Puesto 4	
SW-J 2.1 330	
Genius	NOTA
	6,00
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
902 128 256	6,00
www.geniusnet.com (inglés)	4,00
902 128 256	
-	
	8,00
Sencilla	8,00
	2,00
Muy confusas	2,00
	6,88
Sí	10,00
No	0,00
No	0,00
Sí	10,00
Sí	
No	
	2,66
Bajo (87,0 dB)	3,76
Muy poco fiel respecto al original (60,4%)	2,08
+5 dB / 0 dB / -20 dB — GRAVES / MEDIOS / AGUDOS — 60,4% — 20 Hz / 200 Hz / 5 KHz / 20 KHz	
Muy prolongado (más de 9 milisegundos)	1,02
Muy prolongado (más de 4 milisegundos)	1,02
Muy fuertes (10,9%)	1,02
Leve (1,8 Sone)	7,96
Muy falsificado con respecto al original (niveles muy escasos de tonos bajos)	2,00
	5,00
Sí	10,00
Muy elevado (3,6 / 3,6 / 1,4 vatios)	0,00
7,5 x 23,5 x 7,5 cm.	
12,0 x 20,0 x 23,0 cm.	
Sí	
	4,03
Suficiente	**4,03**
Sobresaliente	
21,95 €	
21,95 / 4,03 = 5,45 = Sobresaliente	

GANADOR PRECIO CALIDAD

Nuestra Opinión

La asignatura pendiente



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Cierto es que estamos acostumbrados, pero no por ello deja de ser frustrante. La calidad de sonido de los conjuntos de altavoces orientados al mercado doméstico, salvo raras excepciones, deja mucho que desear. El Test de este mes, desde luego, no hace más que refutar esta triste circunstancia. De los cuatro conjuntos de altavoces 2.1 analizados, sólo uno logra el aprobado en calidad de sonido con un escaso 4,20, mientras que el resto no alcanza la nota media exigible. Ese privilegio queda para el ganador del Test, el Logitech Z-2300, que flaquea estrepitosamente en los niveles de distorsión, aunque se mantiene a flote en los demás aspectos valorados. Su elevado precio, sin embargo, no compensa su discreta calidad, de ahí que suspenda en la relación precio / calidad. Ese honor recae sobre el modelo SW-J 2.1 330 de Genius, que nos ofrece una solución económica pero de dudosa validez. Si bien logra el aprobado, por apenas tres centésimas, la calidad del sonido que produce es realmente pobre, cercana al deficiente. Entre ambos modelos quedan los otros dos conjuntos de altavoces del Test, ambos con una calidad semejante (apenas les separa una décima), pero con la diferencia de que el de Philips, "sólo" cuesta 69,90€, por los 142€ del de Creative Labs. Este último, por lo menos, incluye mando a distancia inalámbrico, lo que viendo lo sombrío del panorama se nos antoja todo un lujo.

ASÍ QUEDAN



1. Logitech Z-2300
2. Philips MMS 430
3. Creative Labs I-Trigue L3800
4. Genius SW-J 2.1 330

Puesto 1 — Logitech Z-2300

GANADOR CALIDAD

- La mejor calidad de sonido de todo el Test.
- Leve nivel de ruido en los altavoces.
- Incluye mando a distancia por cable.
- Consumo de energía muy bajo.

- Escasa fidelidad de sonido respecto de la señal original.
- Bajo volumen máximo de sonido sin distorsión.
- Retardo muy prolongado en la respuesta de tonos graves y agudos.
- Precio muy elevado.

El mando a distancia con cable permite regular el volumen de salida del sonido, así como el nivel de graves generado por el subwoofer. También se le pueden conectar unos auriculares e incorpora la función de encendido y apagado del conjunto de altavoces.

Logitech, Tel. 91 375 33 68

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	169,99€

Puesto 2 — Philips MMS 430



- Escaso nivel de ruido en los altavoces.
- Bajo consumo de energía.
- Subwoofer de tamaño reducido.



- Fuente de alimentación no integrada.
- Sonido muy poco fiel respecto al original.
- Bajo volumen máximo de sonido sin distorsión.
- Retardo muy prolongado en la respuesta de tonos graves y agudos.
- Diseño algo obsoleto.

Dado que sólo dispone de dos altavoces y subwoofer, bastará una conexión tipo jack de 3,5 milímetros para conectar el conjunto a la tarjeta de sonido. Con estos elementos muchas tarjetas, como las X-Fi de Creative Labs, serán capaces de crear un pseudo-sonido envolvente bastante aparente.

Philips, Tel. 902 113 384

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	69,90€

Puesto 3 — Creative Labs I-Trigue L3800



- Escaso nivel de ruido en los altavoces.
- Incluye mando a distancia inalámbrico.

- Fuente de alimentación no integrada.
- Sonido muy poco fiel respecto al original.
- Bajo volumen máximo de sonido sin distorsión.
- Retardo muy prolongado en la respuesta de tonos graves y agudos.
- Consumo de energía muy elevado.
- Precio muy elevado.

Este modelo viene con un mando a distancia inalámbrico, desde el que es posible acceder a un buen número de funciones, como regular el sonido. Sin embargo, el nivel de graves producido por el subwoofer sólo se puede controlar desde el receptor inalámbrico.

Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	142,13€

Puesto 4 — Genius SW-J 2.1 330



- Escaso nivel de ruido en los altavoces.
- Precio muy ajustado.

- Sonido muy poco fiel respecto al original.
- Bajo volumen máximo de sonido sin distorsión.
- Retardo muy prolongado en la respuesta de tonos graves y agudos.
- Consumo de energía muy elevado.
- Control de volumen y graves muy mal situados.
- Diseño algo obsoleto.

Ante la ausencia de mando a distancia, los controles de volumen y de nivel de graves se han colocado en el propio subwoofer, una posición muy incómoda y de difícil acceso si lo situamos en el suelo. Un mando a distancia, aún con cable, se nos antoja necesario.

Genius / UMD, Tel. 902 128 256

Nota:	Suficiente
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	21,95€

Actualizamos el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

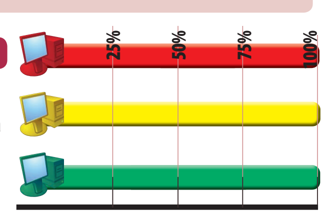
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



COMPANY OF HEROES

Test pág. 26 **Trucos** pág. 62

LARGO (15'21'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Píxel Shader 1.1· Lector DVD 8x

800x600 (ALTA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	6,11
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	37,2	Fluido	24,3	10,00
Ralentizado	11,5	Ralentizado	14,6	6,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentizado	11,4	Hay parones	3,6	5,00
Fluido	38,4	Ralentización leve	17,6	9,00
Ralentizado	14,3	Ralentizado	11,8	6,00
Fluido	73,8	Fluido	42,3	10,00
Fluido	59,3	Ralentización leve	19,9	9,00
Fluido	65,6	Fluido	25,1	10,00
Fluido	106,4	Fluido	24,7	10,00
Fluido	32,4	Fluido	26,3	10,00
Fluido	58,2	Fluido	31,4	10,00
Fluido	30,5	Fluido	26,3	10,00
Fluido	43,2	Fluido	33,5	10,00
Fluido	47,9	Fluido	34,6	10,00
Fluido	58,4	Fluido	31,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos advierte de que las tarjetas GeForce 6800 GT, 7800 GT, 7800 GTX, 7900 GTX y 6800 ultra, tienen algunos fallos al mostrar ciertas texturas, aunque nada excesivamente preocupante.

PROCESADOR

El procesador es casi tan capital como la tarjeta gráfica, ya que influye directamente en el rendimiento y la carga de escenarios. Sobrepasar, al menos un poco, los requisitos mínimos sería bastante aconsejable.

MEMORIA

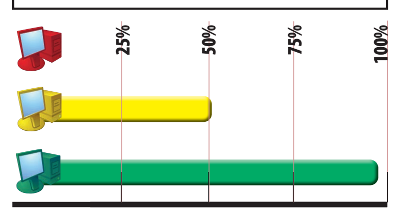
Nos ha resultado imposible hacerlo funcionar en equipos con menos de 256 MB de memoria RAM, ya que el propio programa se bloquea con un mensaje de error.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se nos hacen algunas recomendaciones; entre otras cosas nos informa de que para mejorar el rendimiento podemos bajar la resolución de pantalla, el detalle de las texturas y terreno, el de las sombras, el de los modelos e, incluso, el de los efectos especiales. Con todo esto conseguiremos que todo vaya más fluido.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.companyofheroesgame.com





DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC

Test pág. 30

MEDIO (12'35'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2,2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD

800x600 (ULTRA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,36
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,3	Hay parones	6,2	6,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	18,4	Hay parones	7,2	6,00
Ralentizado	14,4	Ralentizado	11,9	6,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	19,5	Hay parones	7,6	6,00
Ralentizado	12,3	Ralentizado	12,5	6,00
Ralentización leve	18,5	Ralentizado	13,7	7,00
Ralentización leve	19	Ralentizado	13,9	7,00
Fluido	24	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	51,3	Fluido	24,2	10,00
Fluido	35,9	Fluido	23,1	10,00
Fluido	62,3	Fluido	42,6	10,00
Fluido	31,9	Ralentización leve	19,9	9,00
Fluido	54,6	Fluido	32,4	10,00
Fluido	43,8	Fluido	22,8	10,00
Fluido	102,4	Fluido	49,8	10,00
Fluido	72,8	Fluido	34,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La resolución 800x600 puede darnos algunos problemas en algunas zonas del juego, al menos así lo advierte el archivo Readme, aunque nosotros no hemos detectado ningún tipo de fallo al jugar.

PROCESADOR

Como hemos podido observar, sería más que interesante que la velocidad de la CPU alcanzara los mínimos exigidos, en caso contrario nos encontraremos largas cargas entre cada fase, además de ralentizaciones inoportunas.

MEMORIA

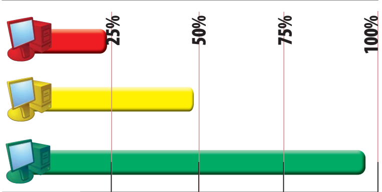
En las pruebas efectuadas en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS hemos comprobado que utilizando la memoria exigida nos encontraremos ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego, al comenzar, hará una evaluación del hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Es recomendable dejar las opciones tal cual están, pero si queremos mejorar aún más el rendimiento podemos dirigirnos a opciones y reducir la resolución del juego y las texturas, o desactivar efectos que carguen con demasiado trabajo al ordenador.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
http://darkmessiahgame.es.ubi.com/





CALL OF JUAREZ

Test pág. 34 **Trucos** pág. 66

MEDIO (13'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2,2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD.

800 x 600 (ALTA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	5,37
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,6	Hay parones		4,00
Fluido	22,9	Ralentizado	4	8,00
No funciona		No funciona	13,7	0,00
Fluido	22,4	Ralentización leve		9,00
No funciona		No funciona	15,4	0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,2	Ralentización leve	16,8	8,00
Fluido	26	Fluido	23,2	10,00
Fluido	60,3	Fluido	39,8	10,00
Fluido	27	Ralentización leve	16,6	9,00
Fluido	61,8	Fluido	60,1	10,00
Fluido	58,7	Fluido	58,4	10,00
Fluido	57,4	Fluido	40,8	10,00
Fluido	57,4	Fluido	40,8	10,00
Fluido	88,4	Fluido	80,5	10,00
Fluido	89,8	Fluido	59,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo totalmente compatibles en el momento de la publicación son: nVidia GeForce 6600, 6800, 7600, 7800, 7900, ATI Radeon: 9800, X800, X1300, X1600, X1800. X1900.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para el buen funcionamiento del programa, por lo que todo lo que sea bajar de la configuración mínima sin una potente tarjeta gráfica dará paso a graves ralentizaciones.

MEMORIA

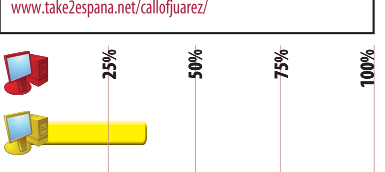
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso, doblarlos, ya que procesa una vastísima cantidad de información datos.

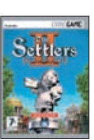
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Debemos tener en cuenta que las tarjetas gráficas que no soporten la versión 2.0 del pixel shader por hardware no cumplen con los requisitos mínimos del sistema y, por tanto, sufrirán severos problemas de rendimiento. Además, no se ha probado el juego con tarjetas gráficas integradas, ordenadores portátiles incluidos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.take2espana.net/callofjuarez/





THE SETTLERS II 10º ANIVERSARIO

Test pág. 38

MEDIO (10'11'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE/ME/2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 700 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con motor de Transformación e Iluminación · Lector CD/DVD 4x

800x600 (POR DEFECTO)	FPS	1024x768 (POR DEFECTO)	FPS	7,38
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	11,2	7,00
Ralentización leve	17,4	Fallos gráficos leves	15,9	6,00
Ralentizado	10,8	Hay parones	7,6	5,00
Ralentizado	11,8	Hay parones	3,4	5,00
Ralentización leve	19,8	Ralentizado	11,3	7,00
Hay parones	3,1	Hay parones	1,4	4,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	16,8	8,00
Hay parones	2,8	Hay parones	1,9	4,00
Ralentización leve	18,1	Ralentizado	11,7	7,00
Ralentización leve	19	Ralentización leve	17,7	8,00
Ralentización leve	19,2	Ralentizado	11,8	7,00
Hay parones	5,6	Hay parones	3,7	4,00
Hay parones	5,3	Hay parones	3,7	4,00
Ralentización leve	15,8	Ralentizado	11,9	7,00
Fluido	24,8	Ralentización leve	17,8	9,00
Fluido	37,9	Fluido	24,4	10,00
Fluido	28,2	Fluido	28,2	10,00
Fluido	54,7	Fluido	34	10,00
Fluido	24,9	Ralentización leve	17,5	9,00
Fluido	58,6	Fluido	38,3	10,00
Fluido	45,4	Fluido	37,6	10,00
Fluido	63,4	Fluido	38,4	10,00
Fluido	46,2	Fluido	45,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Será necesario disponer del motor de Transformación e iluminación y que sea compatible con DirectX 9. Las tarjetas que no cumplan con estos requisitos indispensables no conseguirán reproducir el juego.

PROCESADOR

No es un elemento tan importante como la tarjeta gráfica para el funcionamiento del juego, aunque si disponemos de uno potente, es decir de más de 1 GHz, puede ayudar considerablemente a que no se ralentice en ningún momento.

MEMORIA

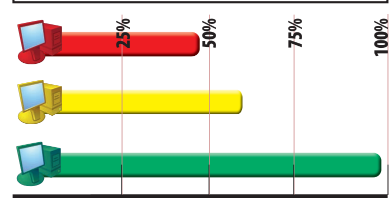
Lo cierto es que con menos de 256 MB será muy difícil que podamos jugarlo decentemente. Todo lo que suba de esta configuración será más que aceptable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Encontraremos, en el menú de opciones, una pestaña que nos ayuda a configurar el detalle gráfico. Si lo bajamos al mínimo conseguiremos que el título funcione correctamente en algunos equipos donde lo normal es que se ralentiza bastante con todos estos detalles al máximo. Aparte de esta operación, poco más puede hacerse para que vaya mejor.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
www.thesettlers.com/uk/updates.php



LAS PRUEBAS DE RENDIMIENTO

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

X3 REUNION



Test pág. 42

LARGO (16'11'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9 y con Píxel Shader 1.3 · Lector DVD 12x

800x600 (ULTRA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,27
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,6	Ralentizado	10,4	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,4	Hay parones	8,2	5,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,4	Ralentizado	10,6	7,00
Ralentizado	12,1	Ralentizado	11,6	6,00
Ralentización leve	17,3	Ralentizado	12,4	7,00
Ralentización leve	19,9	Ralentizado	13,5	7,00
Ralentización leve	18,6	Ralentización leve	17,7	8,00
Fluido	20,9	Ralentización leve	17,4	9,00
Ralentización leve	18,4	Ralentizado	12,2	7,00
Fluido	20,4	Ralentizado	13,2	8,00
Fluido	32,7	Fluido	23,3	10,00
Fluido	38,8	Ralentización leve	18	9,00
Fluido	35,9	Fluido	29,8	10,00
Fluido	36,1	Fluido	22,2	10,00
Fluido	34,1	Fluido	33,7	10,00
Fluido	24,6	Ralentización leve	16,9	9,00
Fluido	32,3	Fluido	28,9	10,00
Fluido	34,6	Fluido	32,4	10,00
Fluido	41,6	Fluido	38,9	10,00
Fluido	48,7	Fluido	37,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Condición indispensable para disfrutar de «X3 Reunion» es disponer en nuestro equipo de una tarjeta compatible con Píxel Shader 1.3. Si no contamos con esta tecnología el juego no arrancará.

PROCESADOR

Pese a cumplir con los requisitos mínimos, hemos encontrado ralentizaciones en el segmento medio. Si no está acompañado de una buena tarjeta gráfica, debe ser superior.

MEMORIA

Cuanta más mejor, y es que si no contamos con al menos 512 MB, las ralentizaciones serán la nota dominante en las carreras.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor solución para que funcione correctamente. Además, si no tenemos actualizados nuestros driver gráficos a la última versión, será muy probable que nos encontremos con la fatalidad de sufrir fallos graves.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.4.03 y soluciona errores. www.egosoft.com/download/x3/patches_es.php?download=184" www.egosoft.com/download/x3/patches_es.php?download=184

DUNGEON SIEGE II BROKEN WORLD



Test pág. 44

CORTO (9'38'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Service Pack 1 · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 1,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con DirectX 9 · Lector CD/DVD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,42
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	16,2	Ralentización leve	15.3	8,00
Ralentización leve	17,3	Ralentización leve	16,9	8,00
Ralentización leve	15,6	Ralentización leve	15,3	8,00
Ralentización leve	15,3	Ralentización leve	15,1	8,00
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	16,8	8,00
Ralentización leve	15,5	Ralentización leve	15,1	8,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	16,7	8,00
Ralentización leve	19,5	Ralentización leve	18,2	8,00
Fluido	36,6	Fluido	22,1	10,00
Fluido	48,5	Fluido	24,5	10,00
Fluido	51,2	Fluido	36,4	10,00
Fluido	26,3	Fluido	30,9	10,00
Fluido	35,4	Fluido	31,2	10,00
Fluido	34,8	Fluido	27,2	10,00
Fluido	41.4	Fluido	29,8	10,00
Fluido	32,4	Fluido	33,1	10,00
Fluido	38,9	Fluido	39,8	10,00
Fluido	49,3	Fluido	40,7	10,00
Fluido	56.2	Fluido	41,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme deja claro que debemos instalar los últimos driver en el ordenador. No precisa de una tarjeta muy potente para jugar, por lo que el rendimiento es bueno en todos los ordenadores.

PROCESADOR

Pesa a pedirnos 1 GHz de potencia, este programa funciona correctamente con un procesador menor, siempre y cuando contemos con una buena tarjeta gráfica para acompañarlo.

MEMORIA

En los equipos con 128 MB de potencia hemos detectado largar cargas entre zona y zona, por lo que se recomienda un mínimo de 256 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Las alternativas se reducen a instalar una tarjeta gráfica potente y poco más. Si acaso reducir la resolución de pantalla y disminuir los detalles gráficos en el menú de opciones para ganar algo de velocidad. Es necesario instalar Windows XP con el Service Pack 1 para que el juego funcione.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.dungeonsiege.com

BROKEN SWORD EL ÁNGEL DE LA MUERTE



Test pág. 46

CORTO (8'44'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible Píxel Shader 1.1 · lector DVD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,64
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Hay parones	6	Hay parones	6	4,00
Fluido	33,4	Fluido	24	10,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fluido	31,3	Fluido	23,9	10,00
Ralentizado	10,7	Hay parones	6,6	5,00
Hay parones	7	Ralentizado	12	5,00
Fluido	37	Fluido	22	10,00
Fluido	42,7	Fluido	33,1	10,00
Fluido	55,3	Fluido	54	10,00
Fluido	53,4	Fluido	47,8	10,00
Fluido	35	Fluido	52	10,00
Fluido	35,8	Fluido	22,6	10,00
Fluido	52	Fluido	47,6	10,00
Fluido	80	Fluido	88,6	10,00
Fluido	41,6	Fluido	31,4	10,00
Fluido	75,1	Fluido	71,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que no es compatible con las tarjetas de vídeo integradas. Si usamos un ordenador con chipset de vídeo en la placa base, se ejecutará con problemas.

PROCESADOR

Resulta esencial cumplir con los requisitos mínimos para que funcione correctamente. Lo más recomendable es que supere los 1,4 GHz de velocidad para no padecer problemas.

MEMORIA

Lo mejor será cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

En el Readme se hace especial hincapié en que es necesario que tengamos instalados los últimos controladores de la placa base y la tarjeta de vídeo, ya que se han detectado algunos problemas significativos con algunos recientes, pero no con los últimos.

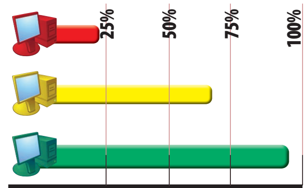
ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en: www.broken-sword.com

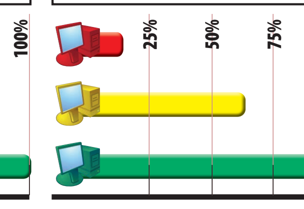
RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





25% 50% 75% 100%







RESERVOIR DOGS

Test pág. 48

MEDIO (10'26")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con motor de transformación e iluminación · Lector DVD

800x600 (POR DEFECTO)	FPS	1024x768 (POR DEFECTO)	FPS	5,22
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	15,3	Ralentizado	12	7,00
Fluido	22,7	Fluido	22,5	10,00
Fluido	23,8	Ralentización leve	19,8	9,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	21,9	Ralentización leve	15,6	9,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	23,8	Ralentización leve	15,9	9,00
Fluido	25	Fluido	24,9	10,00
Fluido	22,6	Fluido	20	10,00
Fluido	24,9	Fluido	22,9	10,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	25	Fluido	24,7	10,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	25	Fluido	22,9	10,00
Fluido	25	Fluido	25	10,00
Fluido	25	Fluido	25	10,00
Fluido	25	Fluido	25	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos informa que este programa no soporta los siguientes modelos: GeForce 4 MX, Radeon 7500 e Intel Extreme Graphics chipset. Y es así, como bien hemos podido comprobar en el laboratorio.

PROCESADOR

La velocidad del procesador no es muy importante en este título, de modo que si cumplimos los requisitos mínimos que aconseja el fabricante no deberíamos padecer ningún problema para jugar correctamente.

MEMORIA

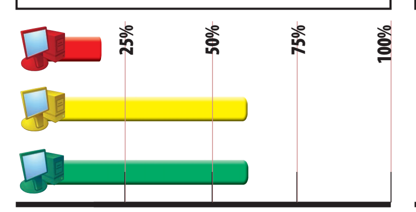
Desde el archivo léeme se nos advierte que, aunque el juego funcione con 256 MB de RAM, irá mucho más fluido si disponemos al menos 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es posible que nos aparezca el siguiente: 'La aplicación resdogs.exe ha intentado acceder a la dirección de memoria xxxx:xxxx a la que no puede tener acceso'. Si esto sucede, significará que los controladores que tenemos instalados para nuestra tarjeta gráfica no son los correctos, por lo que debemos proceder a actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
http://www.eidos.co.uk/gss/reservoirdogs/





G.T.R. 2

Test pág. 50

CORTO (7'23")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,3 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 8.1 · Lector DVD

800x600 (POR DEFECTO)	FPS	1024x768 (POR DEFECTO)	FPS	6,44
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		Fallos gráficos leves		2,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	8,3	Hay parones	3,8	4,00
Hay parones	7,3	Hay parones	2,4	4,00
Ralentizado	11,1	Hay parones	8,3	5,00
Ralentizado	12,8	Ralentizado	11,1	6,00
Hay parones	9,2	Hay parones	2,2	4,00
Ralentizado	10,3	Hay parones	9,3	5,00
Ralentizado	11,2	Hay parones	7,6	5,00
Ralentización leve	18,3	Hay parones	9,8	6,00
Ralentizado	12,8	Ralentizado	11,4	6,00
Fluido	20,2	Ralentización leve	15,3	9,00
Ralentización leve	18,3	Ralentizado	13,2	7,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	18,7	9,00
Ralentización leve	19,8	Ralentizado	14,9	7,00
Fluido	22,3	Ralentización leve	15,8	9,00
Fluido	45,8	Fluido	20,2	10,00
Fluido	33,4	Fluido	25,7	10,00
Fluido	29,9	Fluido	21,3	10,00
Fluido	48,5	Fluido	32,4	10,00
Fluido	38,7	Fluido	22,4	10,00
Fluido	32,8	Fluido	29,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo Readme se nos advierte que si tenemos problemas para ejecutar el juego probemos a cambiar la opción Shader Level del menú de configuración, que aparece cuando ejecutamos el juego.

PROCESADOR

Si padecemos ralentizaciones por culpa del procesador, una solución para solventar el problema sería configurar las carreras para que participen menos coches. De esta forma conseguiremos "forzarlo" menos y jugar más fluido.

MEMORIA

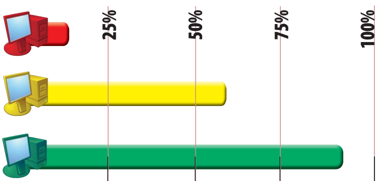
Con menos de 512 MB hemos encontrado ralentizaciones, además, los tiempo de carga se disparan de una forma asombrosa. Superar esta cifra resolverá el problema.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se nos dan varios consejos, que debemos leer atentamente para mejorar el rendimiento, como asegurarnos de que nuestro PC está configurado para tener el máximo rendimiento, poner los ajustes del juego en el modo más apropiado para nuestra configuración y, si es necesario, calibrarlos para mejorar el funcionamiento global.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en:
http://gtr-game.10tacle.com/index.php?id=246&L=1





MEDAL OF HONOR PACIFIC ASSAULT

Test pág. 52

MEDIO (11'04")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 64 MB con motor de transformación e iluminación · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,98
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	11,2	Hay parones	9,2	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,3	Hay parones	8,2	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,3	Hay parones	9,1	7,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,6	Ralentizado	12,8	7,00
Fluido	37,8	Fluido	20,6	10,00
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	15,6	8,00
Fluido	32,3	Ralentizado	13,8	8,00
Ralentización leve	17,3	Ralentizado	11,2	7,00
Hay parones	9,6	Hay parones	7	4,00
Fluido	37,4	Fluido	20,2	10,00
Fluido	49,2	Fluido	22,6	10,00
Fluido	53,4	Fluido	45,9	10,00
Fluido	44,8	Fluido	26,9	10,00
Fluido	72,7	Fluido	45,4	10,00
Fluido	27,7	Fluido	20,6	10,00
Fluido	53,9	Fluido	41,4	10,00
Fluido	63,8	Fluido	58,9	10,00
Fluido	48,5	Fluido	37,6	10,00
Fluido	64,8	Fluido	39,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Las ATI Radeon 8500, 9200 Pro, 9200, 9500, 9600, 9700, 9800, nVidia GeForce3 Ti 200, GeForce4 Ti 4200, GeForce4 Ti4600 y GeForce4 Ti4800, además de la familia GeForce FX, han sido testeadas por el desarrollador y son compatibles.

PROCESADOR

Hemos comprobado que con el procesador que indican los requisitos mínimos 1,5 GHz, y una tarjeta gráfica de gama media el programa no va lo fluido que cabría esperar. Habrá que tener algo más para disfrutarlo en todo su esplendor.

MEMORIA

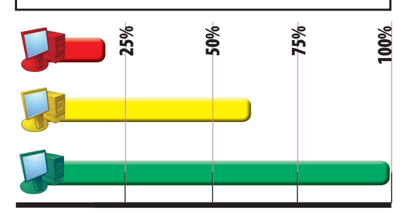
512 MB de memoria RAM es el mínimo que debemos tener en nuestro equipo para no padecer ralentizaciones ni parones que nos impidan jugar correctamente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si sufrimos problemas de rendimiento, lo mejor será probar a bajar la resolución de pantalla y seleccionar texturas y modelos de menor calidad de detalle. Si a pesar de estos ajustes persiste algún problema, habrá que empezar a considerar la idea de desactivar los filtros o el procesamiento de efectos gráficos durante la partida como, por ejemplo, el humo.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.2 del programa, cuya principal utilidad es que sirve para mejorar sensiblemente las versiones multijugador y de un jugador:
www.mohes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1151





BROTHERS IN ARMS ROAL TO HILL 30

Test pág. 54

MEDIO (12'24")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con Direct3D 9.0c · Lector CD/DVD

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,62
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,3	Ralentizado	11,8	6,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentizado	14,4	Hay parones	8,3	5,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	22,1	Fluido	21,8	10,00
Ralentización leve	18,8	Ralentizado	14,3	7,00
Fluido	25,3	Ralentizado	12,2	8,00
Fluido	28,3	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	38,3	Ralentización leve	16,5	9,00
Fluido	32,1	Ralentización leve	19,2	9,00
Fluido	43,9	Ralentización leve	17,3	9,00
Fluido	51,3	Fluido	54	10,00
Fluido	59,3	Fluido	47,8	10,00
Fluido	35,8	Fluido	52	10,00
Fluido	52	Fluido	22,6	10,00
Fluido	80	Fluido	47,6	10,00
Fluido	41,6	Fluido	88,6	10,00
Fluido	75,1	Fluido	31,4	10,00
Fluido	82,3	Fluido	71,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que «Brothers in Arms Road to Hill 30» sólo es compatible con los modelos GeForce 3 o superior (excepto GeForce 4 MX) y ATI Radeon 8500 o superior. Con las TNT 2 GeForce 2 y 4MX no funciona.

PROCESADOR

En los requisitos mínimos nos piden 1,5 GHz, pero hemos comprobado en el laboratorio que funciona bajo configuraciones ligeramente inferiores, aunque se aprecian pérdidas notables de velocidad.

MEMORIA

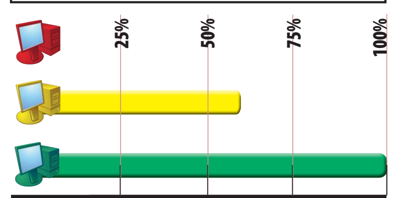
Se recomienda preferentemente 1 GB para Windows XP, aunque el fabricante informe de que un mínimo de 512 MB será suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Resulta recomendable realizar modificaciones de diversa índole en diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego bastante más fluido. Por ejemplo, sería bueno bajar la resolución lo máximo posible y eliminar también ciertos detalles y efectos, pues ayudarán sobremanera a que este título se ejecute mucho más rápido.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.1 del juego y soluciona pequeños problemas que se han observado, además de añadir algunos detalles nuevos:
www.brothersinarmsgame.com/es/index.php#12741"



Opciones de control de juego
¡Manéjate con gusto!

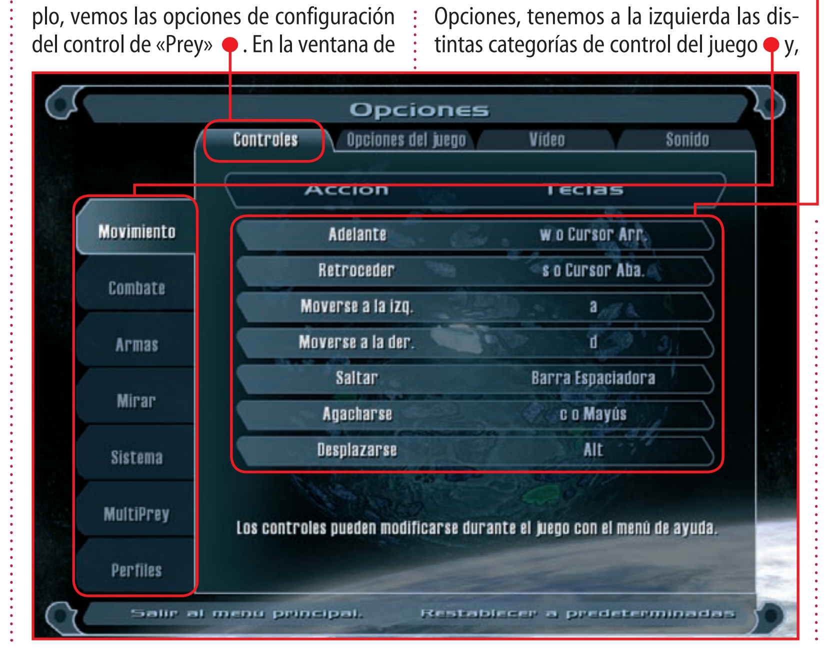
El PC no es una consola y, al contrario que éstas, el mando debe adaptarse a los juegos. La cosa desde luego, con el inmenso catálogo de dispositivos existente, tiene su miga.

Continuando con la serie 'Cómo configurar los juegos', alcanzamos uno de los capítulos que, a priori, puede parecer más sencillo: los controles. Y lo cierto es que gracias a los progresos experimentados por Windows XP y DirectX en los últimos años, esa sencillez es ya una realidad que se refleja de forma evidente en la configuración de los juegos. Con todo, hay ciertos aspectos que conviene conocer a fondo y tener en cuenta cuando de configurar los dispositivos de control se trata. Vamos a verlo.

Redefinir controles

Por lo general, calibrar los controles de un juego de acción es relativamente fácil. En la imagen de la derecha, a modo de ejemplo, vemos las opciones de configuración del control de «Prey». En la ventana de Opciones, tenemos a la izquierda las distintas categorías de control del juego y, dentro de cada una, la lista con la relación de las teclas o botones que ejecutan cada acción. Si queremos modificar cualquier de estas opciones o movimientos para una determinada tecla o botón, no habrá más que hacer lo siguiente:

Configurar los controles del juego es más sencillo gracias a Windows XP y DirectX.



1 Buscamos la acción que queremos cambiar, en este caso el salto del personaje, actualmente asignado a la tecla Espacio. Hacemos clic sobre.



2 Si pulsamos Esc, se borrará la tecla destinada a dicha acción y aparecerá la palabra <Vacio>. Si no procedemos de este modo, nos encontraremos con que se ha asignado una segunda tecla para esa acción, como veremos a continuación.

Saltar <Vacio>

3 Pulsamos la tecla o botón (del pad o del joystick) que deseamos utilizar para ejecutar esa acción. Al hacerlo, su nombre aparecerá junto al de la tecla que ya estaba asignada para dicha acción.

Saltar Barra Espaciadora o z

4 Repetimos la operación con cada una de las acciones que queremos redefinir.

En otros juegos, como «Joint Task Force», nos toparemos con opciones algo más complejas, como es el caso de aquellas que nos permiten ajustar la "velocidad" del movimiento del ratón o la pulsación

CÓMO CONFIGURAR LOS JUEGOS

de una tecla ●. En la práctica, ¿en qué se traduce todo esto? Básicamente, en que si situamos el control ● hacia la derecha



(Rápido) ●, un leve movimiento de ratón hará que la cámara se mueva de forma rápida y brusca, lo que en cierto modo puede resultar incómodo a la hora de jugar. Por el contrario, si lo situamos demasiado a la izquierda (Lento) ●, será necesario desplazar mucho más el ratón para que la cámara gire todo lo que deseamos.

También suele ser algo habitual invertir los ejes del ratón o del joystick ● para adaptarlo al modo en que nos resulte más manejable y cómodo. Un ejemplo, de nuevo, sería el movimiento de la cámara, que muchos usuarios prefieren utilizar en modo invertido, es decir, que el desplazamiento del ratón hacia delante se traduzca en un giro de la cámara hacia abajo, y viceversa. Cuestión de gustos.

Guardar perfiles

Cuando compartimos el ordenador con más gente resulta molesto andar ajustando los controles a nuestro gusto cada vez que nos disponemos a jugar. Para evitar esta situación, y la pérdida de tiempo que conlleva, se idearon los perfiles, que permiten guardar las distintas opciones del juego, incluyendo los controles, para que podamos recuperarlas en cualquier momento. Simplemente, cada vez que nos dispongamos a jugar bastará con cargar nuestro perfil y listo. Pero veamos cómo:

5 Configuramos los controles según nuestras preferencias, como se ha explicado anteriormente.

6 A continuación, hacemos clic sobre la pestaña 'Perfiles' ●.

7 Tendremos que introducir un nombre para el perfil que hemos definido ● y,

Guardar como

entonces pulsar sobre el botón 'Guardar como' ●. El nuevo perfil que hemos creado aparecerá en la lista de los ya existentes ●.

Perfiles existentes
Computer_Hoy_Juegos
Cristina
Gus
Jose_Luis
Juan_Carlos
Nacho

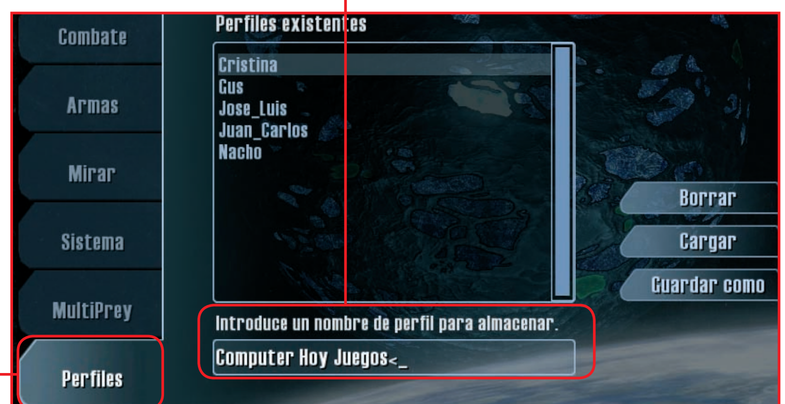
8 Ahora podemos realizar todas las modificaciones que deseemos, ya que podemos recuperar nuestro configuración cuando queramos, al seleccionarla en la lista de perfiles existentes y pulsando el botón 'Cargar' ●.

Cargar

9 El botón 'Borrar' ●, obviamente, eliminará aquel perfil que esté seleccionado. Este método, con ligeras variaciones, servirá para cualquier juego que incorpore

Borrar

la posibilidad de gestionar perfiles, por lo que no deberíamos tener demasiados problemas aunque el juego no sea «Prey».

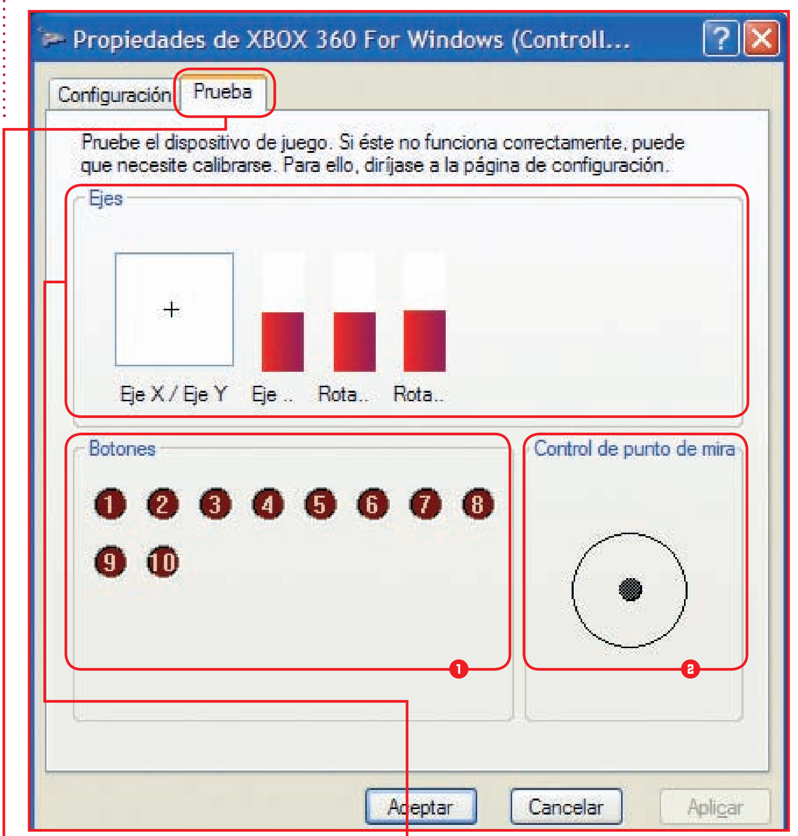


Calibrar desde Windwos

Algunos títulos (cada vez menos) permiten acceder al Panel de Control de Windows para configurar los distintos botones y ejes del dispositivo de juego que estemos utilizando. Para los que no lo habéis utilizado nunca, os mostramos cómo funciona:

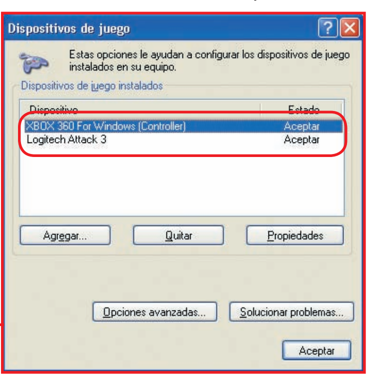
10 Podemos acceder a esta ventana, bien desde el propio juego, si cuenta con dicha opción, bien desde la ventana Panel de Control, en Windows, haciendo doble clic sobre el icono Dispositivos de juego ●.

11 En esta ventana, se muestra una lista con todos los dispositivos de



juego instalados en el ordenador. Si queremos configurar alguno, lo seleccionamos y pulsamos el botón Propiedades.

12 En nuestro caso, como podéis ver, tenemos instalado un mando de Xbox 360. Pinchando en la pestaña 'Prueba' ●, vemos que, entre otras cosas, cuenta con cinco ejes ●, diez botones ❶ y un Control de Punto de Mira ❷, que se corres-



ponde con el pad direccional del mando. Pulsando cada uno de los controles, comprobamos que funcionan correctamente.

13 Si no es el caso trataremos de solucionarlo haciendo clic en la pestaña 'Configuración' ● y pulsando el botón Calibrar... . Un sencillo asistente nos guiará por los pasos necesarios para lograr una óptima calibración.

Con los joysticks y volantes el procedimiento es similar, aunque con distinto número de ejes y botones. En cualquier caso, si quieres más información, en los números 57 al 60 de COMPUTER HOY JUEGOS podrás consultar cómo instalar y configurar cada uno de estos dispositivos de juego.

Configuración | Prueba
Calibración del dispositivo de juegos

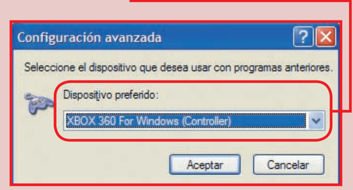
Juegos antiguos

Algunos juegos, por su antigüedad, sólo nos permiten utilizar uno de los mandos instalados en el ordenador; por lo general, aquel que aparece primero en la lista de dispositivos de juego instalados. Si tenemos más de uno, podemos indicarle a Windows con cuál de ellos deseamos jugar, sin necesidad de andar desconectando el resto de dispositivos. Sólo tenemos que seguir estas indicaciones:

1 Abrimos la ventana 'Dispositivos de juego', como se indica en el paso 10 del apartado Calibrar desde Windows.

2 Cuando aparezca, hacemos clic sobre el botón Opciones avanzadas... .

3 Seleccionamos en la lista desplegable el dispositivo de control que desamos utilizar por defecto en los juegos antiguos ●.



4 Pulsamos el botón Aceptar para finalizar el procedimiento.

Todas las medallas de talento
Vendedor Cum Laude

La experiencia es un grado siempre. Por eso, un vendedor debe saber que para ponerse medallas antes hay que graduar en el arte de saber qué producto colocar a cada cliente.

En esta expansión, nuestros Sims han de enriquecer su "curriculum" con medallas de talento, que se ganan trabajando en diversas disciplinas.

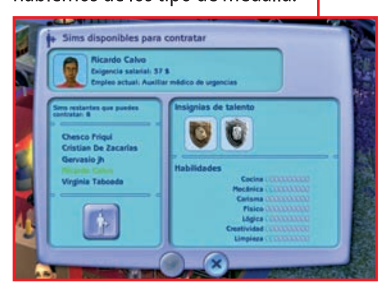
Existen tres rangos o categorías: oro, plata y bronce. Se pueden obtener de varios oficios: juguetería, robótica, ventas, reposición, caja registradora, floristería y peluquería. Al conseguirlas, desbloquearemos nuevas acciones que hacen el juego más fácil. Cuanto más desarrollemos las destrezas requeridas por cada medalla, mejores artículos podremos producir.



SERIE LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Las medallas de talento sirven para producir más rápido y tener más facilidad de venta.

Esto también se traduce en que al ser mayores nuestros logros, más posibilidades tendremos de ser aceptados en el mercado laboral o más sencillo será contratar personal para el negocio. Además, si los subordinados tienen muchas medallas nos darán mejores rendimientos. Pero hablemos de los tipo de medalla:



Juguetes



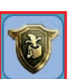
Para esta habilidad, el instrumento a utilizar es el banco juguetero. Se debe practicar lo máximo posible para evitar juguetes defectuosos, productos de la falta de experiencia. Conviene utilizar lo aprendido en los libros sobre mecánica para llegar más rápido al nivel oro. Según el nivel adquirido, se pueden crear los siguientes artículos:



Bronce: ladrillazo, pero mucho más rápido que antes, camiones de bomberos por §45 y payasos en una sola caja por §75.



Plata: montaje más rápido de juguetes anteriores y venta de cometas a §60 y peonzas a §260.



Oro: con este grado fabricaremos lo anterior en un tiempo récord, y además podremos crear juguetes de agua valorados en §400.

Robótica



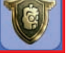
En el nuevo centro de creación de robots obtendremos componentes electrónicos utilizables en juguetes, o para fines "siniestros". Al igual que sucedía en juguetería, los conocimientos de mecánica nos facilitaran el aprendizaje de este oficio. Las producciones según los niveles son: Sin medallas, crearemos juguetes robot por §108. Debido a su bajo precio, se venden fácilmente.



Bronce: produciremos juguetes robot más rápido, y fabricamos modelos para regar las plantas, recoger la basura o apagar fuegos, valorados entre §560 y §320.



Plata: se incrementa la velocidad de producción y desbloqueamos un nuevo robot encargado de traer comida al Sim cuando está hambriento. Cuesta la friolera de §1.200.



Oro: en su nivel más alto, nos permitirá fabricar un robot que, con el paso del tiempo, llegará a ser controlable y, además, nos aportará nuevas acciones. Su nombre es Servo y podremos venderlo por §3.000.

Ventas



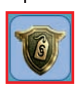
Lograr que se lleven lo que queremos es un arte que se practica con la acción 'Ventas', que aparece al pinchar en un cliente. Según el nivel, las habilidades serán:



Bronce: desbloquea ofrecer los productos más baratos con respecto a su coste original.



Plata: una nueva acción es quejarse sobre lo dura que es la vida. El cliente se convencerá de que el producto le viene como anillo al dedo.



Oro: el cliente, deslumbrado ante nuestra técnica, pensará que necesita ese producto.

Caja registradora



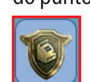
Las habilidades de esta medalla giran en torno al concepto de velocidad. Cuanto más rápido cobremos a los clientes, menos colas tendremos y mayores serán las ventas. La lógica que encontraremos en los libros nos ayudará en esta destreza.



Bronce: muy fácil de conseguir, ya que se llega a ella tras un rato "trasteando" con la caja registradora. Lo malo es que los clientes se cansarán de esperar, cosa que le dará puntos negativos a tu negocio.

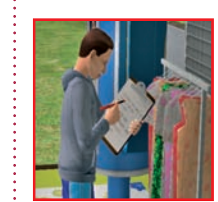


Plata: los clientes que aguardan serán menos molestos, pero el negocio seguirá recibiendo puntos negativos sin parar.



Oro: parece que has nacido para cobrar y conseguirás el dinero en una milésima de segundo. No formarás apenas colas, lo que motivará que el negocio crezca y recibamos algunos puntos positivos que otros.

Reponedor



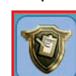
Esta actividad es absolutamente imprescindible en una tienda, ya que de la persona encargada depende la reposición de los productos agotados. Un poco de gimnasio nos vendrán bien para conseguir medallas.



Bronce: dejamos mucho que desear en términos de rapidez, pero no es cuestión de preocuparse aún, con práctica progresaremos hasta llegar a lo más alto del escalafón.



Plata: la velocidad de reposición es aceptable pero no la mayor que puedes conseguir. Si nos esforzamos más podremos alcanzar sin problemas la medalla más alta.



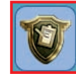
Oro: seremos tan rápidos reponiendo que casi no dará tiempo a colgar el cartel de 'Agotado' en las estanterías de nuestro negocio.

Floristería



La herramienta necesaria es la estación de trabajo floral. Consta de un tablero principal y un frigorífico, donde se conservan las flores. Practicar con esta habilidad acelerará nuestra evolución. Sin medallas, estaremos capacitados para crear un bonito, pero simple, ramo de margaritas valorado en nada menos que §32.

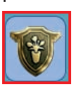
Bronce: seremos más veloces en la creación de ramos y descubriremos nuevos



tipos de decoración, como el de tulipanes, que tiene un coste de §61. No es mucho, la verdad.



Plata: fabricación aún más rápida y, además, ahora podremos confeccionar ramos con distintos tipos de flores, valorados en §68, y preciosos ramos de rosas de §96.



Oro: Tus ramos serán de profesional y la velocidad no será problema para ti. Como recompensa, tendrás la habilidad de fabrican un gran ramo valorado en §240.

Cosmética

Estar en posesión de esta medalla nos servirá para que otros Sims dejen en nuestras manos su aspecto. Nos ayudará haber practicado mucho la limpieza y ser un Sim con una personalidad definida.



Si alguna vez tenemos un accidente y al cliente no le gusta el resultado, lo mejor será ofrecerle rápidamente un arreglo. En los niveles superiores de experiencia será difícil tener un desliz y que un cliente quede insatisfecho.

Los routers inalámbricos ADSL son la mejor forma de conectar nuestro ordenador con Internet. ¿Sabes cómo configurarlo?

Routers ADSL inalámbricos
Autopistas hacia el cielo

Si hay algo que está revolucionando el mundo del PC actualmente es, sin duda, el juego online a través de Internet. Y como para disfrutar de ello es necesaria una conexión ADSL o de cable, hoy te vamos a contar cómo instalar un router para acceder a Internet.

En realidad, si el técnico de la operadora ha hecho su trabajo correctamente (lo que no siempre suele ocurrir), tanto la instalación física del router como la configuración del mismo será válida y, por tanto, podremos utilizar la conexión a Internet sin preocuparnos por nada. También puede ocurrir que te haya llegado a casa uno de esos kits autoinstalables que todo el mundo debería saber poner en marcha y que, sin embargo, lo único que consiguen es que la mitad de las redes inalámbricas de este país estén configuradas sin ningún tipo de seguridad. Lo que vamos a hacer este mes es tratar de elegir la conexión que más nos convenga y, a continuación, mostrar con claridad los pasos a seguir para instalar y configurar el router **ADSL** Pág.96.

Elegir una conexión

Sinceramente, no sabemos qué es más difícil, si instalar y configurar el router o elegir qué operadora nos servirá el acceso a Internet. Para tratar de ayudaros, hemos elaborado una sencilla tabla con las tarifas más útiles de los distintos operadores de cable y ADSL del país. Sin embargo, y puesto que las tarifas cambian constantemente y la cantidad de ofertas que ofrecen son tantas que en ocasiones llegan al absurdo, es preferible que consultéis la web de la operadora para obtener tarifas y servicios actualizados. (Ver tabla pág. sig.)

CURSO RENUEVA TU PC

Tarjeta de sonido	CHJ57	Placa base	CHJ63
Teclado y ratón	CHJ58	Procesador y ventilador	CHJ64
Altavoces 5.1	CHJ59	Memoria	CHJ65
Tarjeta gráfica PCI-Express	CHJ60	Fuente de alimentación	CHJ66
Disco duro S-ATA	CHJ61	**Router ADSL inalámbrico**	**CHJ67**
Grabadora CD/DVD doble capa	CHJ62	Monitor CRT y TFT	CHJ68



Un router, un filtro y dos cables, de red y teléfono, son los componentes básicos.

Conectar el router

Independientemente de si lo que vamos a utilizar es un kit autoinstalable o un router que hemos comprado por nuestra cuenta para mejorar nuestro equipo, los pasos básicos a realizar son los que se indican a continuación. Esto es válido para una conexión ADSL estándar:

1 Conectamos uno de los extremos del cable a la toma de teléfono.

2 El extremo libre lo insertamos en la conexión ADSL del router.



3 Recuerda que si dispones de teléfono, deberás colocarle un filtro, que te proporciona tu operadora de ADSL para evitar interferencias. Esto es importante, porque si no realizas esta operación podrán producirse cortes en los accesos a Internet y molestos ruidos en las llamadas de voz. Se hace conectando el cable a la conexión

hembra del filtro ● y el extremo macho al teléfono, como se indica en la foto ●.



4 Ya sólo queda conectar la fuente de alimentación al router ● y encenderlo, pulsando el interruptor correspondiente, que suele estar en la parte trasera ●.



Configurar la conexión

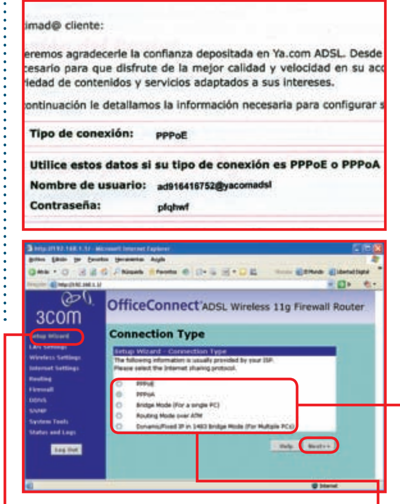
Si se trata de un router inalámbrico suministrado por una operadora, lo normal es que la conexión Wi-Fi (y en ocasiones la propia conexión ADSL) no esté protegida. Lamentablemente, algunas operadoras siguen entregando el equipo sin ningún tipo de seguridad. Si este es tu caso o si estás instalando un router que tú mismo has adquirido, sigue estos pasos para configurar la conexión ADSL correctamente:

5 Conecta un extremo del cable de red al ordenador y el otro extremo a cualquier de la entradas LAN del router (preferiblemente la primera) ●.

6 Abre el explorador Web e introduce la dirección del router. Esta información suele venir en el manual de instalación incluido, aunque por lo general suele ser la 192.168.0.1 ó 192.168.1.1 (después, podremos colocar la que queramos). Introducimos el nombre de usuario y la contraseña (que también se especificarán en algún punto del manual) y pulsamos el botón 'Aceptar' ●.

7 Vamos a la pestaña de configuración de la conexión ADSL (en este caso Setup Wizard) ●. Ahora echamos un vistazo a los datos de conexión que nos ha proporcionado nuestra operadora y que, por lo general, vendrán especificados en un papel ● dentro de la caja del router.

> ***"Los router de fábrica suelen venir con los sistemas de seguridad desactivados"***



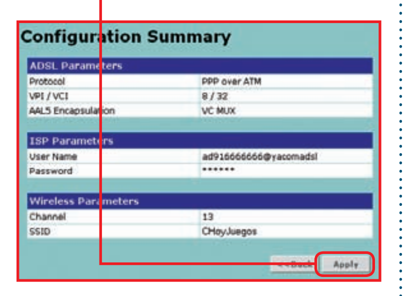
8 Seleccionamos el tipo de protocolo ● utilizado, en nuestro caso PPPoA, y pulsamos el botón 'Next' (siguiente) ●.

9 Introducimos el nombre de usuario ● y la contraseña ● con las que iniciaremos sesión cada vez que nos conectemos.

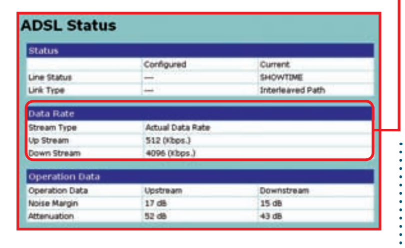
10 Especificamos los campos VPI/VCI ● y el tipo de encapsulación que se utilizará ●. Pulsamos el botón Next>>.

11 Sólo queda introducir un par de datos para poner en marcha, al mismo tiempo, la red inalámbrica. En concreto, especificamos el canal que deseamos utilizar ● y el nombre con el que se identificará la red ●. Pulsamos de nuevo Next>>.

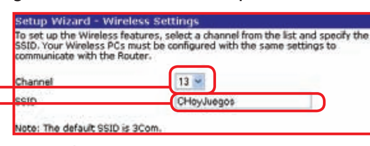
12 Comprobamos todos los datos que hemos introducido y pulsamos 'Apply' (aplicar) para hacer efectivos los cambios ●.



13 Si todo ha ido bien, en pocos segundos podremos consultar el estado de la conexión y comprobar las velocidades de subida y bajada de nuestra conexión ADSL ●, que en este caso es de 4 Mbits de bajada y 512 Kbits de subida.

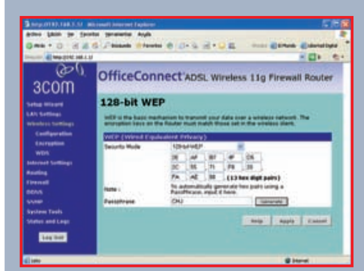


Con lo explicado, nuestro PC debería tener inmediatamente conexión a Internet. SI no es así, comprueba que el servidor **DHCP** Pág.96 del router está activado y que la tarjeta de red del PC está configurada para obtener la dirección IP automáticamente. En la ayuda de Windows se explica todo esto de una forma muy clara, pero si aún así te sientes algo perdido, no te preocupes, porque en breve trataremos la configuración de redes, tanto por cable como inalámbricas y, así, conocerás más en profundidad cómo compartir archivos entre dos o más ordenadores e, incluso, con alguna consola que otra. Ya lo sabes, el mes que viene, no te lo puedes perder.



ALGO DE SEGURIDAD

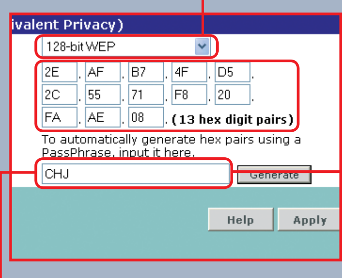
Aunque en próximos números trateremos el asunto de la seguridad en redes inalámbricas, es importante dejar este aspecto configurado desde un principio. Sin entrar en demasiados detalles, te vamos a explicar rápidamente cómo encriptar la información que intercambian tu router y tu PC, de manera que nadie pueda acceder a su contenido. Con eso, por el momento, bastará para mantener alejados a los intrusos que quieran acceder a tu PC por un tiempo.



1 Vamos a la pestaña de configuración de la red inalámbrica ● y seleccionamos la sección 'Encriptación' ●.



2 Especificamos encriptación **WEP** Pág.96 de 128 bits ●.



3 Introducimos una palabra con la que generar los códigos WEP ● y pulsamos el botón Generate.

4 Apuntamos los números hexadecimales que se han generado y los guardamos en un lugar seguro ●. Eso sí, procura no perderlos ya que se podría complicar el acceso a la red en un futuro. Terminamos pulsando el botón Apply.

Cuando nos conectamos a la red inalámbrica, se nos pedirá una contraseña o clave de acceso. Lo que debemos introducir en ese campo son los 13 números hexadecimales que se han generado en el paso tres, y que son los que utilizarán tanto Windows, o cualquier otro dispositivo, como el router para encriptar la información enviada.

	24 Mbps	20 Mbps	12 Mbps	6 Mbps	4 Mbps	3 Mbps	2 Mbps	1 Mbps
Operadoras ADSL								
Jazztel (www.jazztel.es)	-	29,95€	-	32,95€	-	-	-	37,95€
ONO (www.ono.es)	-	-	-	-	35,90€	-	-	-
Tele2 (www.tele2.es)	-	-	-	39,90€**	-	-	-	32,90€**
Telefónica (www.telefonica.es)	-	-	-	-	-	-	-	39,90€*
Wanadoo (www.wanadoo.es)	-	36,00€*	-	-	-	-	-	20,00€*
Ya.com (www.acceso.ya.com)	-	29,95€	-	-	19,95€	-	-	-
Operadoras Cable								
Euskaltel (www.euskaltel.es)	120,00€	-	75,00€	-	-	39,00€	-	-
ONO (www.ono.es)	-	-	-	-	44,90€*	-	-	-
Telecable (www.telecable.com)	-	-	-	-	51,50€	-	41,50€	-

* Incluye llamadas metropolitanas, provinciales y nacionales. ** Incluye llamadas y alquiler de línea.

Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

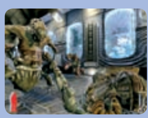
Con más acción

1. CALL OF DUTY 2



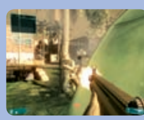
Es la recreación más realista de la guerra vista en un PC, sentiremos que estamos en mitad del fuego cruzado entre aliados y nazis, ensordecido por los cañonazos.

2. PREY



¿Qué hace falta para que un indio descubra sus poderes? Pues que una panda de alienígenas le rapten a la novia y le dejen campar por su inmensa nave.

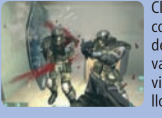
3. GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER



Las calles de Mexico D.F. convertidas en una ratonera es un medio donde sólo un "ghost" puede sentirse a gusto. No dejarán de acosarnos, ni nosotros de contestar.

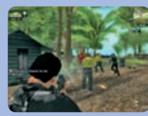
4. F.E.A.R.





Clones, robots, explosiones continuas y las apariciones de un demonio de niña nos van a tener con el alma en vilo y el dedo pegado al gatillo. De auténtico infarto.

5. JUST CAUSE



Toda la isla de San Esperito para "hacer el cabra". Manejaremos vehículos y armas de todo tipo, dispararemos sobre narcos, guerrilleros... ¿quién da más?

Battlefield 2
Special Forces



(+)
- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

(−)
- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Call of Duty 2



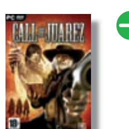
(+)
- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

(−)
- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Call of Juarez



(+)
- La ambientación de Spaguetti Wester está muy lograda.
- Alternar entre misiones de infiltración y acción.
- La historia nos cautivará.
- Las persecuciones a caballo.

(−)
- Demasiado lineal.
- Tiene lenguaje soez pero no está especificado en la caja.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dark Messiah
of Might & Magic



(+)
- Una historia de lo más atrayente.
- Gran cantidad de hechizos y armas.
- La intensidad es altísima.
- Es bastante largo.

(−)
- Resulta excesivamente lineal en algunas momentos.
- Se echa en falta más variedad de misiones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino

(+)
- El ambiente idéntico a la película.
- Original sistema de combates.
- Guión muy trabajado.
- Formar parte de la familia Corleone.

(−)
- Las misiones secundarias no son muy variadas.
- Se echan en falta más opciones de juego.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon

(+)
- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

(−)
- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,99€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,36
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Gun



(+)
- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

(−)
- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half-Life 2 Juego del Año



(+)
- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

(−)
- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Hitman Blood Money



(+)
- El sistema de "Notoriedad"
- 14 largas fases.
- Variedad de situaciones.
- Apartado visual increíble.

(−)
- Requiere un PC bastante potente.
- Algunas misiones son muy difíciles de completar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



(+)
- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.

(−)
- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



(+)
- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

(−)
- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Battlefront II



(+)
- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

(−)
- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Matrix Path of Neo



(+)
- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

(−)
- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

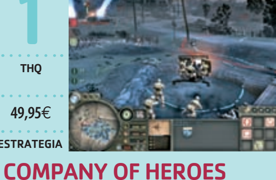
- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,14
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes



1 — THQ — 49,95€ — ESTRATEGIA



COMPANY OF HEROES

Conseguir que la Segunda Guerra Mundial parezca real en un juego de estrategia es el gran logro de este titulazo, que además es tremendamente divertido al tirar por la senda de la acción.

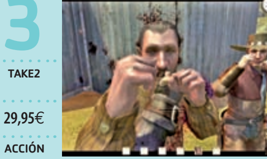
2 — UBI SOFT — 44,95€ — ACCIÓN



DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

La saga «Might & Magic» se pasa a la acción. Ya no sólo decidimos el destino de nuestro mago o guerrero, sino que repartiremos en primera persona.

3 — TAKE2 — 29,95€ — ACCIÓN



CALL OF JUAREZ

El Oeste merecía un título que reflejara fielmente sus tópicos sin renunciar a una fenomenal historia. Aquí alternamos en el manejo de dos personajes antitéticos y sus formas de juego: acción e infiltración.

4 — UBI SOFT — 9,95€ — ESTRATEGIA



THE SETTLERS II 10º ANIVERSARIO

Celebración por todo lo alto del décimo cumpleaños de este sensacional juego con retoques para adecuarlo a los nuevos tiempos, como el paso a las 3D.

5 — LUDIS GAMES — 29,99€ — SIMULACIÓN



X3 REUNION

Tu eres el único que decide el camino a seguir ¿te convertirás en un pirata espacial? ¿un comerciante? ¿o un soldado? Todo un universo a nuestra disposición que nos dara horas y horas de diversión

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

Commandos Strike Force



- Poder controlar a tres personajes a la vez en el transcurso de algunas misiones.
- Cada comando tiene sus propias habilidades especiales.
- La reacción de los enemigos será distinta en cada situación.

- Demasiado corto.
- Algunas misiones son realmente complicadas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	9,01
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Condemned



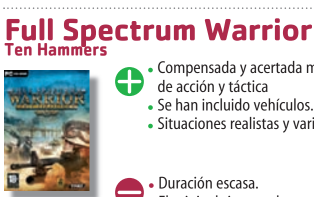
- Terrorífica ambientación.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- El miedo psicológico.

- La parte de investigación se limita a pulsar un botón.
- Se echa en falta más variedad de enemigos.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,92
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Full Spectrum Warrior
Ten Hammers



- Compensada y acertada mezcla de acción y táctica
- Se han incluido vehículos.
- Situaciones realistas y variadas.

- Duración escasa.
- El original sistema de control puede ser incómodo para algunos.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	7,94
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

GTA San Andreas



- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52, 61

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Just Cause



- Un enorme archipiélago donde campar a nuestras anchas.
- Multitud de misiones a realizar.
- Muchísimas armas y vehículos. El paracaidas da mucho juego.

- No permite grabar la partida en cualquier momento.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 66

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Peter Jackson's King Kong



- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Regiment



- Pasamos directamente a la acción sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco".

- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,02
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

- Gráficos de otra galaxia.
- La sinergia de acción y táctica es simplemente perfecta.
- Gran cantidad de armas y misiones.

- Es muy, muy difícil.
- Requiere un PC de última generación para jugarlo adecuadamente.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Tomb Raider Legend



- Los puzzles están muy bien pensados y previstos.
- La ambientación es sensacional.
- El modo gráfico "próxima generación" es increíble.

- Se hace algo corto.
- Algunas veces, pocas, la cámara no nos deja ver bien la acción.

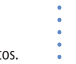
- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	9,28
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

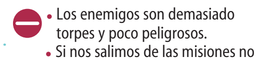
Total Overdose



- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.



- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.



- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Battlefield Vietnam

- Muy buena banda sonora.
- Muchos vehículos disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- La buena inteligencia artificial del modo para un jugador requiere un potente procesador.
- Se necesita un joystick para el control de los aviones.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37,60

NOTA	8,25
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood



- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Call of Duty Juego del Año



- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

- Se hace muy corto.
- Las voces están sin doblar.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,17
PRECIO/CALIDAD	Notable

Doom 3



- Gran ambientación.
- La tensión es tremenda.
- Mapas muy detallados.
- Toneladas de acción.

- Puede resultarle repulsivo a los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 42, 62

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Far Cry



- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37

NOTA	9,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Half-Life 2 Episode One



- Impresionante motor gráfico.
- Historia muy sugerente.
- Armas muy originales.
- Los puzzles están bien pensados.

- Se necesita disfrutar de conexión a internet para jugarlo.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	8,29
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Medal of Honor
Pacific Assault



- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 45,67

NOTA	8,11
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prey



- Ambientación terrorífica.
- El guión nos tendrá en ascuas.
- Muchas armas disponibles.
- Los puzzles están muy bien pensados.

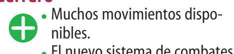
- La gravedad hará que a veces no sepamos ni dónde estamos.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero





- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.



- La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 56

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Splinter Cell Chaos Theory



- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.

- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59

NOTA	8,44
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

Mejores héroes

1. COMPANY OF HEROES



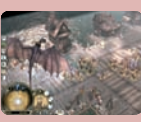
En las guerras, muchas veces los héroes son rostros desconocidos para la Historia, pero como muestra este juego esos soldados anónimos nos salvaron del nazismo.

2. STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA



Los protagonista de la película tienen un papel crucial en todas las batallas. En particular, Luke Skywalker y Darth Vader harán temblar a sus enemigos.

3. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II



El carisma y los nobles valores de los personajes creados por Tolkien se dejará sentir durante la gran batalla por el dominio de la Tierra Media.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

–
- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mant ener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White 2



- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

–
- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Civilization IV



- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

–
- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Company of Heroes



- La inteligencia artificial de los enemigos es muy alta.
- La ambientación está fenomenalmente conseguida.
- El sistema de gestión de recursos.

–
- Algunas misiones se hacen realmente largas.
- El modo individual tan sólo cuenta con una campaña.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dragonshard



- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

–
- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media II



- Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
- Gráficamente es un delicia.
- Más acción que economía.
- Nos hará pensar de lo lindo.

–
- Conseguir puntos de combate es muy difícil.
- El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rise & Fall: La Caída de los Imperios



- Impresionante combinación de estrategia y acción.
- Controlar a los héroes durante las batallas es divertidísimo.
- Dos campañas disponibles.

–
- Cuando controlamos al héroe, la cámara a veces marea.
- Excesiva dependencia del héroe para vencer en las misiones.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	9,11
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rise of Nation: Rise of Legends



- El diseño de las tres civilizaciones es sensacional.
- Las imponentes ciudades.
- Contemplar las soberbias moles que ocupan la pantalla.
- La importancia de estar en territorio propio o del enemigo.

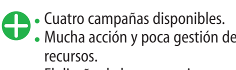
–
- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 54,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Rush for Berlin





- Cuatro campañas disponibles.
- Mucha acción y poca gestión de recursos.
- El diseño de los escenarios es espectacular.
- Las misiones son muy variadas.

–
- Las misiones son muy sencillas.
- Conseguir nuevas unidades resulta muy complicado.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 65

NOTA	8,24
PRECIO/CALIDAD	Bien

Star Wars El Imperio en Guerra



- Todas las unidades de la primera trilogía disponibles.
- Muchas opciones para controlar a los ejércitos.
- Es como jugarnos la película.
- Las dos facciones están compensadas, pese a ser muy distintas.

–
- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno





- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

–
- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Cossacks II

- Realismo muy conseguido.
- Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
- Unidades muy detalladas.

–
- Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
- Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- ON Games
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media



- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

–
- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

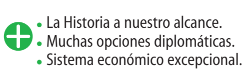
NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Empire Earth II

- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

–
- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 50



NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm II



- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

–
- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III: Las Grandes Batallas de Roma



- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

–
- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Panzers II



- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

–
- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

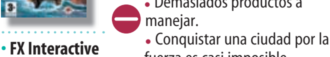
Patrician III: Imperio de los Mares



- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

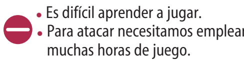
–
- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33



NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Perimeter



- Visualmente impactante.
- Innovador sistema de recursos.
- Defensas muy originales.

–
- Es difícil aprender a jugar.
- Para atacar necesitamos emplear muchas horas de juego.

- Proein
- Jug. Expertos
- +7 años
- 19,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	8,8
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Port Royale 2



- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.

–
- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Soldiers: Heroes of World War II



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

–
- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Settlers: 10º Aniversario



- El diseño de los edificios y unidades está muy logrado.
- El sistema de recursos está muy bien pensado.

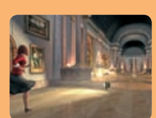
–
- No poder controlar a los trabajadores.
- Casi no existe variedad en las misiones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 67

NOTA	7,05
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS
Mejor ambientación

1. EL CÓDIGO DA VINCI

Los escenarios de la película sobre el "best seller" de Dan Brown en todo su esplendor. Podremos controlar a Robert Langdon y desvelar el código Da Vinci.

2. FAHRENHEIT

La ciudad de Nueva York es el marco perfecto para este thriller que nos pone a la vez en la piel del policía y del asesino. Una historia, dos perspectivas diferentes.

3. SID MEIER'S PIRATES!

El Caribe es un magnífico marco para las correrías del pirata más temido y osado. Hasta el mismísimo Jack Sparrow se moriría de envidia al ver la ambientación.

+20€ POR MAS DE 20 €

Dreamfall


(+)
- Tres protagonistas controlables con sus correspondientes tramas.
- La ambientación de los mundos es fantástica.
- Muy sencillo de jugar.
- La historia es muy atrayente.

(−)
- Lineal en algunas ocasiones.
- Los combates son demasiado mecánicos y sin gracia.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 66

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Código Da Vinci


(+)
- La fidelidad que guarda con la "peli" y el libro de Dan Brown.
- Ambientado a la perfección.
- Los puzzles son variados y muy divertidos.
- Es bastante largo.

(−)
- Pese a que las escenas de acción están bien, se hacen repetitivas.
- Es excesivamente lineal.

- Take2
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,98
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Fahrenheit


(+)
- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación

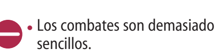
(−)
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sid Meier's Pirates!


(+)
- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.



(−)
- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

CSI Miami

(+)
- Trabajar codo con codo con los chicos de Miami.
- Igualita que la serie de TV.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Curse of Monkey Island

(+)
- El retorno de un gran clásico.
- apartado visual espectacular.
- Las conversaciones rebosan humor y chascarrillos.
- Los puzzles son muy divertidos.

(−)
- Se le notan los años en detalles como el control.
- Pierde frescura con el tiempo.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 14,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS
Con más objetos

1. LOS SIMS 2

Renovación total la experimentada en esta segunda parte, con divertidos objetivos y aspiraciones a cumplir como trabajo, amor... y, claro, miles de objetos nuevos.

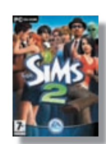
2. LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Convertirnos en empresarios de éxito es el sueño Sim de esta expansión. Habrá que saber manejar a los empleados y contentar a la clientela para no arruinarnos.

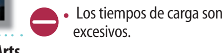
3. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

Mucho tiene en común un Sim con cualquier mortal, sobre todo las ganas de juerga y darle placer al cuerpo. Restaurantes, dicotecas, una cita y hasta un coche.

+20€ POR MÁS DE 20 €

Los Sims 2


(+)
- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.



(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.



- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims 2 Abren Negocios


(+)
- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

(−)
- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Noctámbulos


(+)
- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Universitarios


(+)
- Tres universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

(−)
- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition

(+)
- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo pero divertido.

(−)
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Singles 2 ¿Tres son multitud?


(+)
- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

(−)
- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE SEPTIEMBRE HASTA EL 1 DE OCTUBRE

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Call of Juarez	Take2	29,99€
Dark Messiah of Might & Magic	Ubi Soft	44,95€
Join Task Force	Vivendi	49,99€
Just Cause	Proein	44,95€
LEGO Star Wars 2 La Trilogía Original	Activision	29,95€
Patriots	Proein	19,95€
Reservoir Dogs	Proein	44,95€
Specnaz Project Wolf	Friendware	19,95€
Tiburón	THQ	29,95€
Timeshift	Vivendi	49,95€
Über Soldier	Proein	19,95€
AVENTURA		
Age of Pirates Caribbean Tales	Atari	39,99€
Broken Sword El Ángel de la Muerte	THQ	49,95€
Hammer & Stickle	Proein	19,95€
Night Watch	Proein	19,95€
Swords of the Stars	Nobilis	29,99€
DEPORTIVO		
FIFA 07	Electronic Arts	49,95€
Horse Cross Steeple Chase	Nobilis	19,99€
Manager de Liga 2007	Codemasters	44,95€
Pro Stroke Golf	Virgin Play	19,95€
Tiger Woods PGA Tour 07	Electronic Arts	49,95€
Wold Champ Poker	Virgin Play	19,95€
ESTRATEGIA		
Birth of America	Friendware	29,95€
Company of Heroes	THQ	49,95€
Cossacks 2 Battle for Europe	Proein	19,95€
Face of War	Ubi Soft	19,95€
Galactic Civilization II	Friendware	44,95€
Paraworld	Virgin Play	29,95€
Stronghold Legends	Take2	44,95€
Take Command 2nd Manassas	Friendware	39,95€
The Settlers II 10º Aniversario	Ubi Soft	9,95€
ROL		
Dungeon Siege II Broken World	Take2	19,99€
SIMULACIÓN		
A340 500/600	Proein	29,95€
Airbus Collection	Proein	29,95€
F-117	Proein	29,95€
Fire Departament	Nobilis	9,95€
Los Sims 2 Todo Glamour Accesorios	Electronic Arts	14,95€
Mi Hospital de Animales	Friendware	29,95€
Ship Simulator	Nobilis	29,99€
VELOCIDAD		
Ducati World Champions	Ubi Soft	19,95€
G.T.R. 2	Atari	49,99€
Super Bikes Riding Challenge	Virgin Play	29,95€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

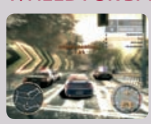
ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and the Fate of Atlantis	14,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
The Curse of Monkey Island	14,95€
The Dig	14,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Underground 2	19,95€
Sid Meier's Sim Golf	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra Filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires Gold	5,95€
Brother in Arms Road to Hill 30	9,95€
Cold Fear	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Myst V End of Ages	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Piratas del Caribe	9,95€
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
The Bard's Tale	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Empire Earth II	19,99€
F.E.A.R	29,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	14,95€
The Simpsons Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Por gráficos

1. NEED FOR SPEED MOST WANTED



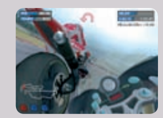
Coches de ensueño y ciudades cuidadas hasta en el más mínimo detalle que consiguen transmitirnos toda la emoción y el vértigo de las carreras ilegales.

2. TOCA RACE DRIVER 3



Decenas de vehículos primorosamente modelados tomarán los circuitos en un montón de competiciones distintas, donde la reina indiscutible es la velocidad.

3. MOTO GP3



Impresionante título donde destaca, por encima de todo, la calidad gráfica de las motos. Sentiremos la emoción de pilotar una "burra" a más de 300 km/h.

+20€ POR MAS DE 20 €

Evolution GT



- Incluye opciones jamás vistas.
- Muchas competiciones disponibles.
- 54 pistas y 34 coches.
- Antes de comenzar Gabriele Tarquini nos dará unas clases.

- La conducción no está muy ajustada.
- La sensación de velocidad es casi inexistente.

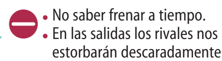
- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,40
PRECIO/CALIDAD	Bien

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology



- La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
- Poder meter mano a la moto.
- Muchos circuitos disponibles.



- No saber frenar a tiempo.
- En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



- Nivel Gráfico muy alto.
- Conducción muy real.
- Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

- Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



- Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
- Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
- Argumento bastante cuidado.

- Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Most Wanted



- Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
- Gráficamente es una delicia.
- Muchas opciones tuning.
- Gran cantidad de vehículos disponibles.

- Que nos coja la "poli".
- En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

TOCA Race Driver 3



- 35 competiciones distintas.
- La conducción más real.
- Espectaculares circuitos y vehículos.
- Muchas opciones de configuración.

- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Toca Race Driver 2



- Gran número de competiciones.
- Conducción muy real.
- Cuenta con historia propia.
- Gran variedad de tipo de vehículos.

- Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
- Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

Los más sencillitos

1. COPA MUNDIAL DE LA FIFA 06



Un juego fácil y directo, que no exento de espectacularidad y toques de calidad, es el que vamos a practicar en la competición más importante de fútbol del mundo.

2. FIFA 07



Fútbol espectáculo apto para todos gracias a su sencillo control. En pocos minutos podremos hacer diabluras con el balón y jugadas magníficamente trenzadas.

3. PRO EVOLUTION SOCCER 5



Aunque pueda parecer difícil de manejar, siempre podemos defendernos usando unas poquitas teclas. ¡¡Qué fúlbot tan bonito puede hacerse con tan poco!!

+20€ POR MAS DE 20 €

Copa Mundial de la FIFA 06



- Nuevos modos de juego disponibles.
- Poder ganar el Mundial con la selección española.
- Toda la emoción del Mundial de fútbol.
- Nuevas secuencias entre las jugadas..

- Si tienes el «FIFA 06» no notarás ningún cambio.
- Gráficos clavados a los de «FIFA 06».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

FIFA 07



- 27 ligas oficiales de 20 naciones.
- Los lanzamientos de falta están muy logrados.
- La ambientación de los estadios está muy conseguida.

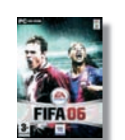
- La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA 06



- Sus 21 ligas oficiales.
- Partidos muy espectaculares.
- Exhibe un fútbol más realista.

- El mánager es bastante flojo.
- La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

PC Fútbol 2006



- Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
- 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
- Configurar nuestras táctica como más nos guste.

- Todavía hay algunos fallos, como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
- La música es demasiado repetitiva.

- On Games
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

Manager de Liga 2007



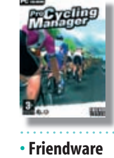
- Más de 1000 equipos disponibles.
- Sencillo e intuitivo de jugar.
- La representación tridimensional de los partidos es muy buena.

- Algunos equipos no están correctamente actualizados.
- Se echan en falta opciones más profundas para entrenar.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

PRO Cycling Manager



- Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
- 450 etapas disponibles.
- Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

- Las dichosas "pájaras".
- Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

PRO Evolution Soccer 5



- Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
- Es muy divertido.
- Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

- Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
- Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 56, 63



NOTA	8,89
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

-20€ POR MENOS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Más profundos

1. WORLD OF WARCRAFT



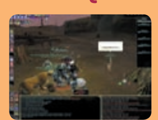
En el mundo de «World of Warcraf» podemos encontrar todo tipo de armas y objetos que nuestro héroe podrá utilizar para satisfacer sus intereses.

2. THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION



La enorme cantidad de poderes y misiones disponibles no nos permitirán aburrirnos ni un solo minuto. Las posibilidades de diversión son casi infinitas.

3. EVERQUEST II



Los héroes de «EverQuest II» tienen mucho trabajo por delante, cientos de objetos que encontrar, muchos parajes que visitar e infinidad de enemigos.

Auto Assault



- Idea muy original.
- Rápido, divertido y requiere mucha habilidad.
- Muchas opciones de "tuneo".

- Se necesita tener un potente ordenador para activar todas las opciones gráficas.
- La fabricación de objetos es liosa.

- Friendware
- Jug. Expertos
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	7,32
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

City of Heroes



- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

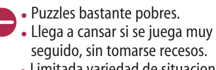
- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

Dungeon Siege



- Muchísima acción.
- Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- Larga vida del juego.



- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 35

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Guild Wars Factions



- Sin cuota mensual.
- 2 nuevas profesiones y un continente.
- Se potencia la rivalidad entre clanes.
- Totalmente traducido al castellano.

- Sólo podremos relacionamos con los jugadores en las ciudades y puestos.
- Tan sólo existe una raza, los humanos.

- Friendware
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

EverQuest II



- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

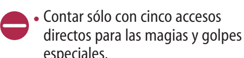
- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Sacred



- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos



- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Spellforce 2 Shadow Wars



- La mezcla de rol y estrategia está muy bien realizada.
- Número de héroes disponibles.
- Cada raza tiene sus ventajas y desventajas.

- El argumento flojea en ocasiones.
- A veces se limita la libertad del jugador.

- Nobilis
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 63

NOTA	8,41
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

The Elder Scrolls IV Oblivion



- Libertad total de decisiones.
- Cientos de mazmorras y nueve ciudades que explorar.
- Decenas de enemigos diferentes.
- Argumento principal muy trabajado.

- Los menús no son muy cómodos.
- Algunos textos están mal traducidos.

- Take2
- Todo tipo de jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 62

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SpellForce The Order of Dawn



- Buena mezcla de estrategia y rol.
- Tiene muchísimos objetos.
- Argumento muy trabajado.
- Sencillo de jugar.

- Que no te guste alguno de los dos géneros.
- Bastante lineal.
- Tomar tantas decisiones de rol y construcción puede aburrir.

- Nobilis
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34, 64

NOTA	7,97
PRECIO/CALIDAD	Notable

Star Wars Caballeros De la Antigua República II



- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 34, 61

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Titan Quest



- Excepcional mezcla de rol y acción.
- Muchos objetos disponibles.
- El diseño de los enemigos y escenarios es espectacular.
- Ocho maestrías para configurar a nuestro personaje.

- Cada vez que lo reiniciamos los enemigos que hemos matado vuelven a aparecer.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 64

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 29,99€
- + info. CHJ 48

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Star Wars Galaxies The Total Experience



- Incluye el juego original y sus dos primeras expansiones.
- Todo el universo Star Wars en un mismo pack.
- Llegar a convertirnos en Jedi.
- Pilotar las naves es muy divertido.

- Tener que pagar cada mes.
- El sistema de juego puede llegar a cansar muy rápido.

- Activision
- Todo tipo de jug.
- +7 años
- 19,95€

NOTA	--
PRECIO/CALIDAD	--

The Bard's Tale



- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00		--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8º. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 LOS SIMS 2 DECORA TU FAMILIA (ACCESORIOS)

Cualquier cosa que tu Sims pueda necesitar la encontraremos en este sensacional disco que nos ofrece 60 accesorios inéditos, para goce y disfrute de nuestros queridos amigos virtuales. Además, es posible encontrar muebles, ropa y elementos de decoración. Ya se sabe, redecora la vida de tus Sims.



2 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Siete son los meses que este título lleva en la calle, y otros tantos encaramado a lo más alto. Piensa, diseña, pon en marcha y haz rentable el negocio de tus sueños. Fórrate a costa de los otros Sims y jubílate con tantos millones en el banco que los demás vecinos del barrio te tendrán una envidia atroz.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60

RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Los Sims 2 Decora tu Familia Accesorios	Simulación	--	Electronic Arts	12+
2	Los Sims 2 Abren Negocios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
3	Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow	Acción	Notable	Ubi Soft	12+
4	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
5	American Conquest Edición Oro (Premiun)	Estrategia	Notable	FX Interactive	12+
6	Heroes of Might & Magic V (Codegame)	Estrategia	Notable	Ubi Soft	12+
7	Codename Panzers (Premiun)	Acción	Notable	FX Interactive	12+
8	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
9	Guild Wars Factions	Rol	Sobresaliente	Friendware	12+
10	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
11	Colin McRae Rally 4 (Premiun)	Velocidad	Notable	FX Interactive	3+
12	World of Warcraft	Rol	Notable	VUG	12+
13	Counter Strike 1 Antología	Acción	--	Electronic Arts	16+
14	Counter Strike Source	Acción	--	Electronic Arts	16+
15	Pro Cycling Manager Temporada 2006-2007	Deportivo	--	Friendware	3+

JUEGOS EN CONSOLAS

XBOX 360	XBOX	PSP
1. Saints Row	1. Grand Theft Auto San Andreas	1. Formula One 2006
2. Ninety Nine Nights	2. Forza Motorsport (Classics)	2. Piratas del Caribe El Cofre...
3. Prey	3. Return to Castle Wolfenstein Tidel War	3. GTA Liberty City Stories
PLAYSTATION 2	**GAMECUBE**	**NINTENDO DS**
1. Formula One 2006	1. Cars	1. Brain Training
2. Cars	2. El Espantatiburones	2. New Super Mario Bros
3. GTA Liberty City Stories	3. Pokémon XD Tempestad Oscura	3. Animal Crossing Wild World



3 PIRATAS DEL CARIBE LA LEYENDA DE JACK SPARROW

El hilarante y genuino Jack Sparrow nos sorprende al colocarse (en su primer mes de vida) en tercera posición. Y es que al igual que en la película, este peculiar pirata amenaza con engatusarnos con sus aventuras y sus peleas a espada.

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº66



4 LOS SIMS 2

Mucho ha pasado desde su lanzamiento y todavía no nos hemos cansado de ver la televisión, ligar, hacer gimnasia, buscar ese primer beso o casarnos. Sabiendo siempre que nuestra descendencia puede perdurar por los siglos de los siglos... ¿cuándo nos aburriremos de estos simpáticos personajes?

Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº28



5 AMERICAN CONQUEST EDICIÓN ORO (PREMIUM)

Un clásico de la estrategia donde podemos recrear las batallas más significativas que se produjeron durante los siglos de creación de los EE.UU. de América. FX Interactive pone lo demás. Ya sabéis, buena presentación, un detallado manual de juego, nuevos contenidos, etc. ¡¡Vamos!!, todo lo que hace falta para disfrutar de lo lindo durante una buena temporada.

Datos de Agosto de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

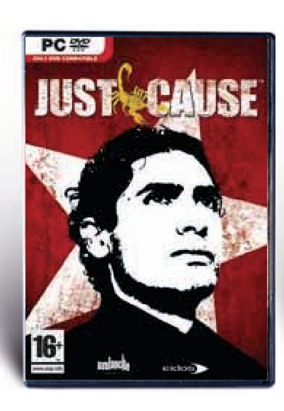
¡AHÓRRATE 5 EUROS!

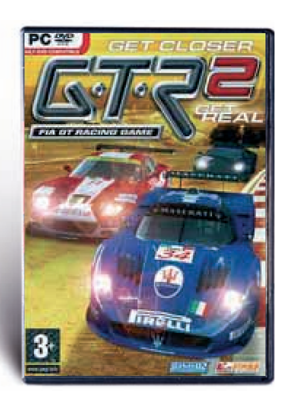
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+





¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Octubre de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza. .... Número. .... Piso. .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF. ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Company of Heroes	49,95€	44,95€	
❍ Reservoir Dogs	44,95€	39,95€	
❍ Broken Sword: Angel of Death	49,95€	44,95€	
❍ Just Cause	44,95€	39,95€	
❍ GTR 2	49,95€	44,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios, aunque algunos juegos nos traen de cabeza por culpa de errores inexplicables que Windows XP se encarga de camuflar, como si fuera su compinche. Este mes tenemos dos dudas sobre distintos modelos de tarjetas gráficas. No en vano es el componente del PC que más pasiones despierta. Por si fuera poco, un lector nos pregunta cómo podemos jugar con Fernando Alonso en PC. ¿Sabes cómo hacerlo?



«Panzers II» es uno de los grandes éxitos del género de la estrategia en tiempo real y funciona muy, muy bien con equipo poco potentes.

NO ENCUENTRO UNA TARJETA GRÁFICA

Hola. Felicidades por la revista. Querría saber dónde encontrar la tarjeta gráfica PNY GeForce 7300 GT 256 MB GDDR3 por 100 euros que publicábais en el número 66 (MediaMarkt, PC City...) por que ya no sé dónde buscar. Espero que me respondáis pronto por que la mía (GeForce FX 5200 256MB) ya no funciona con los juegos actuales y estoy realmente desesperado. Muchas gracias.

Álex Nava (vía e-mail)

Cuando realizamos una Comparativa de hardware siempre verificamos con los fabricantes que los productos añalizados tienen distribución en España ya que de no ser así, no serían incluidos. En el caso de PNY, dispone de una web (www.pny-europe.com) donde se especifican los lugares donde podemos comprar sus productos y aparecen tanto distribuidores como tiendas especializadas y de internet o grandes superficies. En este caso, PNY asegura tener distribución en las cadenas PC City y Misco, además de otras muchas en las que es posible encargarlas por correo para no tener que desplazarnos.

JUEGOS EN UN PORTÁTIL

Me encantan los Test que hacéis. El caso es que tengo un portátil con procesador Intel Pentium M a 1,6 GHz, tarjeta gráfica Intel de 128 MB (a veces no lo parece) y 512 MB DDR2 de RAM. En «Panzers II» cumplo los requisitos y me va demasiado rápido. Tanto, que no puedo jugar. ¿Cómo puedo solucionarlo? ¿Me podríais decir si con este equipo puedo disfrutar también de maravillas como «Rise & Fall» o «Rome Total War»?

Daniel Beltrán (vía e-mail)

Sobre la primera cuestión, la forma de "desacelerarlo" es sencilla. Debes ir a las opciones de energía dentro del panel de control y cambiar las combinaciones de energía a "Escritorio u oficina". Verás cómo «Panzers II» funciona bien a partir de ese momento.

Sobre la segunda cuestión, decirte que «Rome Total War» te funcionará con unos niveles de calidad más que aceptables aunque en el caso de «Rise & Fall» el rendimiento se reducirá muchísimo más. Ten en cuenta que este tipo de tarjetas gráficas dedicadas no están "pensadas" para jugar.

Computer Cabreos

¡¡No hay F1 para PC!!

Soy un usuario de PC desde los primeros tiempos, allá por los finales de la década de los 80 y comienzos de los 90. Siempre me han gustado los juegos de F1 (soy un fanático de los «Grand Prix» que ya no existen) y ahora, con la fiebre de Fernando Alonso, me ha dado por volver a jugar con el ordenador y pretendía hacerlo para disfrutar de la fórmula uno pero.... ¡¡me he enterado de que PlayStation tiene la exclusiva del campeonato!! Os podéis imaginar mi cabreo ya que soy padre de familia y no me hace gracia estar comprando una consola que mis hijos no me van a dejar tocar. El caso es que estoy por desempolvar mis viejos juegos e intentar hacerme a la idea de que estoy controlando a Fernando Alonso cuando en realidad lo estoy haciendo con Nigel Mansell, Ayrton Senna o Damon Hill. Espero que mi queja pueda servir para algo. Muchas gracias.

Oscar Corbatón (Madrid)



¿Quién dijo que no se puede jugar con Fernando Alonso a los mandos del R26 en un PC?

Efectivamente, el actual campeonato de F1 es un territorio vedado al PC por lo que, o dispones de una PSP o una PS2, o no tienes nada que hacer. Por fortuna, la comunidad de usuarios mundial es sabia y siempre busca alternativas, aunque sean caseras, y que te permitirán saciar tu hambre de "Alonsomanía". Lo primero que debes hacer es conseguir el juego «F1 Challenge 99-02» que Electronic Arts sacó a la venta hace cuatro años (fue el último antes del «F1 2003» exclusivo de PS2) y que tiene una calidad gráfica más que aceptable para sentir la emoción del campeonato del mundo de fórmula uno.

Después, debes ir a Racesimulations (http://www.racesimulations.com) para descargarte todos los "mods" que se han ido trabajando los distintos usuarios. Allí podrás encontrar archivos para disfrutar de nuevos coches, cascos de pilotos, "cockpits" o la posibilidad de revivir temporadas como las de 2004 y 2005... ¡¡e incluso la de 1974 que ganó el brasileño Emerson Fittipaldi!! Así no tendrás que comprarte una "Play".

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

¡Quiero conseguir todos los Tomb Raider!

Me he propuesto coleccionar todos los juegos de «Tomb Raider», porque me gusta mucho y siempre he sido fan. Como los primeros ya no se pueden comprar en las tiendas empecé a buscar y encontré todos los demás en esta revista. Pero sólo me dio tiempo a comprar «Tomb Raider The Last Revelation». Ahora quiero conseguir los demás pero en su página de "atrasados" ya no se ofrece la opción de pedir los anteriores (ni siquiera el «Tomb Raider III» del número 46). ¿Es posible conseguir los tres primeros juegos? Muchas gracias.

Juan Manuel Lebrón (vía e-mail)

Te agradecemos tu fidelidad a la revista y esperemos que todos los meses sigas con nosotros disfrutando de los juegos de PC. Desgraciadamente, sólo es posible solicitar números atrasados de COMPUTER HOY JUEGOS con una antigüedad máxima de un año, por lo que los números que publicamos con los juegos de «Tomb Raider» como regalo, será difícil que los puedas conseguir a través de nuestro servicio. Aún así, existen lugares como eBay, Segundamano, etc., donde podrías adquirirlos.



CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
   ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
   ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.282.1 para Windows 2000 y XP • 25 de Agosto de 2006 (207,98 MB)
   NUEVO ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/release%20driver/ati82821_w2kxp64.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2006 (68,94 MB)
   NUEVO ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv9147_w2kxp.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.9 para Windows 2000 / XP • 20 de Septiembre de 2006 (12,3 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-9_xp-2k_dd_35774.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.9 para Windows 2000 y XP • 20 de Septiembre de 2006 (16,0 MB)
   NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-9_ccc_es_35774.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 21 de Septiembre de 2006 (55,7 MB)
   NUEVO http://www.szgalaxy.com/serve/download/NVIDIADisplayWin2KXP91.47_galaxytech.zip
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.45 para Windows 2000/XP • 11 de Septiembre de 2006 (61,7 MB)
   NUEVO http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.45Win2K_XP.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 84.66 para Windows 2000 y XP • 18 de Mayo de 2006 (55,1 MB)
   http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_84.66_7300GT_beta.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
    http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E • Ver. 8.29 para Windows 2000/XP** • 13 de Septiembre de 2006 (141 MB)
    NUEVO http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/ATI_8.29.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
    ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 91.47 para Windows 2000 / XP • 14 de Septiembre de 2006 (61,1 MB)
    NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/91.47/91.47_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
   ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0004 para Windows 2000 y XP • 24 de Enero de 2006 (34,26 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9056/0xFDDCD16C/SBAX_WEBUP_LB_2_08_0004.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0001 para Windows XP • 19 de Septiembre de 2006 (41,9 MB)
   NUEVO http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9759/0xEE7B31C3/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0001.exe
4. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 649 para Windows XP • 22 de Agosto de 2006 (4,8 MB)
   ftp://61.56.86.122/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/rtlsetup-rtlnic(649)(0821).zip
5. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.70b para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 18 Sept. 2006 (6,2 MB)
   NUEVO http://drivers.viaarena.com/vinyl_audiocodec_v670b.zip
6. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
   ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
7. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
   http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 1.1 para todas las versiones de Windows • 22 de Mayo de 2003 (23,1 MB)
   http://www.microsoft.com/downloads/Search.aspx?displaylang=es
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 8 de Agosto de 2006 (52,7 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 Beta para Windows XP y Vista • Junio de 2006 (22,8 MB)
   http://download.microsoft.com/download/f/c/4/fc41412d-c370-44e5-bac7-dcb04fa1cdab/wmp11-windowsxp-x86-es-es.exe

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La versión 1.3 de «Heroes of Might and Magic V» resuelve diferentes problemas.



Con este nuevo parche se solucionan numerosos problemas de «FlatOut 2».

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.07 • (17.6 MB).
   ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/ageofempires3/aoe3-108-spanish.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.4 • (531,6 MB).
   NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_1.4.exe
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.03 • (17,3 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.03_es.exe
5. **Cossacks II Napoleonic Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (37,4 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cossacks2/c2_patch_v1_2.exe.html
6. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
7. **Desperados 2 Cooper's Revenge** • Atari • Actualiza a la versión 1.01 • (36,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/desperados2/desperados2_update_v101.zip.html
8. **El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.04 • (25,6 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/lotrbattlemiddle2/lotrbfme2-65540-spanish.exe.html
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.07 • (290,3 MB).
   NUEVO ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fear/fear_update_en_100-106_107.exe
10. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (15,2 MB).
    NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_beta_1.1.zip
11. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
    http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
12. **Heroes of Might and Magic V** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.3 • (48,6 MB).
    NUEVO http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/heroesmightmagic5/heroes_might_magic_5_1.03_eu_sp_it.exe
13. **Hitman Blood Money** • Proein • Actualiza a la versión 1.02 • (10,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/hitman4/hitmanbloodmoneypatch12_spa.zip.html
14. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
    http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
15. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
    http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
16. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
    http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
17. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
    NUEVO http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
18. **Onimusha 3** • Ubi Soft • Mejora notablemente el rendimiento • (9,4 MB).
    http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557
19. **Perimeter** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (16,6 MB).
    ftp://downloads.codemasters.com/Upgrade/perimeter__update_1.01.zip
20. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
21. **Rise and Fall Civilizations at War** • Virgin Play • Actualiza la versión 1.14 • (31,9 MB).
    ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/risenfall/rnf_uk_spa1p14.exe
22. **Söldner Secret Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión v33671 • (5,5 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/soeldner/soldner_incrupd_33671.exe
23. **SpellForce 2 Shadow Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB).
    NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/spellforce2/spellforce2_update_v102.exe.html
24. **Stubbs the Zombie** • THQ • Actualiza a la versión 5.24 • (6,7 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/stubbszombie/stubbspcenglishfrench102.zip
25. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.4 • (22,7 MB).
    http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_4.exe
26. **Star Wars Republic Commando** • Activision • Actualiza a la versión 1.0 • (2.09 MB).
    ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/RepComm1_00.exe
27. **Titan Quest** • THQ • Actualiza a la versión 1.2 • (5,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/titanquest/patchstandalone_101_to_108.exe.html
28. **Trainz Railroad Simulator 2006** • Friendware • Actualiza a la versión 3118 • (174,8 MB).
    ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/trainz2k6/trs2006_es_3007-3118.exe
29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.11 • (445,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-1.11.0-engb-patch.exe.html
30. **X3 Reunion** • Ludis Games • Actualioza a la versión 1.4.03 • (24,3 MB).
    NUEVO http://www.egosoft.com/download/x3/patches_es.php?download=184

NUESTRO DICCIONARIO

De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.



ADSL Línea Digital Asimétrica de Abonado. Tecnología que permite el envío y recepción de información digital a través de la línea telefónica convencional.

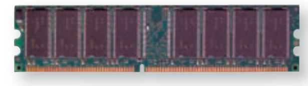
AGP Puerto de Gráficos utilizado para conectar tarjetas gráficas al PC. Existen distintas versiones, 2x, 4x y 8x, dependiendo de la velocidad de comunicación que sea posible establecer con la tarjeta gráfica. Este puerto está siendo sustituido por el más moderno, llamado PCI-Express.

BIT Es la unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

DB (DECIBELIO) Magnitud más común para medir el volumen del sonido.

DDR2 Tipo de memoria caracterizada por el elevado ancho de banda que proporciona, que oscila entre los 3.200 MB/seg. de los módulos a 100 MHz y los 6.400 MB/seg de los módulos a 400 MHz.



DDR3 Tipo de memoria caracterizada por el elevado ancho de banda que proporciona, que oscila entre los 6.400 MB/seg. de los módulos a 400 MHz y los 8.530 MB/seg de los módulos a 533 MHz.

DHCP Protocolo de Configuración dinámica del Host. Los equipos de red que integran este protocolo, son capaces de pasar toda la información de red necesaria para que los equipos cliente puedan configurarse automáticamente.

DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión totalmente digital que se emplea casi exclusivamente para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

FIREWIRE Ver SB1394

FORCE FEEDBACK Sistema utilizado en volantes y joysticks que genera fuerzas contrarias a las aplicadas por el jugador. Así, en un simulador de velocidad, un volante podría endurecerse dependiendo del tipo del terreno sobre el que nos estemos moviendo.

GAMEPAD Periférico para el control de juegos, tanto en PC como en consolas, que dispone de asideros para ambas manos y diversos elementos de control como botones, gatillos o palancas analógicas. Su empleo está destinado a juegos pertenecientes a los géneros de acción, deportivo, lucha o velocidad. El mando de una PlayStation 2 es un claro ejemplo de este tipo de dispositivos.



GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 Mbytes (consultar Mbyte)

GPU O PROCESADOR GRÁFICO Es el chip que controla todos los procesos de cálculo de geometría de escenas 3D, 2D y gráficos. Está integrado en la tarjeta de vídeo.

HERCIO (HZ) Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

KB O KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

KILO HERCIO (KHZ) Mil hercios (consultar Hercio).

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MB O MBIT (MEGABIT) 1024 Bits (consultar Bit)

MBPS Megabits por segundo.

MEGA HERCIO (MHZ) Un millón de Hercios (consultar Hercio).

MP3 Formato de archivo de compresión que se emplea para el almacenamiento y reproducción de sonido y música.

PCI EXPRESS Nueva definición del estándar PCI con el que se logra doblar la velocidad de los puertos AGP 8x.

RAM Es, junto al procesador, el elemento esencial de un ordenador. Consiste en módulos de material semiconductor conectados en la placa base que pueden almacenar datos mientras el equipo está en funcionamiento. Suele contener los información de una aplicación en curso, y se caracteriza por que el acceso a datos es mucho más rápido que en soportes de memoria magnéticos.

SB1394 Puerto de entrada/salida de datos digitales al que podemos conectar, por ejemplo, cámaras de vídeo DV.

SONE Magnitud de alta precisión que se emplea para medir sonidos y percusiones leves.

SUBWOOFER Recibe este nombre el altavoz que se encarga de los tonos graves en un sistema de sonido.



USB Puerto Serie Universal para la conexión de periféricos diversos, desde ratones hasta dispositivos para juegos. En su especificación 2.0, es el puerto de conexión externo más rápido de que dispone un PC.

VATIOS RMS Los fabricantes de hardwarde emplean diversas magnitudes para indicar la potencia de sonido de un sistema de altavoces, DIN, PMPO o RMS. El dato que mejor define la potencia es el que viene dado en Vatios RMS (Root Mean Square) que indican la potencia máxima que es capaz ofrecer un sistema, no en un instante, sino de modo continuado en el tiempo. Realmente los picos de potencia capaces de entregar un amplificador de sonido son mayores pero sólo pueden hacerlo un instante.

VGA Estándar vídeo para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica.



WEP (Wired Equivalent Privacy) Protocolo de seguridad para redes inalámbricas, basado en el cifrado de datos, definido junto al estándar 802.11b, por lo que ya ha quedado algo anticuado.

DIRECCIONES DE INTERNET

1 www.egosoft.com/games/x3/info_es.php
2 http://darkmessiahgame.es.ubi.com
3 www.eidos.co.uk/games/embed.html?gmid=185 (inglés)
4 http://gtr-game.10tacle.com/index.php?id=246&L=1 (Inglés)
5 www.callofjuarez.com
6 www.mohes.ea.com/
7 www.thesettlers.com (inglés)
8 www.dungeonsiege.com (inglés)
9 www.codemasters.com/mdl2007
10 www.brothersinarmsgame.com
11 www.broken-sword.com
12 www.companyofheroesgame.com
13 http://es.guildwars.com
14 www.microsoft.com/games/flightsimulatorx (inglés)
15 www.archlordgame.com (inglés)
16 http://splintercell.es.ubi.com
17 www.dawnofwargame.com/es
18 www.sega.com
19 http://jade.bioware.com
20 www.wow-europe.com/es
21 www.silverfall-game.com (inglés)
22 www.easports.com/nbalive07 (inglés)
23 www.bionicleheroes.com (inglés)
24 www.birth-of-america.com (inglés)
25 www.anno1701.com (inglés)
26 www.silenthunter4.com (inglés)
27 www.thewitcher.com (inglés)
28 www.playlogicinternational.com (inglés)
29 www.microsoft.com/games
30 www.thrustmaster.com
31 www.pny-europe.com inglés)
32 www.logitech.com
33 www.xpertvision.com (inglés)
34 www.philips.es

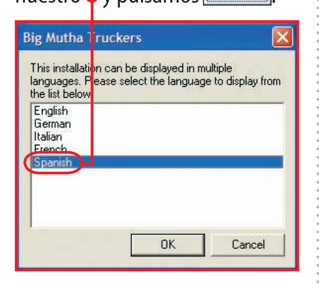
Cómo instalar el juego Big Mutha Truckers

Este mes os regalamos con la revista «Big Mutha Truckers», un desmadre de camioneros locos por la pasta en el que tendremos que transportar mercancías perseguidos por la mafia, bandas, la poli...

Enfréntate a bandas de delincuentes y mafias sin escrúpulos con la noble intención de amasar una gran fortuna personal. ¿Que te persiguen? No te preocupes, para escapar tienes una máquina de 400 cv... ¡tu descomunal trailer!

Instalación

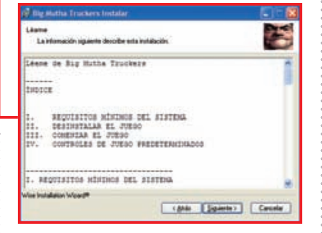
1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema muestra una pantalla con la relación de los distintos idiomas disponibles. Seleccionamos el nuestro y pulsamos Ok.



2 A continuación, el sistema nos dará la bienvenida al proceso de instalación. Para proseguir, pulsamos en Siguiente >.

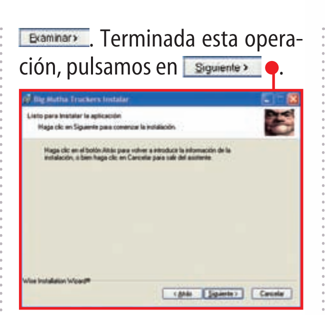
3 Aceptamos las condiciones de la licencia de uso y pinchamos en Siguiente >.

4 Se nos muestra ahora una pantalla de información técnica del juego. Es conveniente leerla antes de seguir con la instalación. Pulsamos en Siguiente > para continuar.

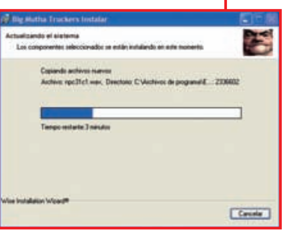


5 «Big Mutha Truckers» se instalará por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\Empire Interactive\Big Mutha Truc...\. Para modificarla pinchamos en Examinar >. Terminada esta operación, pulsamos en Siguiente >.

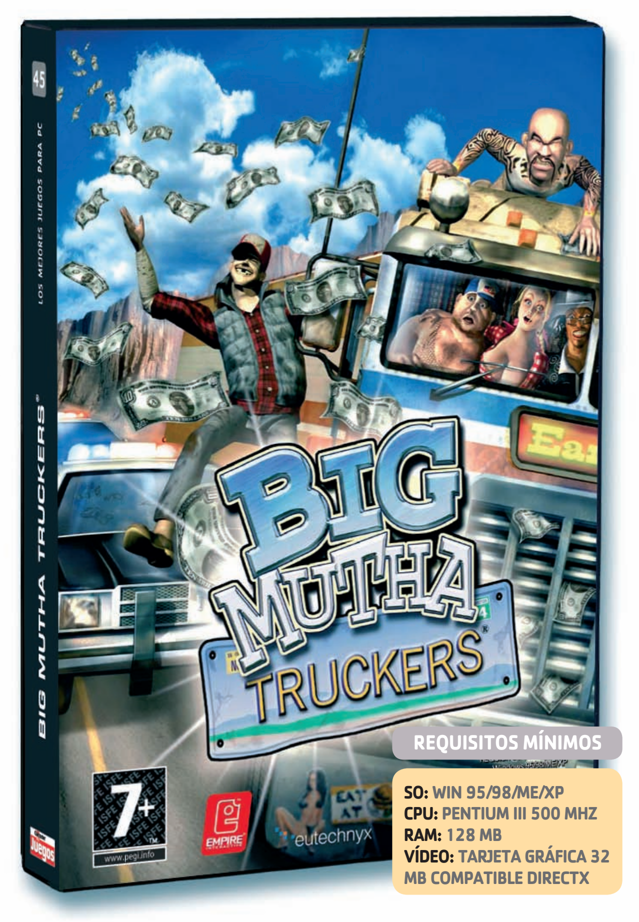




6 El sistema nos indica que ya está preparado para iniciar el copiado de archivos. Pinchamos en Siguiente > para dar comienzo al proceso.







REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP
CPU: PENTIUM III 500 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 32 MB COMPATIBLE DIRECTX

7 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Para dar por finalizada la instalación, hacemos clic en Finalizar.

8 Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, pulsaremos en Inicio, Programas, Empire Interactive, Big Mutha Truckers.



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Big Mutha Truckers».

Problema: El juego parece instalarse con total normalidad, en un principio, pero llegado el momento de jugar la ralentización que se produce es excesiva, haciendo el juego imposible.

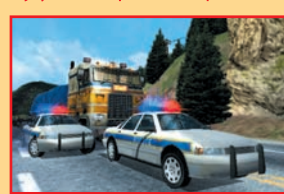
Solución: Lo primero que has de comprobar si se produce esta situación es algo tan sencillo como si cumples sobradamente con los requisitos mínimos del juego. Una vez hecho esto verifica que no hay ninguna otra aplicación ejecutándose simultáneamente en segundo plano, puesto que esta es una de las principales razones por las que el juego baja su rendimiento. Si persiste una excesiva ralentización, lo más aconsejable es que liberes espacio en tu disco duro y procedas a realizar una desfragmentación del mismo, con lo que conseguirás finalmente aumentar el rendimiento general



Problema: Siempre que intento lanzar el juego, el sistema me saca de nuevo al escritorio con un mensaje de error Direct3D.

Solución: Este es un problema típico de tarjeta gráfica. «Big Mutha Truckers» requiere el uso de una aceleradora gráfica con al menos 16MB de memoria y compatible con DirectX (sistema que controla Direct3D). Comprueba que tu gráfica cumple con estos requisitos y que no tienes en funcionamiento ningún otro sistema de aceleración, como por ejemplo OpenGL. De todos modos, instala la última versión de DirectX que podrás encontrar en la página web oficial www.microsoft.com/directx y verifica también que cuentas con la última versión de driver instalados de tu modelo de tarjeta gráfica.

Problema: En el transcurso de la partida, mi pad de control, o el joystick, depende del periférico que utilicemos, no funciona o lo hace de manera incorrecta.



Solución: Este título cuenta con soporte para todo tipo de dispositivos de juego, pero antes de poder usarlo con total normalidad debes hacer una calibración del mismo a través de la opción 'Dispositivos de juego', que encontrarás dentro del panel de control. Tienes que seleccionarlo en el Setup del juego, en la opción 'Dispositivo de entrada'. Dicho Setup está accesible desde el menú de programas incluido en el menú de inicio, que se habrá creado en el momento de la instalación del juego.

SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid

AVANCE

En nuestro próximo número

REPORTAJE ESPECIAL

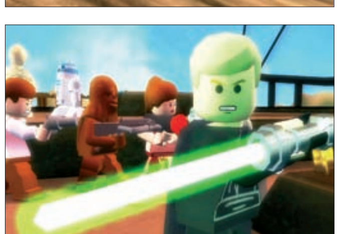
SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

¿Héroe o villano? Vuelve Mr. Fisher

Os contaremos cómo será la aventura definitiva de Sam Fisher, donde tendrá que ejercer de agente doble. Trabajando para el gobierno de EE.UU., su misión consistirá en infiltrarse en una organización terrorista para desbaratar sus planes. Para ello tendrá que tomar decisiones que no gustarán a su gobierno, como matar, robar o extorsionar. ¿A que tiene buena pinta? El mes que viene, más.









TEST

LEGO STAR WARS II

LA TRILOGÍA ORIGINAL

Después del éxito cosechado por su primera parte (donde se nos narraba lo ocurrido en los episodios I, II y III), la fichitas de Lego viajan hasta la trilogía original de George Lucas para ofrecernos las batallas más divertidas. Si quieres conocer las claves de este título y saber qué tal va a funcionar en tu PC, no dudes en leer el artículo que estamos preparando. ¡¡Que las fichas te acompañen!!

ADEMÁS...



MANAGER DE LIGA 2007

ENSEÑALES CÓMO SE HACE

Es hora de demostrarle a Luis Aragonés que nuestra selección es la mejor del mundo y que no sirven las excusas. Si quieres saber cómo hacerlo, no te pierdas el mejor Test donde te explicamos todas las claves de este exitazo de Codemaster.



FACE OF WAR

LA GUERRA MÁS ESTRATÉGICA

Dirigiendo a las fuerzas alemanas, aliadas o rusas, tendremos que enfrentarnos al enemigo por toda Europa en los combates más famosos y llenos de acción de toda la Segunda Guerra Mundial. Si te gustan los conflictos bélicos... no te puedes perder este genial Test.

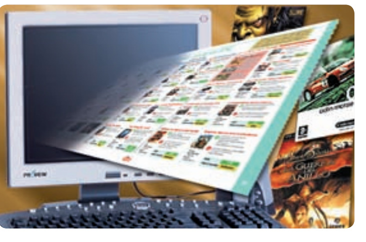
EXPERTOS



Instala y configura un Monitor CRT o TFT

Os ayudamos a sacarle el máximo rendimiento a vuestro monitor, sea del tipo de que sea, para poder disfrutar mucho más de vuestros juegos favoritos. ¡¡Lo verás todo mejor!!

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE



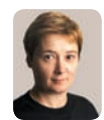
Discos duros externos

Si los DVD se te han quedado pequeños, no lo dudes, hazte con un disco duro externo. Y para facilitarte la elección, estamos preparando la mejor Comparativa con cuatro modelos. ¡¡Para que elijas bien!!

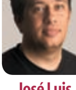
COMPUTER HOY JUEGOS se reserva la posibilidad de cambiar alguno de estos contenidos por exigencias de la actualidad.

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor



J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2006
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

